



ΜΥΕ035- Υπολογιστική Νοημοσύνη  
Διδάσκων: Αριστείδης Λύκας

Αναφορά 1<sup>ης</sup> Εργαστηριακής Άσκησης:  
Multilayer Perceptron

Ομάδα:  
Κονδυλία Βέργου 4325  
Παναγιώτης Βουζαλής 2653

Χειμερινό Εξάμηνο 2021

## Περιεχόμενα

Δημιουργία MLP .....	3
Εκπαίδευση MLP με gradient descent.....	5
Testing MLP.....	6
Forward Pass.....	7
Back Propagation .....	8
Plot Report .....	10

## Δημιουργία MLP

Ο κώδικας για την δημιουργία του dataset μας βρίσκεται στο αρχείο  
/datasetgenerator/DatasetGenerator.java

Η δημιουργία του MLP γίνεται με constructor στο /main/MLP.java αξιοποιούνται τα εξής πεδία:

```
private static int D = 2;           // number of inputs (in H1) - our
inputs are x1, x2
private static int K = 4;           // number of categories
private static int H1;              // number of neurons in H1
private static int H2;              // number of neurons in H2
private static int H3;              // number of neurons in H3

private static double trainingThreshold = 0.01; // difference between
two training errors
private static double worthiness = 75; // generalization ability
at which the MLP is deemed worthy

// tanh or relu
private static TransferFunction transferFunction; //
HyperbolicFunction() or ReluFunction()

private static int B;               // batch size - 1 is linear
update, N = 4000 in our case is team update
private static int numHiddenLayers; // number of hidden layers in
network
private static double learningRate;
```

Όλοι οι νευρώνες των κρυμμένων επιπέδων έχουν συνάρτηση ενεργοποίησης την transferFunction, η οποία είναι είτε η υπερβολική εφάπτομένη είτε η relu.

Όλοι οι νευρώνες του επιπέδου εξόδου έχουν συνάρτηση ενεργοποίησης την σιγμοειδής συνάρτηση.

Παρακάτω δίνεται ο constructor για την δημιουργία MLP με 2 κρυμμένα επίπεδα.

Αντίστοιχος είναι ο κώδικας για την δημιουργία με 3 κρυμμένα επίπεδα

```
public MLP(DatasetGenerator datasets, int hiddenLayers, int h1neurons,
int h2neurons, String activationFunc, Double learnRate, int batchSize) {

    trainingSet = datasets.getTrainingSet();
    testSet = datasets.getTestSet();

    numHiddenLayers = hiddenLayers;
    H1 = h1neurons;
    H2 = h2neurons;
    if (activationFunc.equals("tanh")) { transferFunction = new
HyperbolicFunction(); }
    if (activationFunc.equals("relu")) { transferFunction = new
ReluFunction(); }
    learningRate = learnRate;
    B = batchSize;

    printMLPinfo(hiddenLayers, h1neurons, h2neurons, activationFunc,
learnRate, batchSize);

    initializeHiddenLayers(hiddenLayers);
}
```

## Εκπαίδευση MLP με gradient descent

Η εκπαίδευση του MLP γίνεται με την συνάρτηση `train` που βρίσκεται στο `/main/MLP.java`

Εφαρμόζεται στο `trainingSet` ο αλγόριθμος gradient descent με mini-batches.

Κάθε batch έχει μέγεθος  $B$ , επομένως για:

- $B = 1$  έχουμε σειριακή ενημέρωση
- $B = N$  έχουμε ομαδική ενημέρωση
- $1 < B < N$  έχουμε mini-batch ενημέρωση

Στο τέλος κάθε εποχής τυπώνεται ο αριθμός της εποχής και το σφάλμα εκπαίδευσης εκείνης της εποχής.

Η εκπαίδευση τελειώνει, όταν η διαφορά του σφάλματος εκπαίδευσης δυο συνεχόμενων εποχών είναι μικρότερη από το κατώφλι 0.01 και ο αλγόριθμος έχει ήδη τρέξει για 700 εποχές

```
public void train() {

    int epoch = 0;
    while(true) {

        currentEpochError = 0;
        int numOfBatches = 0;

        for (int i = 0; i < trainingSet.size(); i += B) {

            numOfBatches ++;
            for(int j = i; j < numOfBatches*B; j++) {

                Point point = trainingSet.get(i);
                backPropagate(point.getCoordinates(),
point.createCategoryVector());
            }

            //update weights
            for(Neuron [] layer : layers) {

                for(Neuron neuron : layer) {

                    neuron.updateWeights(learningRate);
                    neuron.initDelta();
                }
            }
        }
    }
}
```

```

double diffEpochError = calculateDiffEpochError(epoch, currentEpochError);

    if (diffEpochError < trainingThreshold && epoch > 700) {

        //System.out.println(".....");
        System.out.printf("Error of epoch %d : %.4f\n", epoch,
currentEpochError);
        break;
    }

    epoch++;
}
}

```

## Testing MLP

Το testing του MLP γίνεται με την συνάρτηση test που βρίσκεται στο /main/MLP.java

Εφαρμόζεται στο testingSet η forwardPass και στη συνέχεια ελέγχεται, αν το MLP έβγαλε το σωστό αποτέλεσμα.

```

public void test() {

    for (Point point: testSet) {

        double [] netOutput = forwardPass(point.getCoordinates());
        checkCategory(netOutput, point);
    }
}

```

## Forward Pass

Η `forwardPass` συνάρτηση υλοποιείται στο `/main/MLP.java`

Ως παράμετρο περνάμε την είσοδο που εφαρμόζεται και επιστρέφει την έξοδο που υπολογίζει το MLP.

