

# Desafio 5: colorThresholder.

Alex Beltran.

## Objetivo:

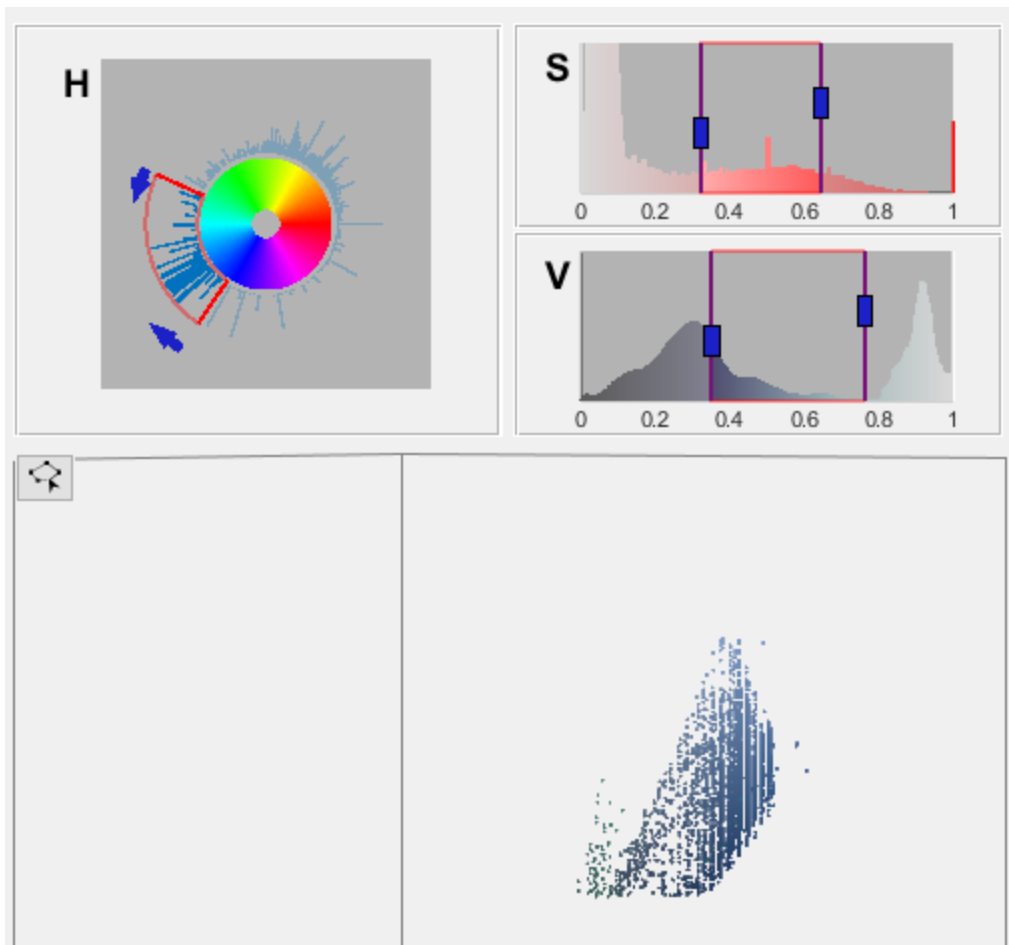
Usando la color treshhold app de Matlab intentar extraer los objetos indicados en las imágenes de referencia.

