Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский Университет ИТМО»

Факультет информационных технологий и программирования Кафедра информационных систем

Практическая работа № 1

Выполнили студенты группы М3437: Глаголев Михаил Козырев Владислав Наумов Семен Проверил: Береснев Артем Дмитриевич

## **Windows**

```
@ECHO OFF
echo Setting TCP/IP interface by DHCP
netsh interface ipv4 set address "Ethernet" dhcp
netsh interface ipv4 set dns "Ethernet" dhcp

@ECHO OFF
echo Setting TCP/IP interface by static
netsh interface ipv4 set address name="Ethernet" source=static
addr=192.168.1.10 mask=255.255.255.0 gateway=192.168.1.1
netsh interface ipv4 set dnsserver name="Ethernet" source=static
addr=192.168.1.254
```

## Linux

```
#!/usr/bin/env bash
set -o errexit
set -o nounset
set -o pipefail
function info() {
 echo -e "\e[1;34m> $*\e[0m" >&2
}
function trace() {
  info $*
  "$@"
function append() {
 TEXT=$1
  FILE NAME=$2
 info "echo $TEXT >>$FILE_NAME"
 echo $TEXT >>$FILE_NAME
}
function automatic() {
  # Release the current lease and stop the running DHCP client
 trace dhclient -r $INTERFACE
```

```
trace dhclient $INTERFACE
}
function static() {
  RESOLV CONF=/etc/resolv.conf
  IP=172.16.10.50
 MASK=255.255.0.0
  GATEWAY=172.16.0.1
  DNS=172.16.255.254
 # trace ifconfig $INTERFACE $IP
 # trace ifconfig $INTERFACE netmask $MASK
  # trace route del default qw $INTERFACE
  # trace route add default gw $GATEWAY $INTERFACE
 trace ip address flush dev $INTERFACE
 trace ip address add $IP/$MASK dev $INTERFACE
 trace ip route add default via $GATEWAY dev $INTERFACE
 trace sed -i '/nameserver/d' $RESOLV CONF
  append "nameserver $DNS" $RESOLV_CONF
}
# Checking access rights
if [ "$EUID" -ne 0 ]; then
 echo "Please run as root"
  exit 1
fi
INTERFACE=wlp3s0
if [ -z "$(echo $* | grep -E -- "-s|--static")" ]; then automatic; else
static; fi
$ sudo ./network-linux.sh
> dhclient -r wlp3s0
Killed old client process
> dhclient wlp3s0
$ sudo ./network-linux.sh -s
> ip address flush dev wlp3s0
> ip address add 172.16.10.50/255.255.0.0 dev wlp3s0
> ip route add default via 172.16.0.1 dev wlp3s0
> sed -i /nameserver/d /etc/resolv.conf
> echo nameserver 172.16.255.254 >>/etc/resolv.conf
```

## Вопросы и задания

1. Перечислите основные отличия типов подключений при настройке сетевых адаптеров в Virtual Box.

**NAT** - виртуальной машине присваивается виртуальный роутер с интернет-доступом, но к ней никаким образом нельзя подключиться.

**Сеть NAT** - все так же, как в NAT, но возможно соединение с другими виртуальными машинами.

**Внутренняя сеть** - виртуальные машины могут обмениваться данными с другими машинами, имеющими данный тип подключения, но у них нет доступа к внешней сети и хостовой системе.

Виртуальный адаптер хоста - работает так же, как и внутренняя сеть, но с доступом к хостовой системе.

**Сетевой мост** - IP-адрес виртуальной машины может совпадать с хостом, благодаря чему она становится доступна для внешних устройств.

**Универсальный драйвер** - помогает объединять виртуальные машины с разных физических носителей.

Не подключен - ¯\\_(ツ)\_/¯

2. Для чего необходимы «снимки» виртуальных машин? Снимки необходимы для сохранения состояния машины на данный момент. Благодаря этому можно восстанавливать данные либо откатывать состояние машины до необходимого.

3. Как с помощью графической оболочки Windows можно запретить доступ через определенный сетевой интерфейс к ресурсам используемого компьютера? Как можно запретить используемому компьютеру доступ к ресурсам других компьютеров в сети Microsoft?

В свойствах интерфейса выключить пункты "Client for Microsoft Networks" и "File and Printer Sharing for Microsoft Networks".

4. Как с помощью *ipconfig* узнать адрес DNS, на который настроен ваш компьютер?

Выполнить ipconfig /all, строчка "DNS servers".

5. Зачем нужна команда *net use*? Как с помощью этой утилиты подключить на локальный диск R: папку TEST на компьютере SRV (приведите командную строку)?

net use R:\\SRV\TEST. Команда применяется для подключения/отключения от общих сетевых ресурсов и получения сведений о текущих подключениях.

6. В чем назначение утилиты *ping*?

С помощью *ping* проверяется наличие, качество и целостность сетевых соединений.