Η `activate` συνάρτηση βρίσκεται στο `/neurons/Neuron.java` και υλοποιεί τον τύπο:

$$o(x) = g(u) \text{ όπου}$$
$$u(x) = \sum_{i=1}^d w_1 x_i + \omega_0$$

```
public double[] forwardPass(double inputs[]) {  
  
    double [][] temp_inputs = initTempInputs(inputs);  
    int layerNum = 0;  
  
    for (Neuron[] neuronsList: layers) {  
  
        layerNum++;  
        int i = 0;  
        for (Neuron neuron : neuronsList) {  
  
            neuron.setInputs(temp_inputs[layerNum-1]);    // neuron's input  
is set previous levels output  
            temp_inputs[layerNum][i] = neuron.activate();    // activate i-th  
neuron of layerNum-th layer  
  
            i++;  
        }  
    }  
  
    return temp_inputs[layerNum];    // last level's output  
}
```

## Back Propagation

Η `backPropagate` συνάρτηση υλοποιείται στο `/main/MLP.java`

Ως παραμέτρους περνάμε την είσοδο που εφαρμόζεται και την έξοδο που αναμένουμε από το MLP.

Η `calculateDelta` συνάρτηση βρίσκεται στο `/neurons/Neuron.java` και υπολογίζει τις μερικές παραγώγους με τους τύπους:

$$\frac{dE^n}{dw_{ij}^{(h)}} = \delta_i^{(h)} * y_j^{(h-1)} \quad \text{ως προς τα βάρη}$$

$$\frac{dE^n}{dw_{i0}^{(h)}} = \delta_i^{(h)} \quad \text{ως προς την πόλωση}$$

Ανάλογα με το ποιο επίπεδο βρίσκεται ο νευρώνας, το σφάλμα  $\delta$  υπολογίζεται διαφορετικά

```
public void backPropagate(double inputs[], double expected[]) {  
  
    double output [] = forwardPass(inputs);  
    double diff [] = calculateDiff(output, expected);  
    currentEpochError += calculateEpochError(diff);  
  
    int numLastLayer = layers.size()-1;  
  
    for (int i = numLastLayer; i > -1; i--) {  
  
        Neuron [] layer = layers.get(i);  
  
        int j = 0; // count neurons in layer  
        for (Neuron neuron : layer) {  
  
            // output Layer  
            if (i == numLastLayer) {  
  
                neuron.calculateDelta(output[j], diff[j]);  
  
            }  
  
            j++;  
        }  
    }  
}
```



Για τους νευρώνες του επιπέδου εξόδου βρίσκουμε το σφάλμα, εφαρμόζοντας τον τύπο

$$\delta_i^{(H+1)} = g'_{H+1}(u_i^{(H+1)}) * (o_i - t_{ni})$$



```

// hidden Layer
} else {

    Neuron [] prevLayer = layers.get(i+1);
    double sum = 0;

    for (Neuron prevLayerNeuron: prevLayer) {

        double error = prevLayerNeuron.getError();
        double weight = prevLayerNeuron.getWeight(j);
        sum += weight * error;

    }

    neuron.calculateDelta(neuron.activate(), sum);

    j++;
}
}

```

Για τους νευρώνες των κρυμμένων επιπέδων βρίσκουμε το σφάλμα, εφαρμόζοντας τον τύπο

$$\delta_i^{(h)} = g'_h(u_i^{(h)}) * \sum_{j=1}^{d_{h+1}} w_{ji}^{(h+1)} \delta_j^{(h+1)}$$



# Neural Networks Project 2022 Question 1 Plot Report

Kondylia Vergou, AM 4325

## Panagiotis Vouzalis, AM 2653

Η συγγραφή του κωδικά έγινε σε περιβάλλον Windows

- Για να λειτουργήσουν οι εντολές που αναφέρονται παρακάτω σε περιβάλλον Linux πρέπει να αντικατασθεί το < ; > με < : >
- Τα dependencies της εφαρμογής μας βρίσκονται στο φάκελο /jars
- Ανάλυση με τη διαδρομή της διαδρομής που θα τρέξει η εφαρμογή, μπορεί να χρειαστεί να προστεθεί στο τέλος του αρχείου προς εκτέλεση το επίθεμα -java αλλά ως πιθανώς θα εμφανιζόταν ένα σφάλμα τύπου error: class not found on application class path: <:java file name>

### Instructions for Windows Platforms

- Open terminal inside the directory Neural Networks - Question 1
- Compile with: `javac -cp ".\jars/*" main/*.java`
- Create a new dataset with: `java -cp ".\jars/*" main/DatasetGenerator` - This is not necessary
- 4 (2 hidden layers) Run java application with: `java -cp ".\jars/*" main/MLPDriver <hidden layers> <h1 neurons> <h2 neurons> <transfer function> <learning rate> <batch size>`
  - example: `java -cp ".\jars/*" main/MLPDriver 2 4 3 tanh 0.85 1`
- 3 (hidden layers) Run java application with: `java -cp ".\jars/*" main/MLPDriver <hidden layers> <h1 neurons> <h2 neurons> <h3 neurons> <transfer function> <learning rate> <batch size>`
  - example: `java -cp ".\jars/*" main/MLPDriver 3 4 3 2 tanh 0.85 1`

### Instructions for Linux Platforms

- Open terminal inside the directory Neural Networks - Question 1
- Compile with: `javac -cp ".\jars/*" main/*.java datasetgenerator/*.java neurons/*.java transferfunctions/*.java`
- Create a new dataset with: `java -cp ".\jars/*" main/DatasetGenerator` - This is not necessary
- 4 (2 hidden layers) Run java application with: `java -cp ".\jars/*" main/MLPDriver <hidden layers> <h1 neurons> <h2 neurons> <transfer function> <learning rate> <batch size>`
  - example: `java -cp ".\jars/*" main/MLPDriver 2 4 3 tanh 0.85 1`
- 3 (hidden layers) Run java application with: `java -cp ".\jars/*" main/MLPDriver <hidden layers> <h1 neurons> <h2 neurons> <h3 neurons> <transfer function> <learning rate> <batch size>`
  - example: `java -cp ".\jars/*" main/MLPDriver 3 4 3 2 tanh 0.85 1`