## Enfoque:

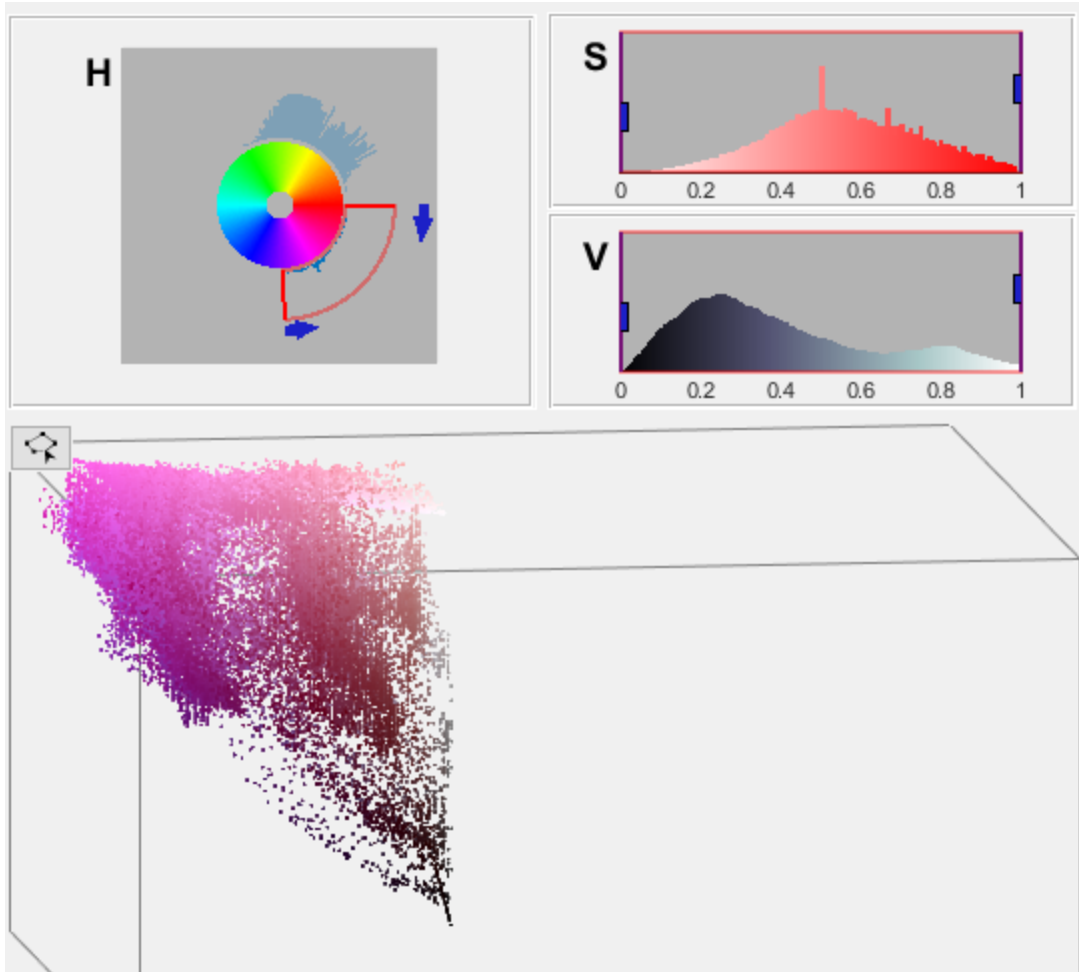
Se ha usado la aplicación colorThresholder, en el modo HV. Teniendo la imagen objetivo al lado, de forma visual se han ido variando los parametros hasta encontrar las imagenes objetivo ( extrallendo los objetos deseados ).

