

SOLID Printzipoak

Sarrera - Aldaketa

“Software sistemek bizi zikloan zehar aldaketak jasaten dituzte”

- Diseinu onei eta txarrei gertatzen zaie
- Diseinu onak egonkorragoak dira

Berdin da non, zer edo nola, beti **aldaketa** egongo da.

Diseinua ona izan arren, aplikazioa hazi egingo da edota **aldaketak** jasango ditu, bestela zaharkituta geldituko da.

Aldaketa da konstante bakarra.

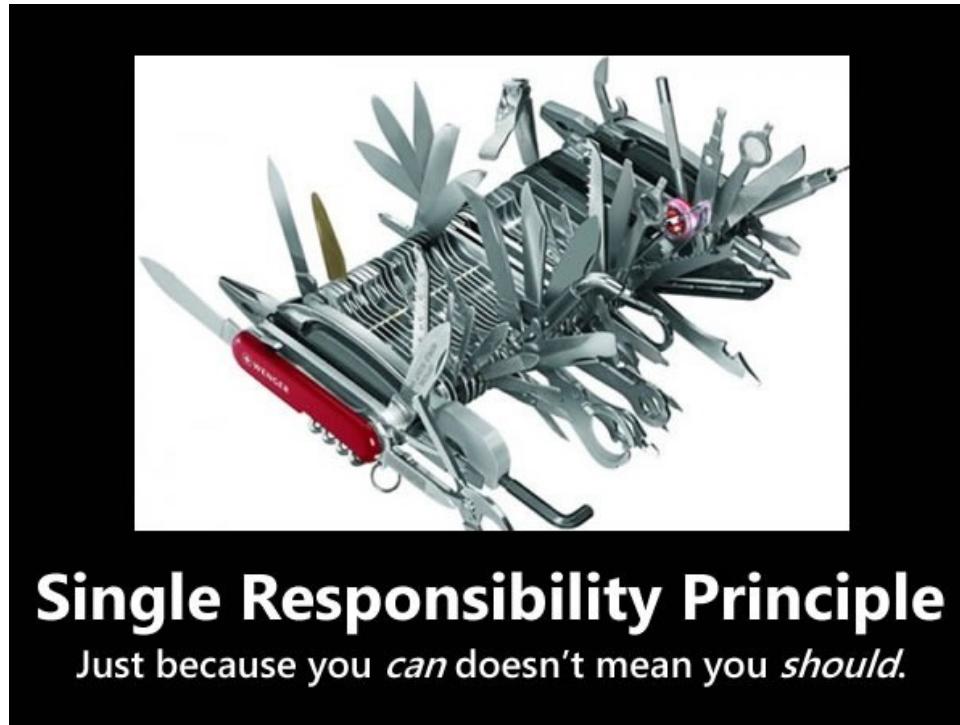
SOLID Printzipoak

- Single-Responsability Principle (SRP)
- Open-Close Principle (OCP)
- Liskov Substitution Principle (LSP)
- Interface Segregation Principle (ISP)
- Dependency Inversion Principle (DIP)

Jatorria:

<http://mundogeek.net/archivos/2011/06/09/principios-solid-de-la-orientacion-a-objetos/>

Single Responsibility Principle (SRP)



Single Responsibility Principle

Just because you *can* doesn't mean you *should*.

Jatorria:

<http://blogs.msdn.com/b/cdndevs/archive/2009/07/15/the-solid-principles-explained-with-motivational-posters.aspx>

SRP

Moduluek eta klaseek SWeko **funtzionalitate bakarraren ardura** izan behar dute

SRP: Adibidea

```
public class CurrencyConverter {  
  
    public BigDecimal convert(Currency from, Currency to, BigDecimal amount) {  
        // gets connection to some online service and asks it to convert currency  
        // parses the answer and returns results  
    }  
  
    public BigDecimal getInflationIndex(Currency currency, Date from, Date to) {  
        // gets connection to some online service to get data about  
        // currency inflation for specified period  
    }  
}
```

Zergatik kalkulatzen
da inflazioa txanpon
trukaketarekin?

**Ez da intutiboa!
Gainkargatuta dago!**

Eta txanpon trukaketa
zerbitzua aldatuko
balitz? Edo inflazioa
kalkulatzeko formatua?

**Klasea bi kasuetan
aldu behar da!**

SRP: Adibidea

```
public class CurrencyConverter {  
  
    public BigDecimal convert(Currency from, Currency to, BigDecimal amount) {  
        // gets connection to some online service and asks it to convert currency  
        // parses the answer and returns results  
    }  
  
    public BigDecimal getInflationIndex(Currency currency, Date from, Date to) {  
        // gets connection to some online service to get data about  
        // currency inflation for specified period  
    }  
}
```

Zergatik kalkulatzen
da inflazioa txanpon
trukaketarekin?