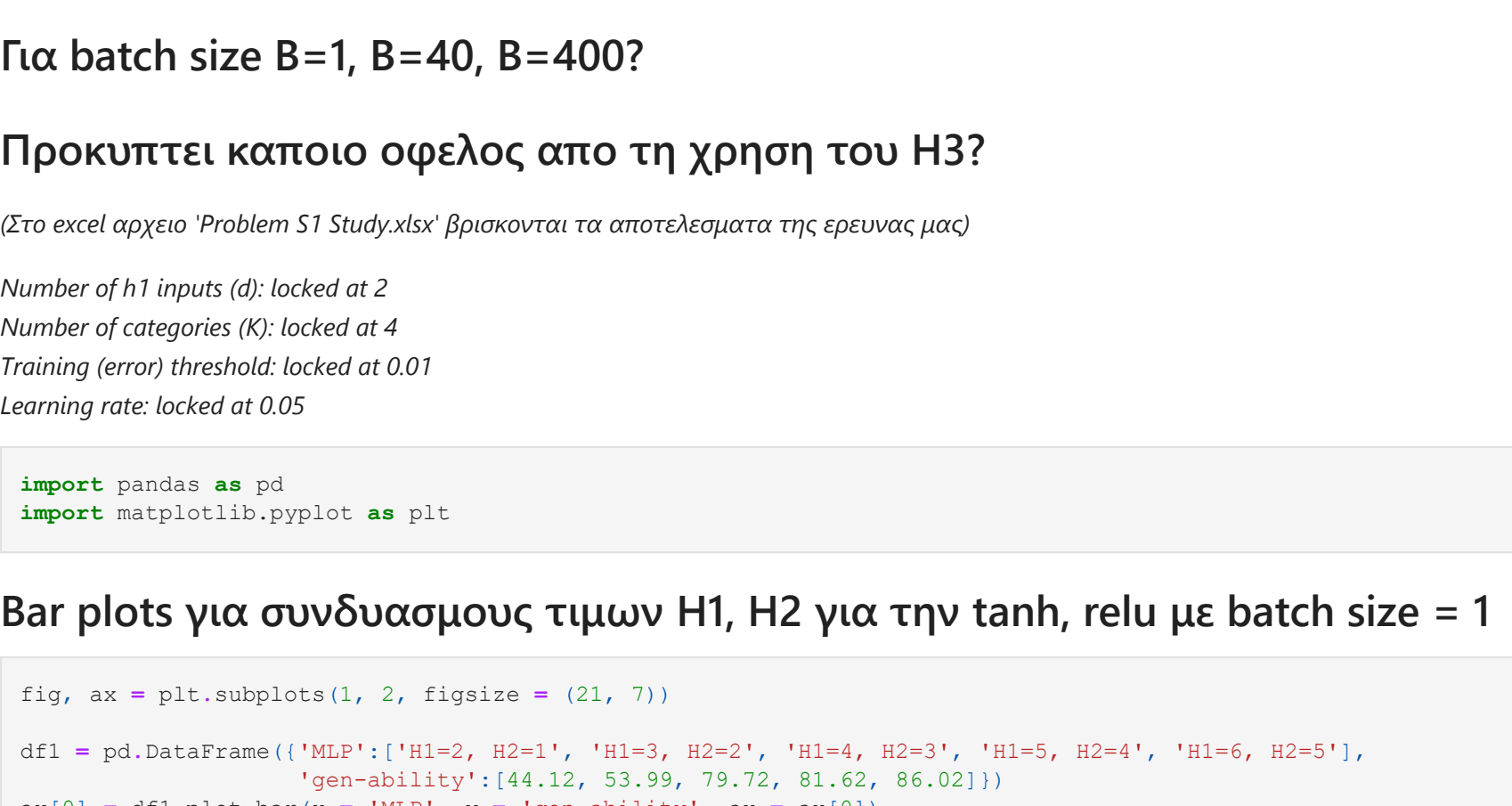
### Instructions for Eclipse IDE

- Run Configurations-> Arguments-> Program Arguments:
- 2 (hidden layers) <hidden layers> <h1 neurons> <h2 neurons> <transfer function> <learning rate> <batch size> - example: 2 4 3 tanh 0.05 1
- 3 (hidden layers) <hidden layers> <h1 neurons> <h2 neurons> <h3 neurons> <transfer function> <learning rate> <batch size> - example: 3 4 3 2 tanh 0.05 1

Keep the learning rate at 0.05 (Google defaults it at 0.03)

Για τις αναγκες της δεύτερης άσκησης δημιουργήσαμε το dataset.txt σύμφωνα με τις απαιτήσεις του ερωτηματοζ. S1

Ο κωδικας για τη δημιουργια του dataset βρίσκεται στο αρχείο /datasetgenerator/DatasetGenerator.java



## Μελετη προβληματος S1

### Πως μεταβαλλεται η γενικευτικη ικανοτητα του δικτυου?

Για διαφορους συνδυασμους τιμων των H1, H2, H3?

Χρησιμοποιωντας την tanh ή την relu ως συνάρτηση ενεργοποίησης?

Για batch size B=1, B=40, B=400?

### Προκύπτει καποιο οφελος απο τη χρηση του H3?

(Στο excel αρχείο 'Problem S1 Study.xlsx' βρίσκονται τα αποτελεσματα της έρευνας μας)

Number of h1 inputs (d1): locked at 2

Number of categories (k): locked at 4

Training (error) threshold: locked at 0.01

Learning rate: locked at 0.05



### Παρατηρησεις:

- Όσον αφορά την tanh, παρατηρούμε μια αύξηση στη γενικευτική ικανότητα όσο αυξάνονται οι αριθμοί των νευρώνων σε κάθε κρυμμένο επίπεδο, με κορύφωση στις τιμές H1 = 6, H2 = 5.
- Όσον αφορά την relu, παρατηρούμε μια αύξηση στη γενικευτική ικανότητα όσο αυξάνονται οι αριθμοί των νευρώνων σε κάθε κρυμμένο επίπεδο, με κορύφωση στις τιμές H1 = 5, H2 = 4. Αξιοσημείωτη είναι η ραγδαία πτώση της γενικευτικής ικανότητας στις τιμές H1 = 6, H2 = 5.
- Έχοντας τις καλύτερες επιδόσεις των δύο συναρτήσεων ενεργοποίησης κατά νου, παρατηρούμε πως οι επιδόσεις των δύο αυτών συναρτήσεων είναι περίπου οι ίδιες γύρω στο 80% γενικευτικής ικανότητας για batch size = 1.