## Resultados:

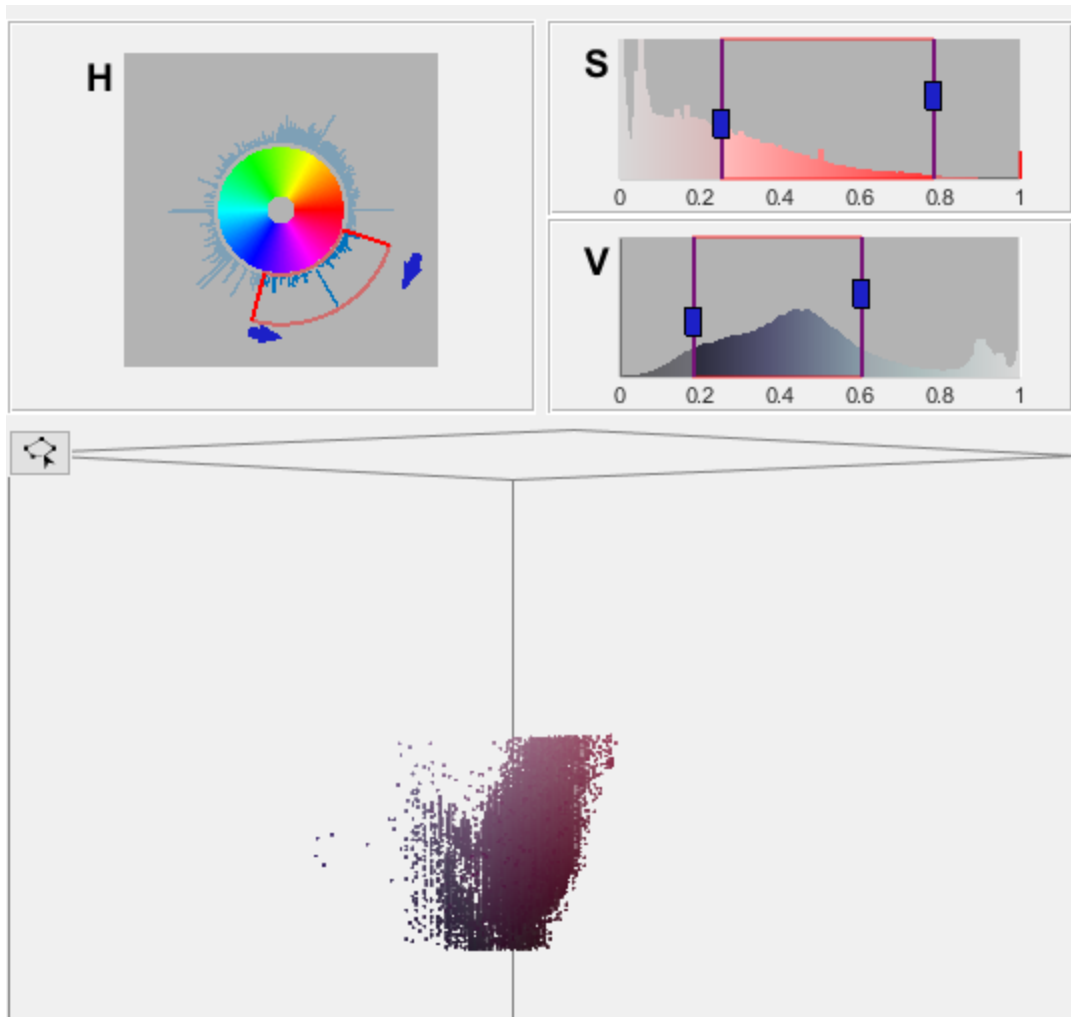
Parametros:



*Parametros para la camiseta*

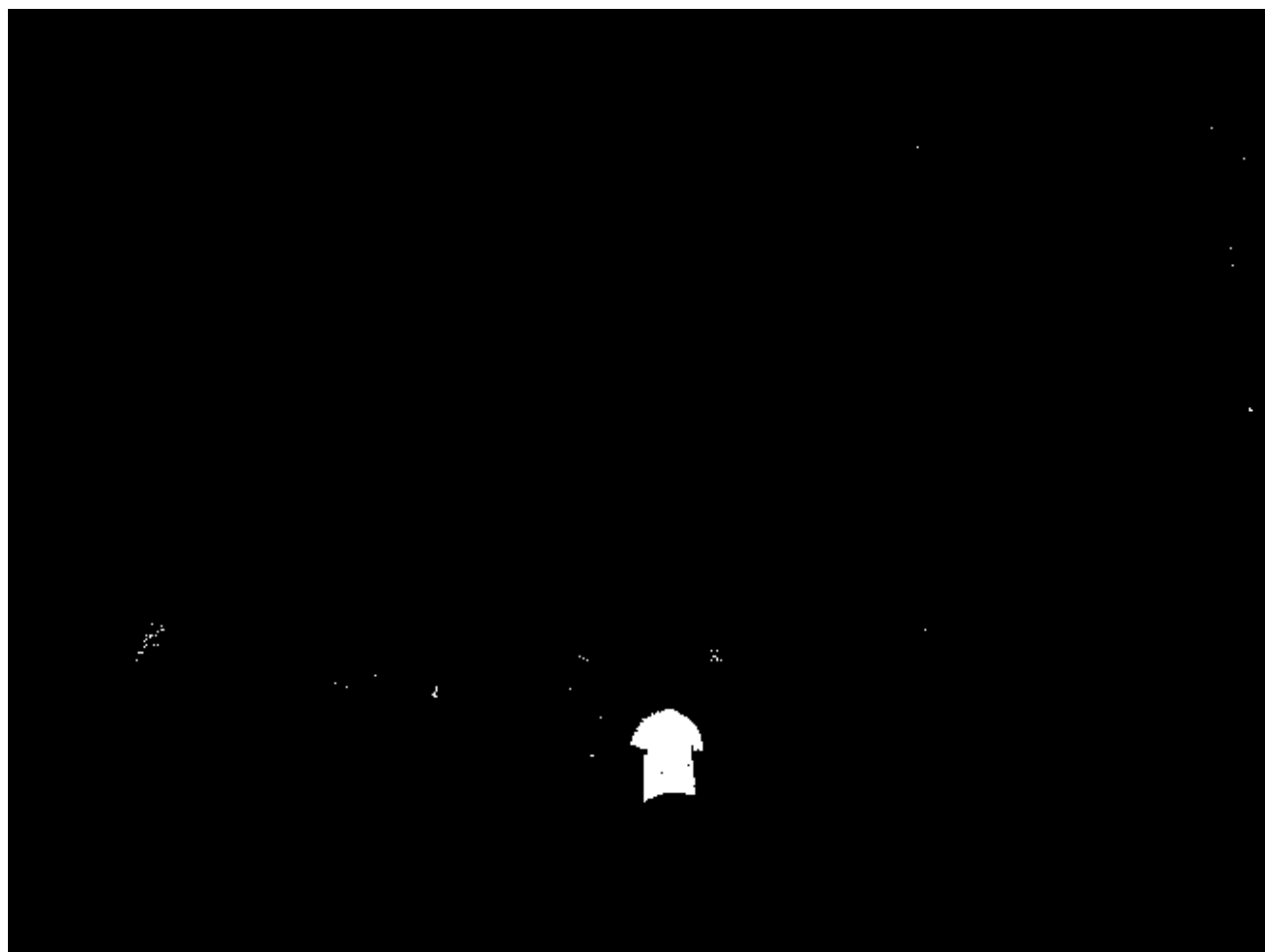


*Parametros para las flores.*

