

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені Ігоря Сікорського» ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ

Кафедра системного програмування та спеціалізованих комп'ютерних систем

Лабораторна робота № 2

з дисципліни «Бази даних та засоби управління»

Tema: «Створення додатку бази даних, орієнтованого на взаємодію з СУБД PostgreSQL»

Виконав: студент III курсу

ФПМ групи КВ-02 Телеганенко Б.В.

Перевірив:

Київ

Метою роботи є здобуття вмінь програмування прикладних додатків баз даних PostgreSQL.

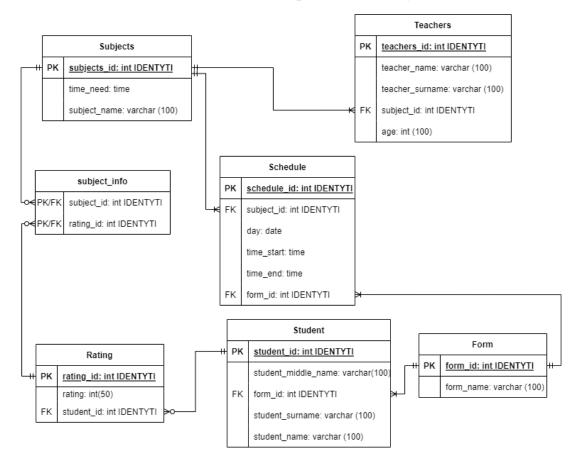
Загальне завдання роботи полягає у наступному:

- Реалізувати функції перегляду, внесення, редагування та вилучення даних у таблицях бази даних, створених у лабораторній роботі №1, засобами консольного інтерфейсу.
- 2. Передбачити автоматичне пакетне генерування «рандомізованих» даних у базі.
- 3. Забезпечити реалізацію пошуку за декількома атрибутами з двох та більше сутностей одночасно: для числових атрибутів у рамках діапазону, для рядкових як шаблон функції LIKE оператора SELECT SQL, для логічного типу значення True/False, для дат у рамках діапазону дат.
- 4. Програмний код виконати згідно шаблону MVC (модель-подання-контролер).

Репозиторій GitHub з вихідним кодом:

https://github.com/nothing549/database/tree/lab2

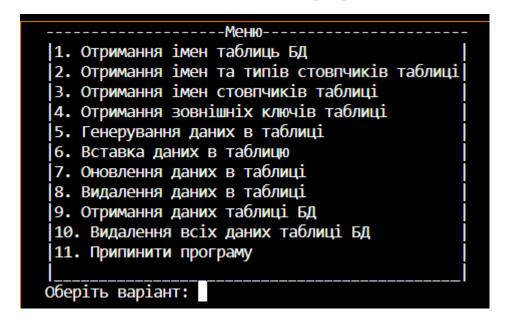
Логічна модель для предметної галузі: Школа.



Опис бази даних:

- 1) *Предмети* (Subjects), з атрибутами: назва предмету, кількість потрібних для засвоєння матеріалу годин. Призначена для збереження інформації про предмети, які викладаються в школі.
- 2) Вчителі (Teachers), з атрибутами: ім'я вчителя, прізвище вчителя, предмет, що викладає, вік вчителя. Призначена для збереження інформації про вчителів, які працюють у школі.
- 3) Учні (Student), з атрибутами: ім'я учня, прізвище учня, по батькові учня, назва класу. Призначена для збереження інформації про учнів, які вчаться в школі.
- 4) *Розклад* (*Schedule*), з атрибутами: назва предмету, день тижня, час початку, час кінця, назва класу. Призначена для збереження інформації про розклад предметів.
- 5) Оцінки (Rating), з атрибутами: назва предмету, інд. номер учня, оцінка. Призначена для збереження інформації про досягнення учнів, що навчаються у школі.
- 6) *Клас (Form)*, з атрибутами: назва класу призначена для збереження інформації про класи у школі.

Меню програми:



Меню для користувача складається з одинадцяти пунктів:

- 1. Отримання імен таблиць бази даних.
- 2. Отримання імен та типів стовпчиків таблиці.
- 3. Отримання імен стовпчиків таблиці.
- 4. Отримання зовнішніх ключів таблиці.
- 5. Генерування даних в таблиці.
- 6. Вставка даних в таблицю.
- 7. Оновлення даних в таблиці.
- 8. Видалення даних з таблиці.
- 9. Отримання даних таблиці.
- 10. Видалення всіх даних таблиці БД.
- 11. Припинення роботи програми.

