

Giới thiệu

# Agile software development

và

# Agilebench.com

Nguyễn Sơn Tùng – K53CA, UET, VNU

Hướng dẫn: TS Trương Anh Hoàng

Hà Nội 01/2011

# Agile software development là gì?

- Agile software development (phương thức phát triển phần mềm linh hoạt) bắt đầu xuất hiện vào đầu những năm 90 với mục tiêu là **phần mềm phải có khả năng biến đổi, phát triển và tiến hóa theo thời gian** mà không cần phải làm lại từ đầu. Phương thức này tập chung vào tính đơn giản: tạo ra một phần mềm thật đơn giản đáp ứng đúng yêu cầu của khách hàng hôm nay và sẵn sàng cho những thay đổi vào ngày mai.
- Phương pháp Agile cố gắng cực tiểu hoá rủi ro bằng cách phát triển phần mềm trong những khung thời gian ngắn. Mỗi bước lặp (iteration) giống như phát triển một phần mềm hoàn chỉnh cũng gồm có lấy yêu cầu, làm phân tích thiết kế, code, test, viết tài liệu.

# Bản tuyên ngôn của Mô hình phát triển phần mềm Agile

- Trích bản tuyên ngôn: “Chúng tôi đang khám phá những phương pháp tốt hơn để phát triển phần mềm bằng cách tự tay phát triển và giúp những người khác làm việc đó. Qua công việc này chúng tôi đã đi đến đánh giá cao:
  - **Các cá nhân và sự tương tác** hơn là qui trình và công cụ
  - **Phần mềm** hoạt động được hơn là các tài liệu đầy đủ
  - **Cộng tác của khách hàng** hơn là việc thương lượng hợp đồng
  - **Đáp ứng các thay đổi** hơn là tuân thủ kế hoạch

Điều này có nghĩa là, **mặc dù những điểm nằm ở vế phải có giá trị, nhưng chúng tôi đánh giá cao vế bên trái hơn.**”

- Bản đầy đủ tại <http://agilemanifesto.org/>

MỘT SỐ THUẬT NGỮ

# Iteration – giai đoạn, bước lặp.

- Quá trình làm phần mềm theo phương pháp Agile được chia làm nhiều iteration nối tiếp nhau, (thường) có thời gian thực hiện bằng nhau.
- Mỗi bước lặp giống như phát triển một phần mềm hoàn chỉnh cũng gồm có lấy yêu cầu, làm phân tích thiết kế, code, test, viết tài liệu.
- Thành quả của mỗi iteration là một phiên bản phần mềm ổn định và đã qua kiểm thử.

# Story – câu chuyện người dùng

- Một story là một chức năng cụ thể của phần mềm mà **mang lại giá trị cho người dùng (business value)**.
- Format: As a <role>, I want to <feature> so that <benefit>
- Ví dụ:
  - As a student I want to have a library card so that I can borrow book.

# Velocity

- Là thông số dùng để theo dõi độ nhanh/chậm của quá trình phát triển phần mềm.
- Velocity = tổng số points các story đã hoàn thành trong iteration.
- Còn được dùng để lên kế hoạch cho các giai đoạn phát triển tiếp theo.
- Đọc thêm:  
<http://agilesoftwaredevelopment.com/blog/pbielicki/predicting-team-velocity-yesterday-weather-method>

Công cụ quản lý project theo phương pháp agile

**AGILEBENCH.COM**



# Agilebench là gì?

- Agile Bench là một **công cụ quản lý dự án**, được thiết kế để hỗ trợ quá trình phát triển phần mềm theo phương pháp agile.
- Nó giúp bạn **lên kế hoạch, dự đoán** và **theo dõi** quá trình phát triển phần mềm từ bước ý tưởng cho tới khi hoàn thành, đồng thời cho phép bạn chia sẻ thông tin với các thành viên khác trong nhóm.

# Tổng quan quá trình làm việc với Agilebench.com

1. Tạo project và đặt iteration size (thời gian kéo dài một iteration).
2. Ước lượng và tạo một vài iterations, mặc định agilebench đã tạo sẵn 3 iterations.
3. Viết các story cần thực hiện trong từng iteration, nếu một story chưa biết nên đặt vào iteration nào thì có thể đặt tạm nó ở backlog (kho).
4. Đánh giá độ khó, gán điểm (point) cho mỗi story.
5. Gán trách nhiệm làm mỗi story cho một/một vài thành viên trong nhóm.
6. Khởi chạy một iteration.
7. Thực hiện các stories của iteration hiện hành (coding, testing,...)
8. Kết thúc iteration, chuyển giao thành quả của iteration cho khách hàng dùng thử, đánh giá.
9. Bắt đầu iteration mới nếu dự án chưa hoàn thành.

# Chi tiết và trực quan hơn?

- Hãy bỏ ra 2 phút xem video demo sử dụng agilebench (có phụ đề tiếng Việt!)

<http://universalsubtitles.org/vi/videos/6pMGntuYv4an/vi/>

# Tài liệu tham khảo,(rất) nên đọc

- Giới thiệu về Agile software development:  
<http://phuongnguyenlan.spaces.live.com/blog/cns!DB199DFB12D82268!198.entry?ppud=4&wa=wsignin1.0&sa=920601681>
- Tìm hiểu về Velocity (english):  
<http://agilesoftwaredevelopment.com/blog/pbielicki/predicting-team-velocity-yesterday-weather-method>
- Kinh nghiệm thực tế của một developer áp dụng Agile  
<http://www.caulacbovb.com/forum/viewtopic.php?f=21&t=14381>