### Bar plots για συνδυασμους τιμων H1, H2, H3 για την tanh, relu με batch size = 1



### Παρατηρησεις:

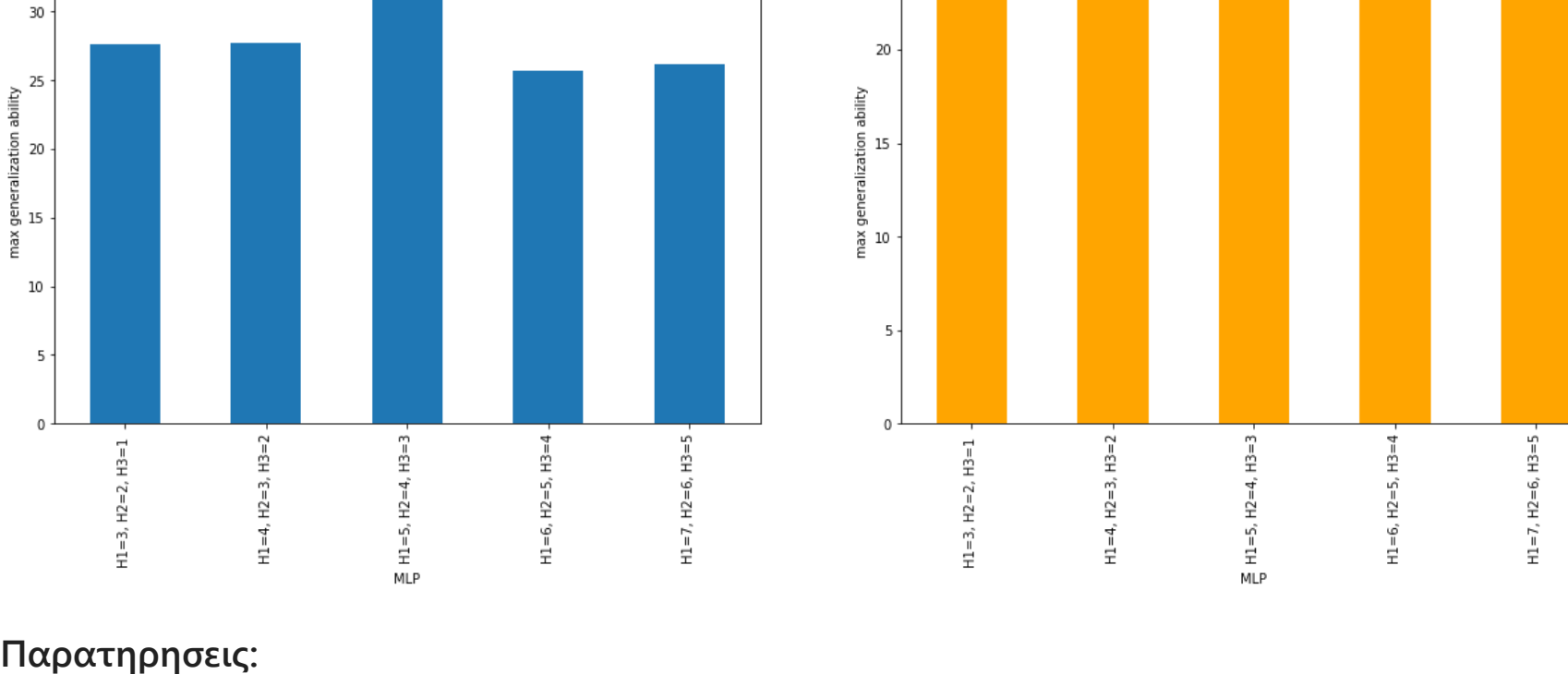
- Όσον αφορά την tanh, η αύξηση της γενικευτικής ικανότητας όσο αυξάνονται οι νευρώνες στα κρυμμένα επίπεδα είναι πολύ μικρή. Κορύφωση παρατηρούμε για τις τιμές H1 = 7, H2 = 6, H3 = 5.
- Όσον αφορά την relu, η κορύφωση επίδοσης της έρχεται στις τιμές H1 = 4, H2 = 3, H3 = 2 και έπειτα παρατηρείται μια πτώση όσο αυξάνονται οι νευρώνες στα κρυμμένα επίπεδα.
- Έχοντας τις καλύτερες επιδόσεις των δύο συναρτήσεων ενεργοποίησης κατά νου, παρατηρούμε πως η επίδοση της tanh είναι πολύ καλύτερη από αυτήν της relu. (γενικευτική ικανότητα 80% vs 60% αντίστοιχα)

### Conclusion (batch size = 1):

Για batch size = 1 με MLP 2 κρυμμένων επιπέδων παρατηρούμε πως η tanh έχει περίπου την ίδια επίδοση με τη relu, ενώ για MLP 3 κρυμμένων επιπέδων παρατηρούμε πως η tanh έχει πολύ καλύτερη επίδοση από τη relu.

Δεν προκύπτει καποιο οφελος απο τη χρηση του 3ου κρυμμενου επιπεδου καθώς η γενικευτικη ικανοτητα του 2-layer MLP είναι μεγαλύτερη από αυτή του 3-layer MLP (γενικευτική ικανότητα >80% vs 25% αντίστοιχα)