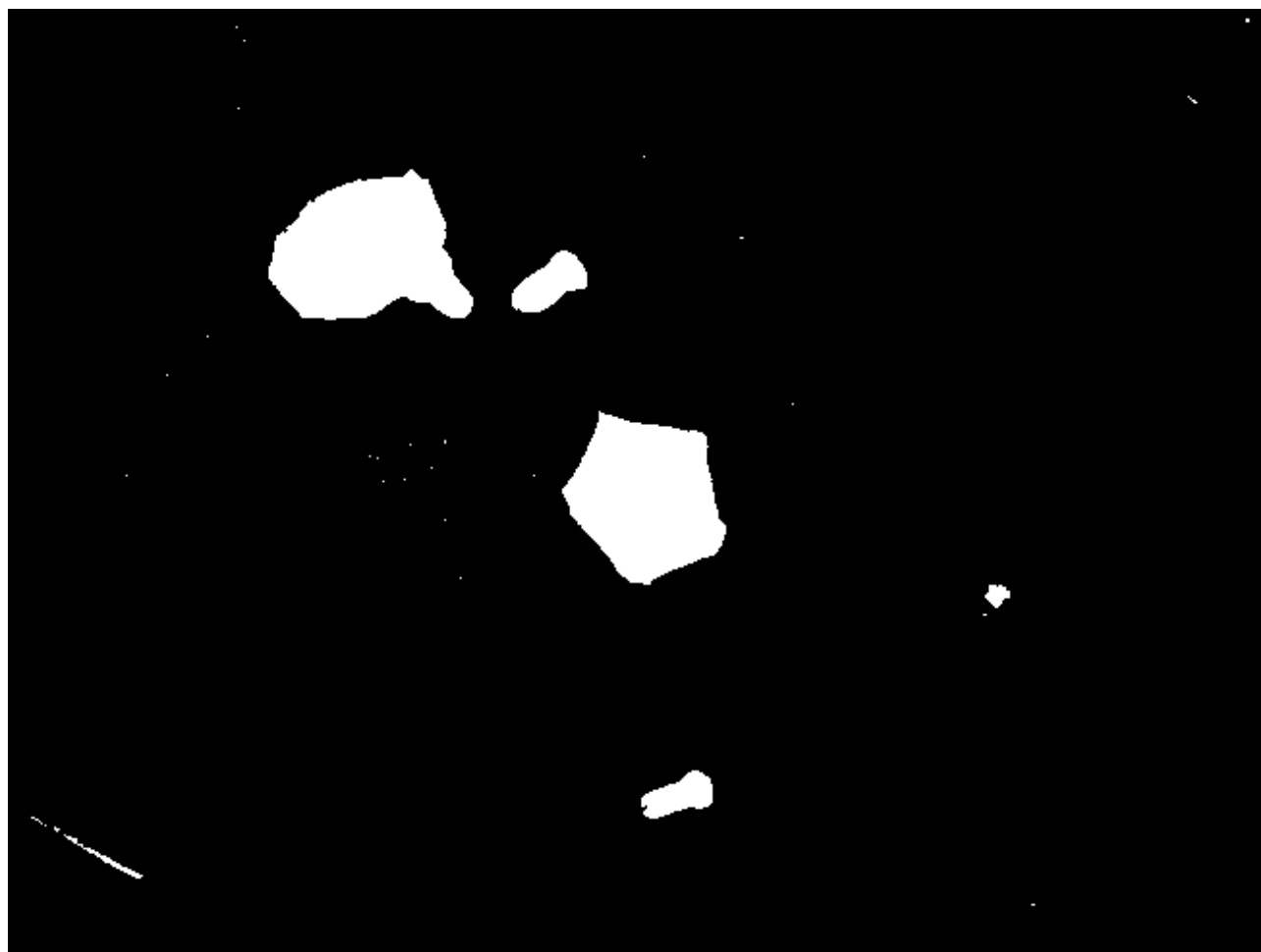


*Parametros para las hojas.*

Binary masks:



*Camiseta binaria.*

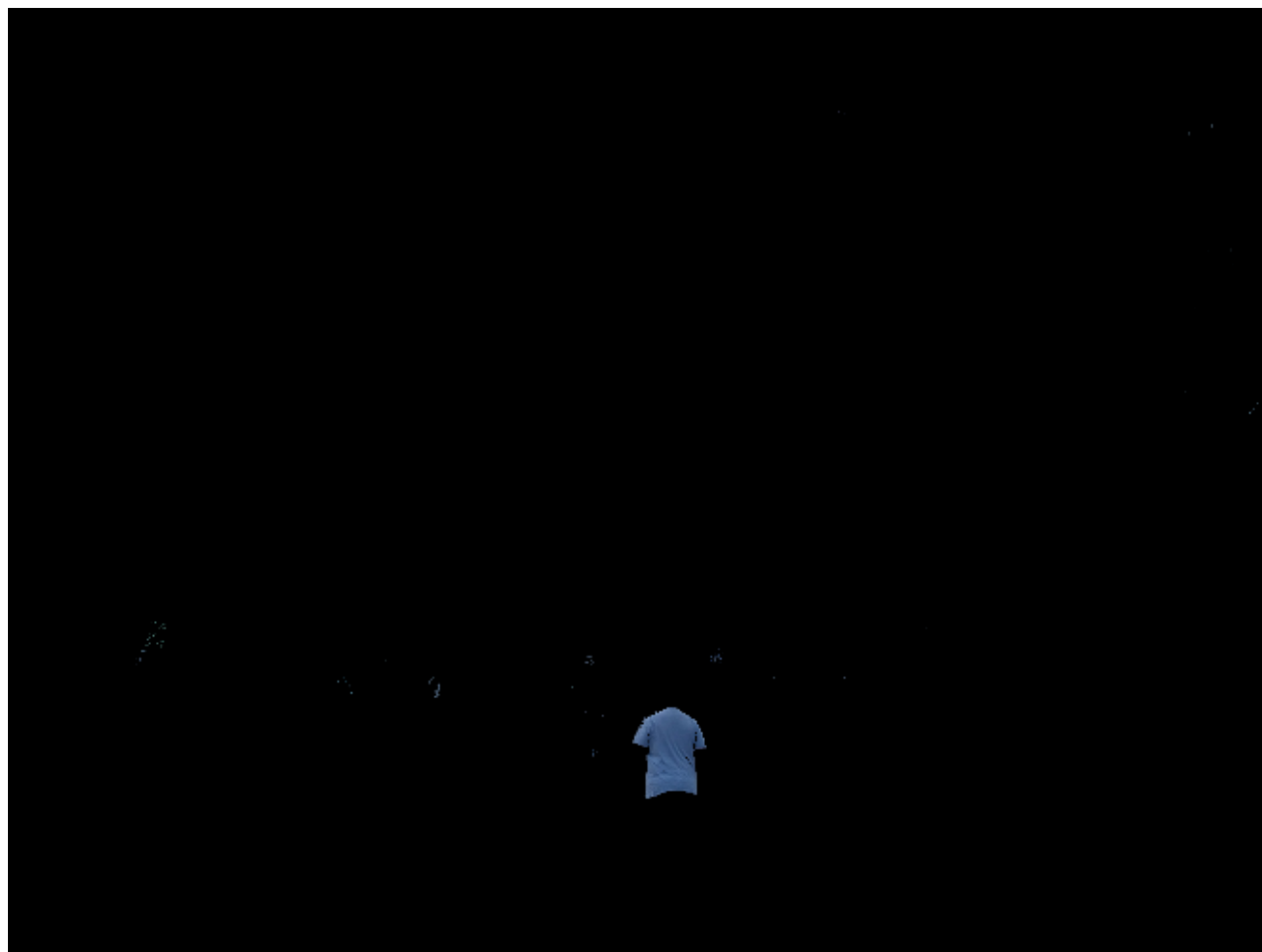


*Flores binarias.*



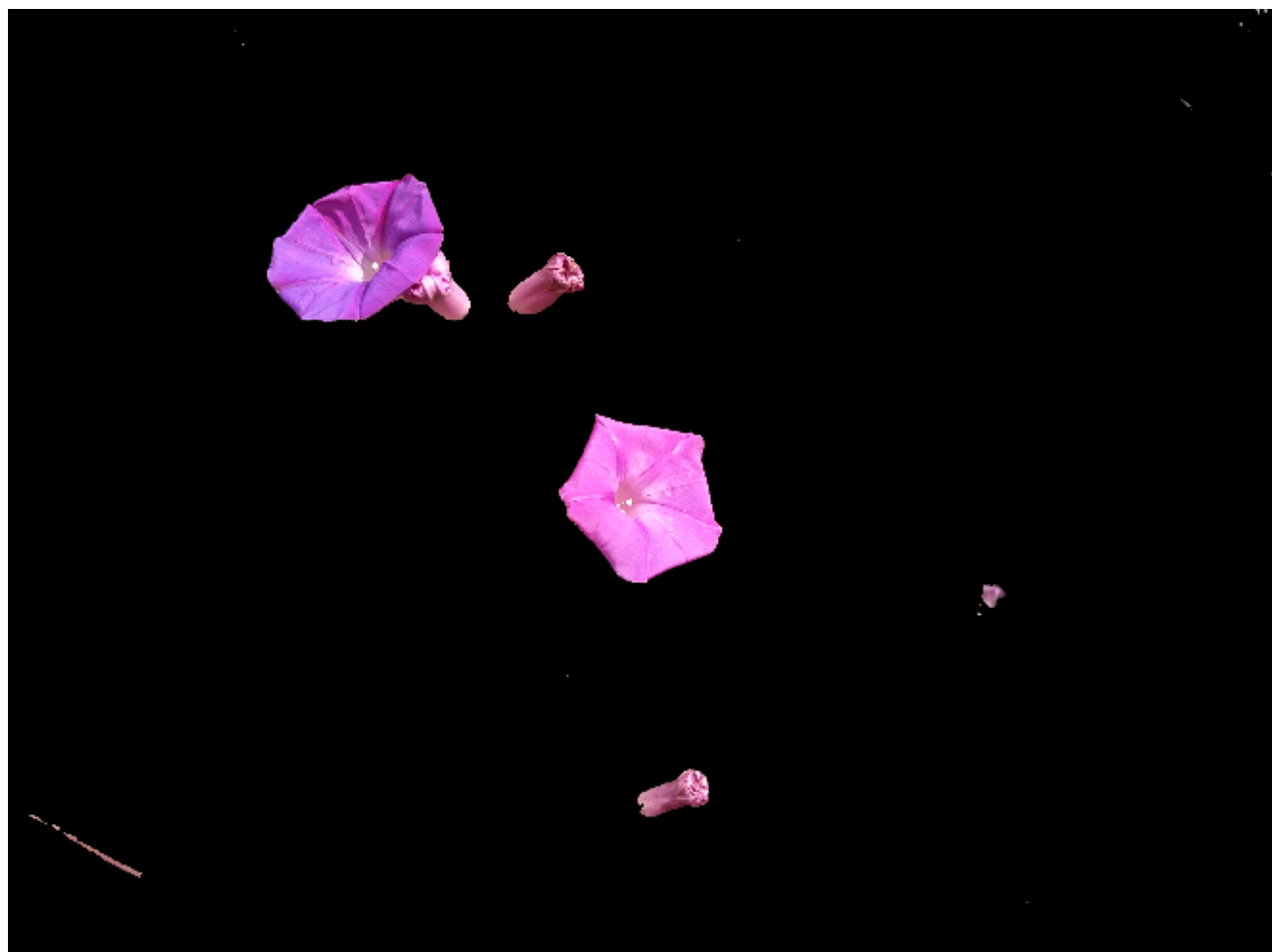
*Hojas binarias.*

Objetos finales:

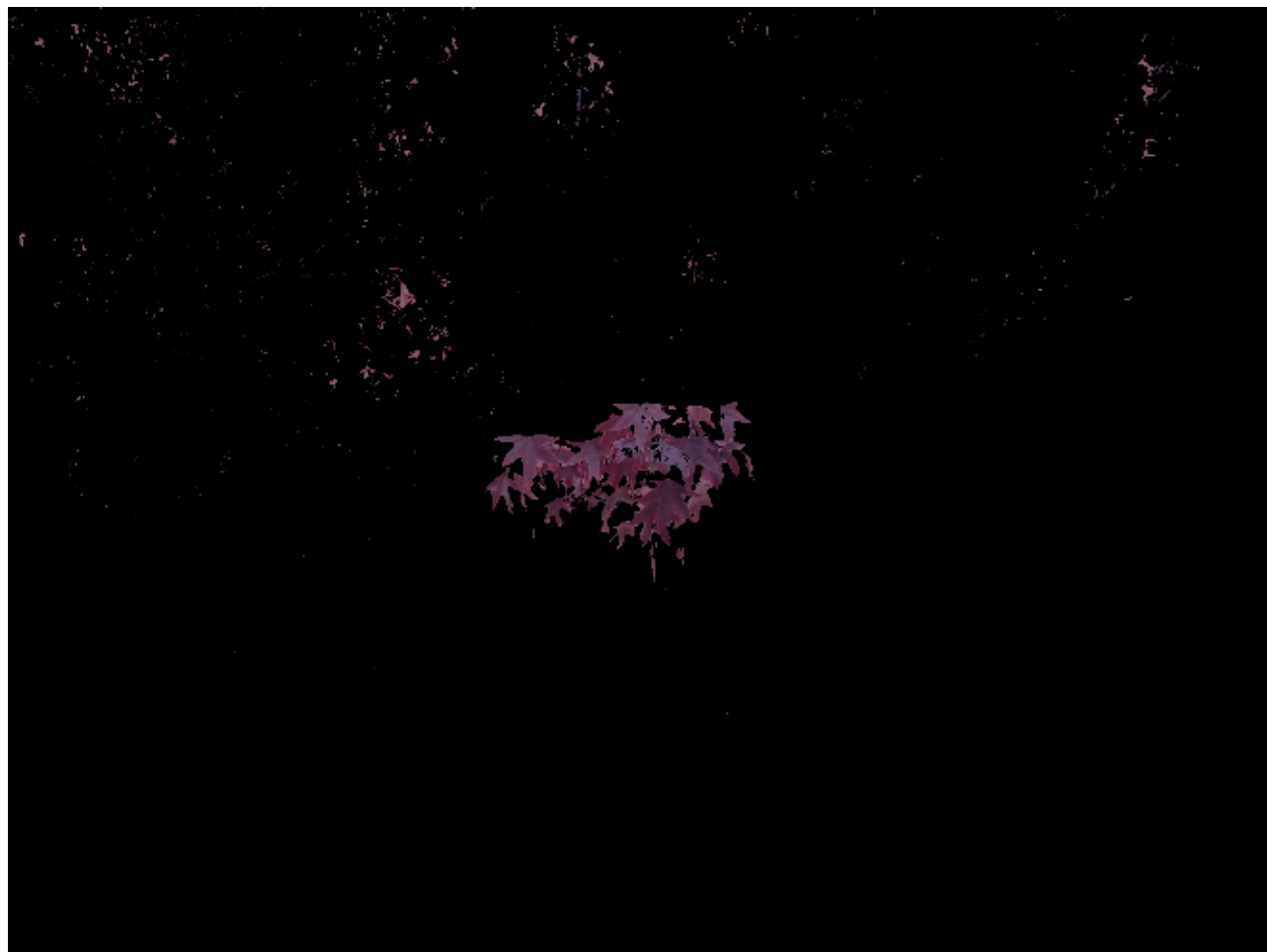


*Camiseta final.*





*Flores finales.*



*Hojas finales.*