Меню інтуїтивно зрозуміле, бо назва кожного пункту повністю відповідає тому, що саме він робить.

Інструментарій

Середовище для відлагодження SQL-запитів до бази даних – PgAdmin4.

Мова програмування – Python 3.10

Середовище розробки програмного забезпечення – PyCharm.

Стороння бібліотека для роботи з PostgreSQL: Psycopg2.

Шаблон проектування

Програма виконана по шаблону MVC.

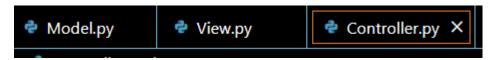
Model – представляє клас, що описує логіку використовуваних даних.

View – консольний інтерфейс з яким буде взаємодіяти користувач.

Controller – представляє клас, що забезпечує зв'язок між користувачем і системою, поданням і сховищем даних.

Структура програми

Програма поділена на 3 модулі: Model, View та Controller.



Кожен модуль містить відповідно до шаблону MVC інформацію.

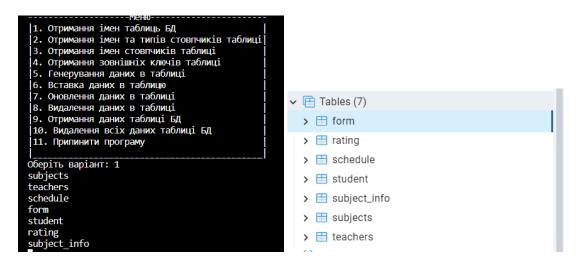
Модуль Model містить визначення усіх методів, які використовуються в програмі. Також цей модуль відповідає за підключення до БД.

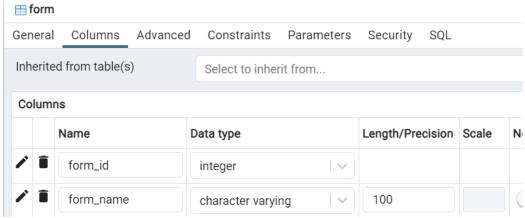
Модуль View описує зовнішній вигляд інтерфейсу, з яким користувач буде взаємодіяти. В конкретному випадку він описує консольний інтерфейс.

Модуль Controller ϵ своєрідним зв'язком між модулем View та Model, він контролює увесь процес роботи програми.

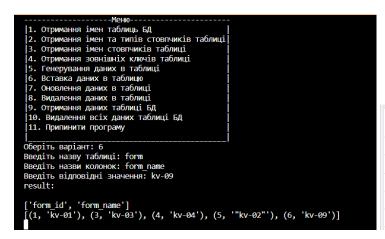
Функції перегляду, внесення, редагування та вилучення даних

Перегляд даних:





Внесення даних:



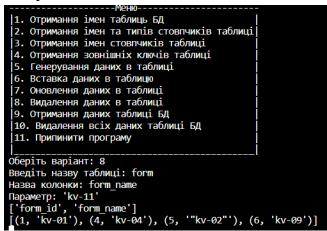
	form_id [PK] integer	form_name character varying (100)
1	1	kv-01
2	3	kv-03
3	4	kv-04
4	5	"kv-02"
5	6	kv-09

Редагування даних:

```
1. Отримання імен таблиць БД
2. Отримання імен таблиць БД
3. Отримання імен та типів стовпчиків таблиці
4. Отримання імен стовпчиків таблиці
4. Отримання зовнішніх ключів таблиці
5. Генерування даних в таблиці
6. Вставка даних в таблиці
8. Видалення даних в таблиці
9. Отримання даних в таблиці
9. Отримання даних таблиці БД
11. Припинити програму
Оберіть варіант: 7
Введіть назву таблиці: form
Введіть назви колонок: form name condition
Введіть назви колонок: form name condition
Введіть відповідні значення: kv-11 form_id=3
['form_id', 'form_name']
[(1, 'kv-01'), (3, 'kv-11'), (4, 'kv-04'), (5, ''kv-02''), (6, 'kv-09')]
```

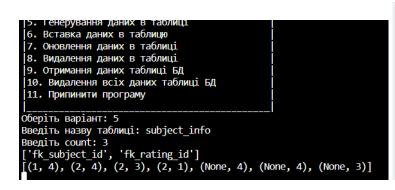
	form_id [PK] integer	form_name character varying (100)
1	1	kv-01
2	4	kv-04
3	5	"kv-02"
4	6	kv-09
5	3	kv-11