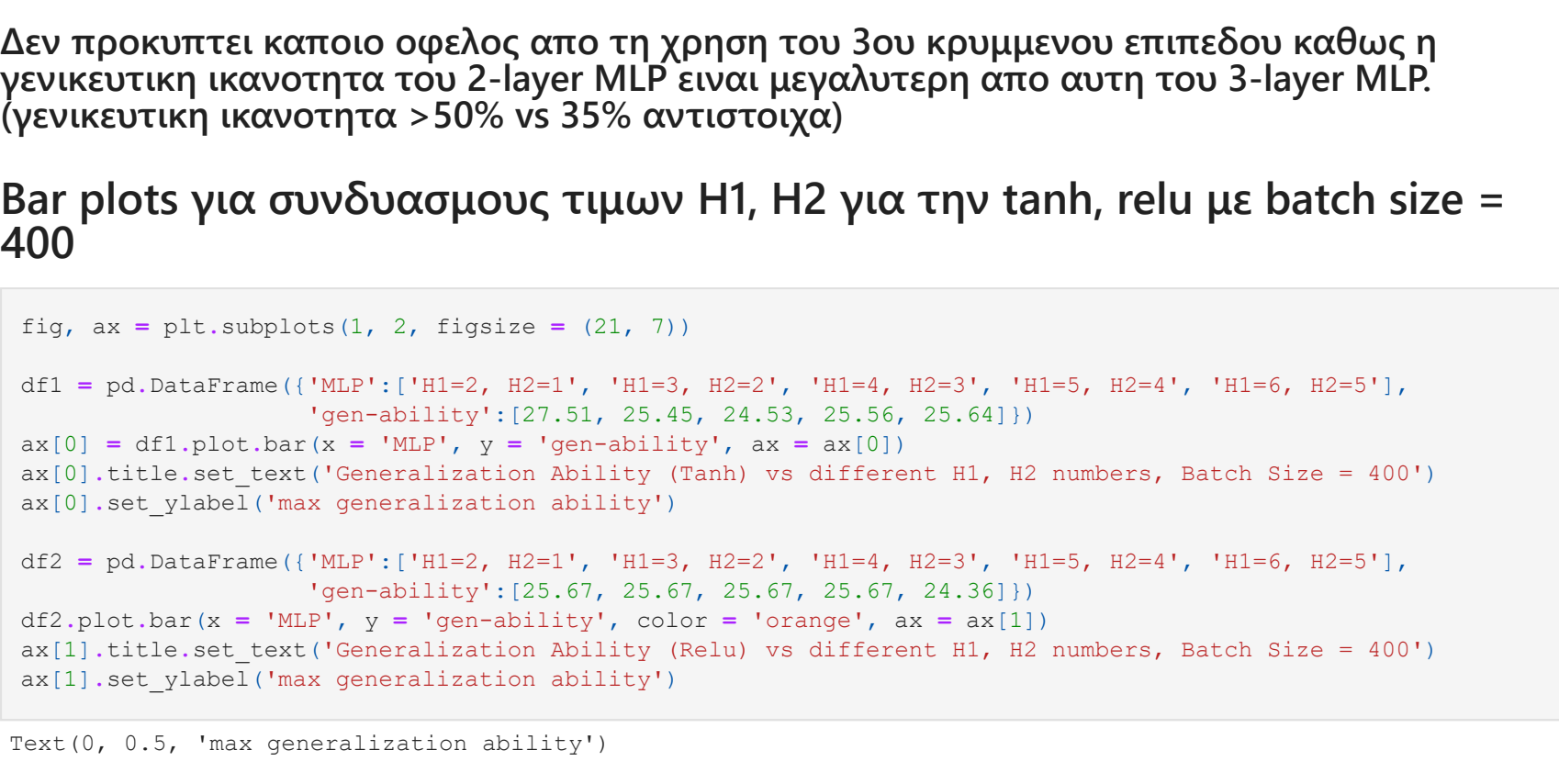
### Bar plots για συνδυασμους τιμων H1, H2 για την tanh, relu με batch size = 40



### Παρατηρησεις:

- Όσον αφορά την tanh, παρατηρείται κάποια αύξηση στη γενικευτική ικανότητα όσο αυξάνονται οι νευρώνες στα κρυμμένα επίπεδα, με κορύφωση στις τιμές H1 = 6, H2 = 5.
- Όσον αφορά την relu, η γενικευτική ικανότητα παραμένει η ίδια όσο αυξάνονται οι νευρώνες στα κρυμμένα επίπεδα.
- Έχοντας κατά νου τις καλύτερες επιδόσεις για τις δύο συναρτήσεις, παρατηρούμε πως για batch size = 40, η tanh είναι κατά πολύ καλύτερη της relu. (γενικευτική ικανότητα >50% vs 25% αντίστοιχα)

