Lab06 ariketak: Vertex_Cover bilaketa zuhaitzekin

1. Vertex_cover posible bat balioztatu

Ariketa honetan lab06_vertex_cover_2.py fitxategia daukazu abiapuntu bezala, bertan partial_validity_check funtzioa inplementatu behar duzularik. Funtzio horretan, honakoa emanda:

- 0ko, 1eko eta None-ez osatutako zerrenda bat, cover-aren nodoak adierazten dituena: i 1eko baten posizioa bada, orduan i. nodoa cover-ean dago. i 0ko baten posizioa bada, orduan i. nodoa ez dago cover-ean. i posizioa None batena bada, i. nodoa cover-ean dagoen ala ez ez dakigu.
- eta ez zuzendutako grafo bat,

erabaki cover-ean dauden nodoek grafoko ertz guztiak estaltzen dituzten edo ez

Funtzioa probatzeko test() metodoan dauden partial_validity_check-ri dagozkion assert eragiketa guztietan iruzkinak kendu behar dituzu.

2. Bilaketa zuhaitz bitar bat erabilita vertex_cover bat topatu

lab06_vertex_cover_2.py fitxategian vertex_cover_ tree funtzioa topatuko duzu. Grafo man emanda, aldagaiak hasieratu eta recursive_ vertex_cover funtzioari deitzen dio, partzialki inplementatu behar duzuna.

recursive_vertex_cover funtzioak vertex_cover minimo bat topatzen du, prozesatu ez den v nodo bat aukeratzen eta ondoren bilaketa zuhaitz baten bi adarrak sortuta. Adar bat v cover-ean sartzeari dagokio eta bestea cover-ean ez sartzeari.

Inplementatu behar duzun zatiak oraindik baliozko cover bat eraikitzea dagoela frogatu beharra dauka. Ezinezkoa bada, [1]*len(cover) bueltatu behar du. Oraindik posiblea bada, oraindik prozesatu ez den v nodo bat topatu behar da. Jada cover-a osatuta egoteagatik v existitzen ez bada, cover-a bueltatu behar du. Bestela, v aukeratu eta funtzioan jada idatzita dagoen kodearen jarraitu. Zati hau ezin da aldatu.

Funtzioa probatzeko test() metodoan dauden vertex_cover_tree-ri dagozkion assert eragiketa guztietan iruzkinak kendu behar dituzu.

3. Bilaketa zuhaitz hirutar bat erabilita vertex_cover bat topatu

lab06_vertex_cover_3.py fitxategia ireki. Fitxategi hau aurreko ariketarenaren antzekoa da, recursive_vertex_cover-ek bilaketa zuhaitzean hiru adar sortzen dituela kenduta.

Funtzio errekurtsibo honek vertex_cover minimo bat topatzen du, oraindik prozesatu ez diren bi u eta v nodo aukeratuz eta ondoren bilaketa zuhaitzean hiru adar sortuz. Lehenengo adarra cover-ean u sartu eta v ez sartzeari dagokio; bigarrena u ez sartu eta v sartzeari dagokio; eta hirugarrena bai u eta bai v sartzeari.

Inplementatu behar duzun zatiak oraindik baliozko cover bat eraikitzea dagoela frogatu beharra dauka. Ezinezkoa bada, [1]*len(cover) bueltatu behar du. Oraindik posiblea bada, oraindik prozesatu ez diren bi u eta v nodo topatu behar ditu. Bai u eta bai v existitzen ez badira cover osaturik dagoelako da eta cover bueltatu behar da. Nodo bakarra geratzen bada prozesatu gabe, cover-aren parte izango den ala ez erabaki behar da. Behin eginda, cover osoa bueltatu behar da. Bestela, u eta v aukeratu eta funtzioan jada idatzita dagoen kode zatiarekin jarraitu behar du. Zati hau ezin da aldatu.

Aurretik lab06_ vertex_cover_2.py fitxategian inplementatu dituzun funtzioak erabili eta lab06_vertex_cover_3.py-n kopiatu. Adibidez, partial_validity_check funtzioa beharko duzu.

4. Exekuzio denbora

Konparatu vertex_cover_tree funtzioaren exekuzio denborak zuhaitz bitarra eta zuhaitz hirutarra sortzen duten recursive_vertex_cover-en bertsioekin.

Ze bertsiok tardatzen du gehiago? Zergatik?

5. Inplementatu zuhaitz hirutar optimizatua

Aldagai bat false-era jartzen dugunean (nodo urdin bat) bere auzokide guztiak berdeak izan behar direla dakigu. Zure grafo hirutarraren kodea hartu ego-era hori isladatzeko. Konparatu exekuzio denbora aurreko algoritmoarekin eta ondorioak atera.

6. Sakoneran ibilbidea zabalerako ibilbidearekin alderatuta

Laborategi honetan vertex-cover minimoa topatzeko bilaketa zuhaitzak erabili dituzu. Zuhaitz bakoitzan egindako ibilbidea sakoneran izan da. Ibilbidea zabaleran egingo bazenu, eraginkortasunean irabaziko zenuela uste duzu?