Ez da intutiboa!
Gainkargatuta dago!

Eta txanpon trukaketa
zerbitzua aldatuko
balitz? Edo inflazioa
kalkulatzeko formatua?

Klasea bi kasuetan
aldu behar da!

SRP Adibidea

```
public class CurrencyConverter {  
  
    public BigDecimal convert(Currency from, Currency to, BigDecimal amount) {  
        // gets connection to some online service and asks it to convert currency  
        // parses the answer and returns results  
    }  
  
    public BigDecimal getInflationIndex(Currency currency, Date from, Date to) {  
        // gets connection to some online service to get data about  
        // currency inflation for specified period  
    }  
}
```

Zergatik kalkulatzen
da inflazioa txanpon
trukaketarekin?

KONPONDU!!!

Ez da intutiboa!
Gainkargatuta dago!

Eta txanpon trukaketa
zerbitzua aldatuko
balitz? Edo inflazioa
kalkulatzeko formatua?

Klasea bi kasuetan
aldu behar da!

SRP: Adibidea

```
public class CurrencyConverter {  
    public BigDecimal convert(Currency from, Currency to, BigDecimal amount) {  
        // gets connection to some online service and asks it to convert currency  
        // parses the answer and returns results  
    }  
}
```

Inflazioa kalkulatzeko
formatua aldatzen bada?
InflationIndexCounter
bakarrik aldatzen dugu!

Txanpon trukaketa
zerbitzua aldatzen bada?
CurrencyConverter
bakarrik aldatzen dugu!

```
public class InflationIndexCounter {  
    public BigDecimal getInflationIndex(Currency currency, Date from, Date to) {  
        // gets connection to some online service to get data about  
        // currency inflation for specified period  
    }  
}
```

SRP: Adibidea

```
public class UserAuthenticator {  
    public boolean authenticate(String username, String password){  
        User user = getUser(username);  
        return user.getPassword().equals(password);  
    }  
  
    private User getUser(String username){  
        st.executeQuery("select user.name, user.password from user where id=?");  
        // something's here  
        return user;  
    }  
}
```

Bi ardura:
- Kaukotu
- Erabiltzailea DBtik lortu

SRP: Adibidea

```
public class UserAuthenticator {  
    private UserDetailsService userDetailsService;  
    public UserAuthenticator(UserDetailsService service) {  
        userDetailsService = service;  
    }  
    public boolean authenticate(String username, String password){  
        User user = userDetailsService.getUser(username);  
        return user.getPassword().equals(password);  
    }  
}
```

DB-arekin zuzenean lanik ez!

Kautoketa LDAP-arekin,
Klasea ez da aldatzen!

Open-Close Principle (OCP)



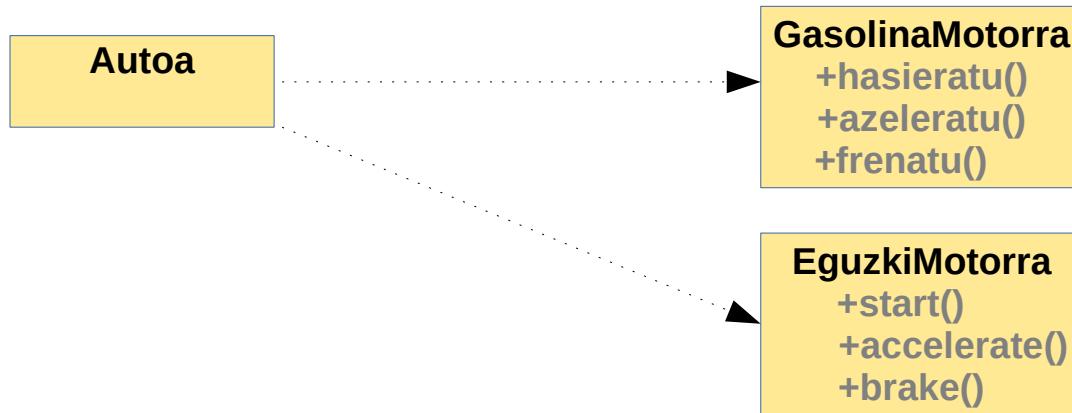
Open-Closed Principle

Open-chest surgery isn't needed when putting on a coat.