### Bar plots για συνδυασμους τιμων H1, H2, H3 για την tanh, relu με batch size = 40



### Παρατηρησεις:

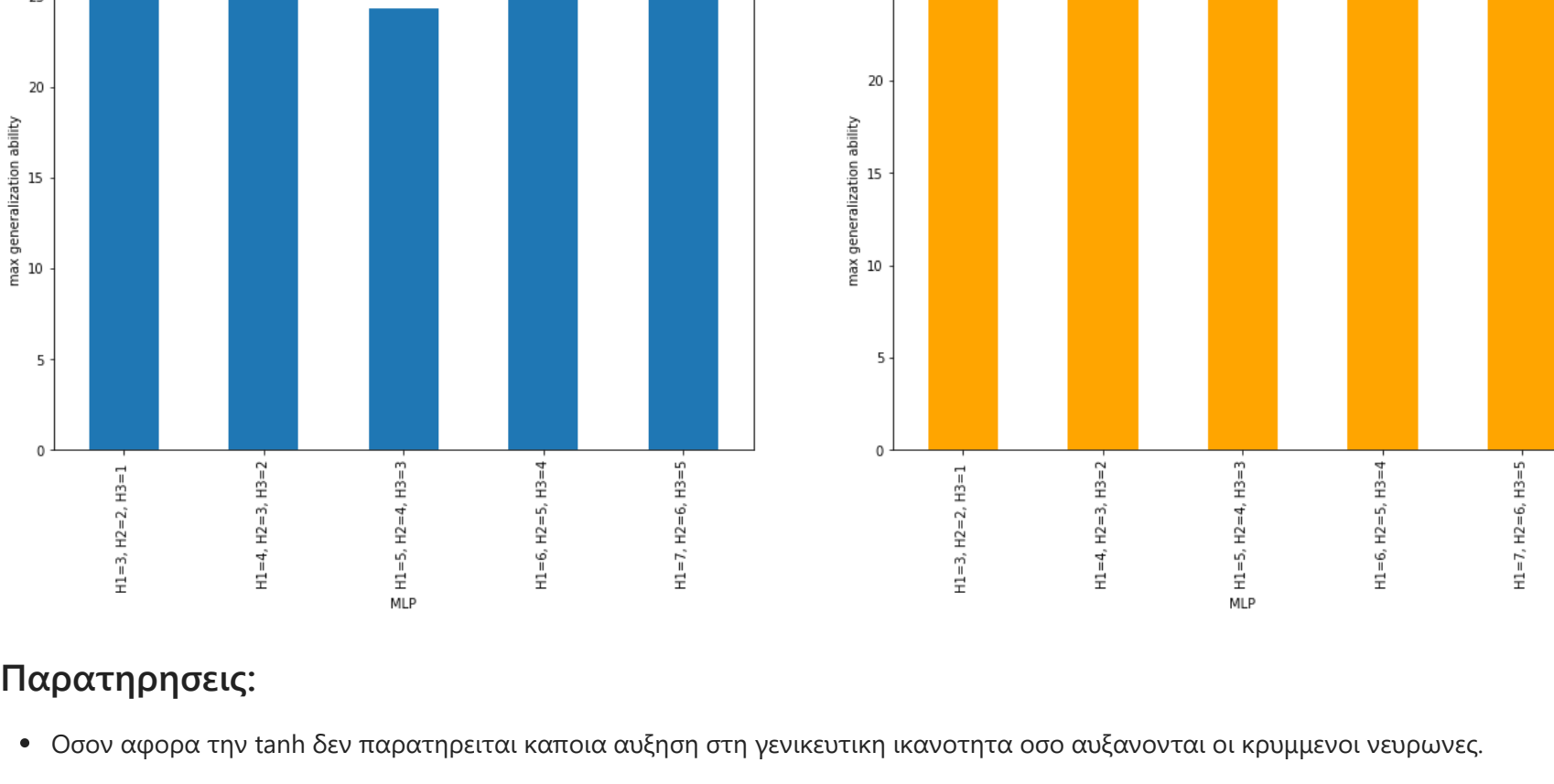
- Όσον αφορά την tanh δεν παρατηρείται κάποια αύξηση στη γενικευτική ικανότητα όσο αυξάνονται οι κρυμμένοι νευρώνες, εκτός από την κορύφωση που παρατηρείται στις τιμές H1 = 5, H2 = 4, H3 = 3.
- Όσον αφορά την relu, η γενικευτική ικανότητα παραμένει η ίδια όσο αυξάνονται οι νευρώνες στα κρυμμένα επίπεδα.
- Έχοντας κατά νου τις καλύτερες επιδόσεις για τις δύο συναρτήσεις, παρατηρούμε πως για batch size = 40, η tanh είναι κατά πολύ καλύτερη της relu. (γενικευτική ικανότητα 35% vs 25% αντίστοιχα)

### Conclusion (batch size = 40):

Για batch size = 40 με MLP 2 κρυμμένων επιπέδων παρατηρούμε πως η tanh έχει καλύτερη επίδοση από τη relu, ενώ για MLP 3 κρυμμένων επιπέδων παρατηρούμε πάλι πως η tanh έχει καλύτερη επίδοση από τη relu.

Δεν προκύπτει καποιο οφελος απο τη χρηση του 3ου κρυμμενου επιπεδου καθώς η γενικευτικη ικανοτητα του 2-layer MLP είναι μεγαλύτερη από αυτή του 3-layer MLP (γενικευτική ικανότητα >50% vs 35% αντίστοιχα)

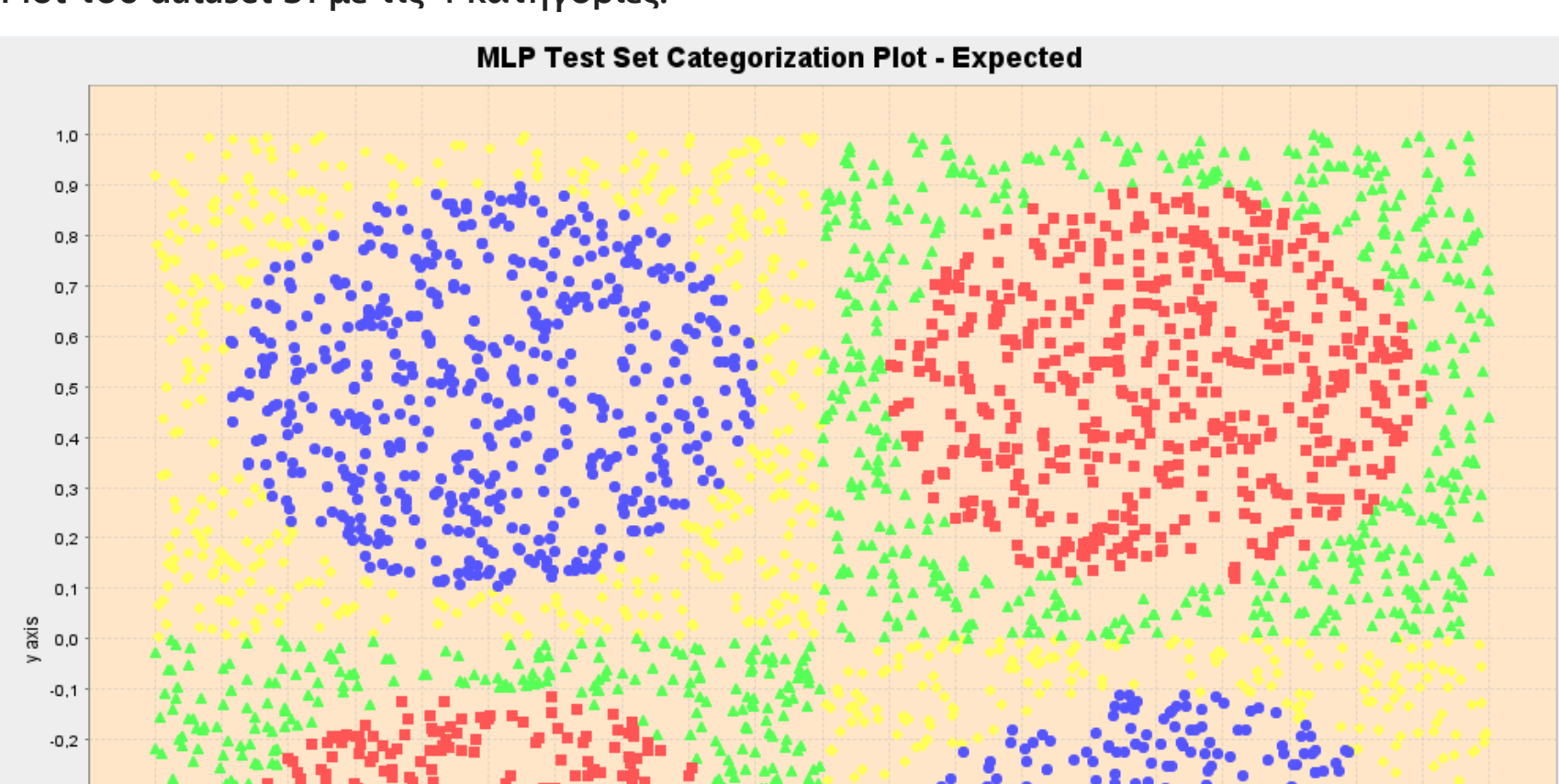
### Bar plots για συνδυασμους τιμων H1, H2 για την tanh, relu με batch size = 400



