

Προσχέδιο σχεδίασης λογισμικού

Θα έχουμε μία κλάση για τον παίκτη, μία κλάση για τα 2 “βοτάκια” και μία απλούστερη κλάση «γονιό» που θα είναι και τα εμπόδια. Επιπλέον θα υπάρχει και μία κλάση ονόματι Game με όλες του τις λειτουργίες.

- Παίκτης: x , y , ομάδα, γιατρικά, Heal(), Move().
- Βοτάκια: x , y , όνομα, επίθεση, άμυνα, γιατρικά, ζωή, Heal(), Move(), Attack()
- Εμπόδια: x , y , όνομα
- Game: Draw(), Update(), CreateObjects()

Σημίωση: Στο πρόγραμμα υπάρχουν κι άλλες υλοποιήσεις που προέκυψαν αργότερα.