Вилучення даних:



	form_id [PK] integer	form_name character varying (100)
1	1	kv-01
2	4	kv-04
3	5	"kv-02"
4	6	kv-09

Генерування даних



	fk_subject_id integer	fk_rating_id integer
1	2	3
2	1	4
3	2	4
4	2	1
5	[null]	4
6	[null]	4
7	[null]	3

Реалізація перегляду, внесення, редагування та вилучення даних програмним кодом

Отримання імен таблиць

```
def get_table_names(self):
    if self.__table_names is None:
        self.__cursor.execute("""SELECT table_name
            FROM information_schema.tables
            WHERE table_schema = 'public'""")
        self.__table_names = [table[0] for table in self.__cursor]
        return self.__table_names
```

Вставка даних в таблицю

```
def insert_data(self, table_name, values):

#Формування рядка значень VALUES запиту INSERT
line = ''

columns = '('

for key in values:

if values[key]:

line += '%(' + key + ')s,'

columns += key + ','

columns = columns[:-1] + ')'

#Виконання SQL-запиту на вставку даних в таблицю

self.__cursor.execute(

sql.SQL('INSERT INTO {} {} {} VALUES (' + line[:-1] + ')')

.format(sql.Identifier(table_name), sql.SQL(columns)),

values)
```

Генерація випадкових даних і заповнення таблиці

```
def generate data(self, table name, count):
    types = self.get column types(table name)
    fk_array = self.get_foreign_key_info(table_name)
    select subquery = ""
    insert_query = "INSERT INTO " + table_name + " ("
    for i in range(1, len(types)):
      t = types[i]
       name = t[0]
       type = t[1]
       fk = [x \text{ for } x \text{ in } fk\_array \text{ if } x[0] == name]
      if fk:
         select subquery += ('(SELECT {} FROM {} ORDER BY RANDOM(), ser LIMIT
1)'.format(fk[0][2], fk[0][1]))
       elif type == 'integer':
         select_subquery += 'trunc(random()*100)::INT'
       elif type == 'character varying':
         select_subquery += 'chr(trunc(65 + random()*25)::INT) || chr(trunc(65 +
ran-dom()*25)::INT)'
       elif type == 'date':
         select subquery += """ date(timestamp '2014-01-10' + random() * (timestamp
'2020-01-20' - timestamp '2014-01-10'))"""
      elif type == 'time without time zone':
         select subquery += "time '00:00:00' + DATE TRUNC('second',RANDOM() * time
'24:00:00')"
       else:
         continue
```

```
insert_query += name
      if i != len(types) - 1:
         select_subquery += ','
         insert query += ','
      else:
         insert query += ') '
    self.__cursor.execute(
      insert_query + "SELECT " + select_subquery +
           "FROM generate series(1," + str(count) + ") as ser")
    self.__context.commit()
Оновлення даних в таблиці
  def change data(self, table name, values):
    #Формування рядка значень SET запиту UPDATE
    line = "
    condition = values.pop('condition')
    for key in values:
      if values [key]:
         line += \text{key} + '= \% (' + \text{key} + ')s,'
    #Виконання SQL-запиту на оновлення даних в таблиці
    self. cursor.execute(
      sql.SQL('UPDATE {} SET ' + line[:-1] + ' WHERE {} ')
         .format(sql.Identifier(table_name), sql.SQL(condition)),
      values)
```

self. context.commit()

Видалення даних в таблиці

```
def delete_data(self, table_name, value, cond):
  self.__cursor.execute(
    sql.SQL('DELETE FROM {} WHERE {} = {}')
       .format(sql.Identifier(table_name), sql.Identifier(value), sql.SQL(cond)))
  self.__context.commit()
def delete_all_data(self, table_name):
  self.__cursor.execute(
    sql.SQL('DELETE * FROM {}')
       .format(sql.Identifier(table_name)))
  self.__context.commit()
def join_general(self, main_query, condition=""):
  new cond = condition
  if condition:
    new_cond = "WHERE " + condition
  t1 = time.time()
  self.__cursor.execute(main_query.format(new_cond))
  t2 = time.time()
  return ((t2 - t1) * 1000, self.__cursor.fetchall())
```