### Παρατηρησεις:

- Όσον αφορά την tanh δεν παρατηρείται κάποια αύξηση στη γενικευτική ικανότητα όσο αυξάνονται οι κρυμμένοι νευρώνες, Η κορύφωση παρατηρείται στις τιμές H1 = 2, H2 = 1.
- Όσον αφορά την relu, η γενικευτική ικανότητα παραμένει η ίδια όσο αυξάνονται οι νευρώνες στα κρυμμένα επίπεδα.
- Έχοντας κατά νου τις καλύτερες επιδόσεις για τις δύο συναρτήσεις, παρατηρούμε πως για batch size = 400, η tanh είναι το ίδιο κακή με τη relu. (γενικευτική ικανότητα γύρω στο 25% και για τις δύο)

### Bar plots για συνδυασμους τιμων H1, H2, H3 για την tanh, relu με batch size = 400



### Παρατηρησεις:

- Όσον αφορά την tanh δεν παρατηρείται κάποια αύξηση στη γενικευτική ικανότητα όσο αυξάνονται οι κρυμμένοι νευρώνες.
- Όσον αφορά την relu, η γενικευτική ικανότητα παραμένει η ίδια όσο αυξάνονται οι νευρώνες στα κρυμμένα επίπεδα.
- Έχοντας κατά νου τις καλύτερες επιδόσεις για τις δύο συναρτήσεις, παρατηρούμε πως για batch size = 400, η tanh είναι το ίδιο κακή με τη relu. (γενικευτική ικανότητα γύρω στο 25% και για τις δύο)

### Conclusion (batch size = 400):

Για batch size = 400 με MLP 2 κρυμμένων επιπέδων παρατηρούμε πως η tanh έχει την ίδια επίδοση με τη relu, ενώ για MLP 3 κρυμμένων επιπέδων παρατηρούμε πάλι πως η tanh έχει την ίδια επίδοση με τη relu.

Δεν προκύπτει καποιο οφελος απο τη χρηση του 3ου κρυμμενου επιπεδου καθώς η γενικευτικη ικανοτητα του 2-layer MLP είναι μεγαλύτερη από αυτή του 3-layer MLP (γενικευτική ικανότητα 25% και για τα δυο MLP)

### Plot παραδειγματων του test set του δικτυου με την καλύτερη γενικευτικη ικανοτητα

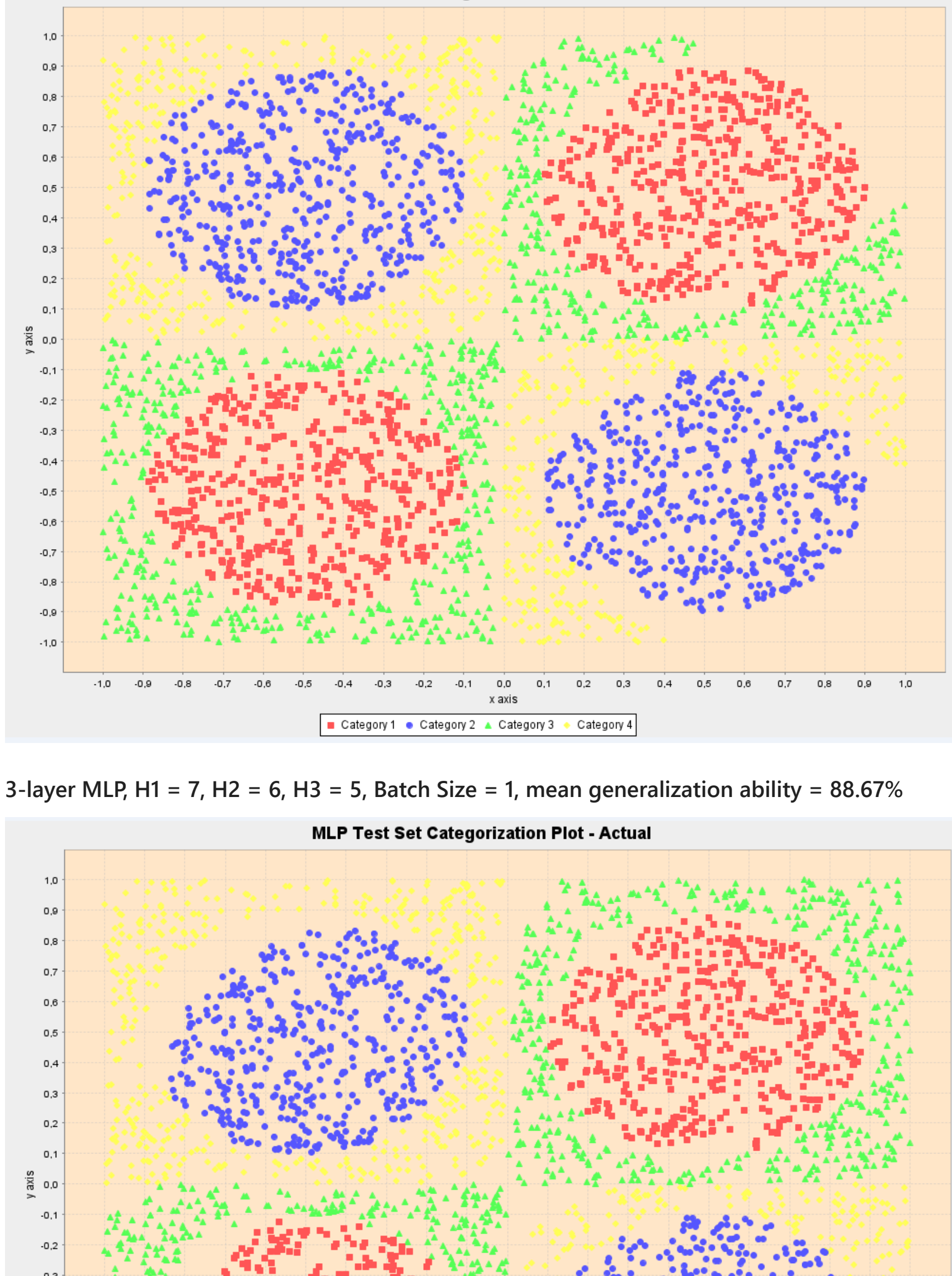
Plot του dataset S1 με τις 4 κατηγορίες:



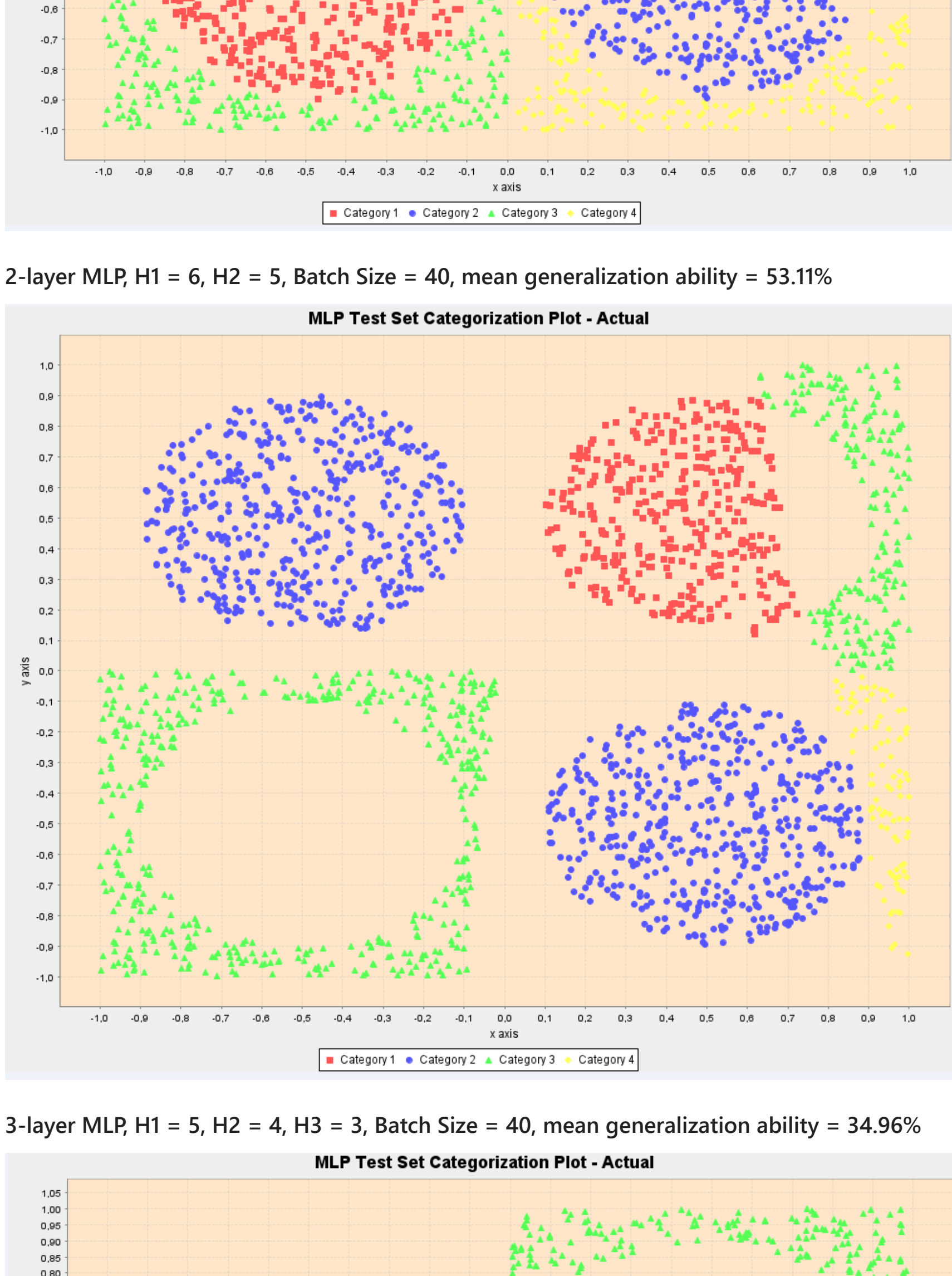


Plot των καλύτερων δικτύων που μελετήσαμε:

2-layer MLP, H1 = 6, H2 = 5, Batch Size = 1, mean generalization ability = 86.02%



3-layer MLP, H1 = 7, H2 = 6, H3 = 5, Batch Size = 1, mean generalization ability = 88.67%



2-layer MLP, H1 = 6, H2 = 5, Batch Size = 40, mean generalization ability = 53.11%



3-layer MLP, H1 = 5, H2 = 4, H3 = 3, Batch Size = 40, mean generalization ability = 34.96%