OCP

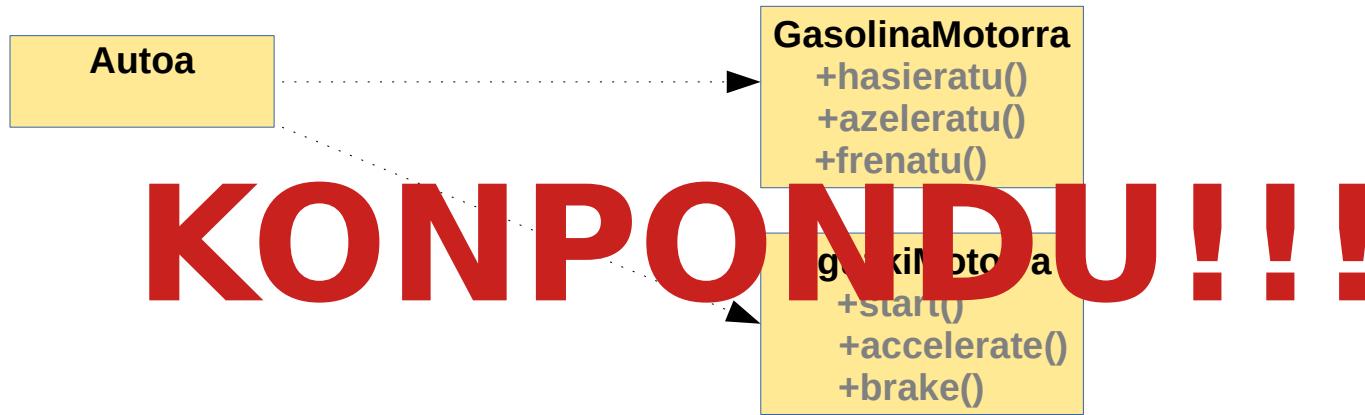
SW entitateak (funtzionalitateen) **hedapenerako irekiak**, baina (kodearen) **aldaketarako itxiak** izan behar dute

OCP: Adibidea



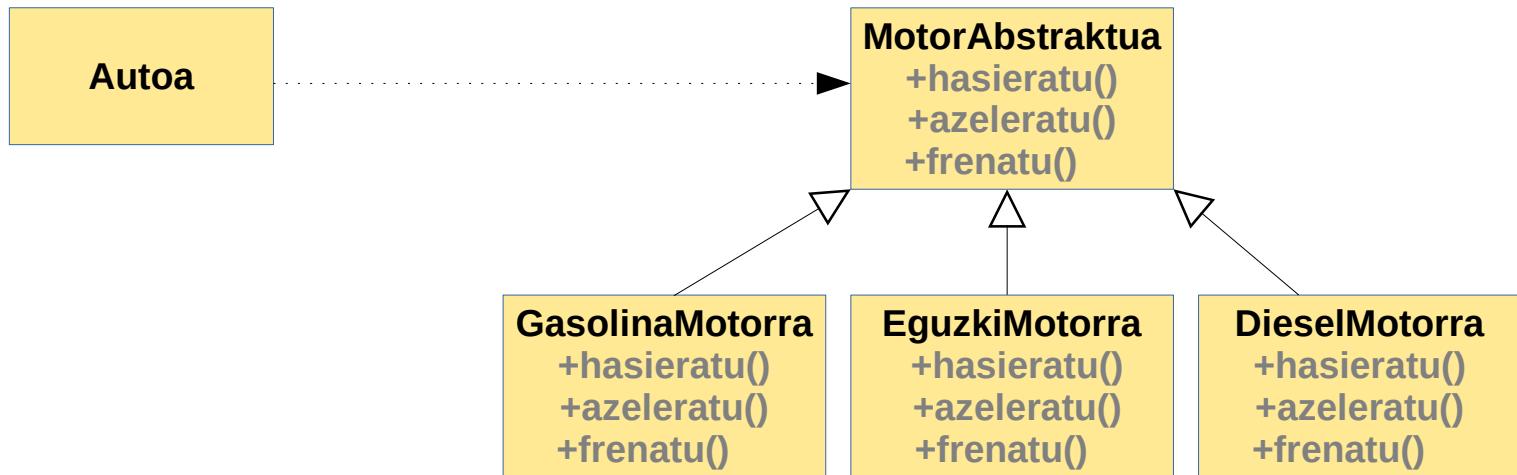
- Nola egin `Auto` batek `GasolinaMotorra` edo `EguzkiMotorra` erabiltzeko?
- `Autoa` klasea aldatu behar dugu!
 - ...gutxienez diseinu honetan

OCP: Adibidea



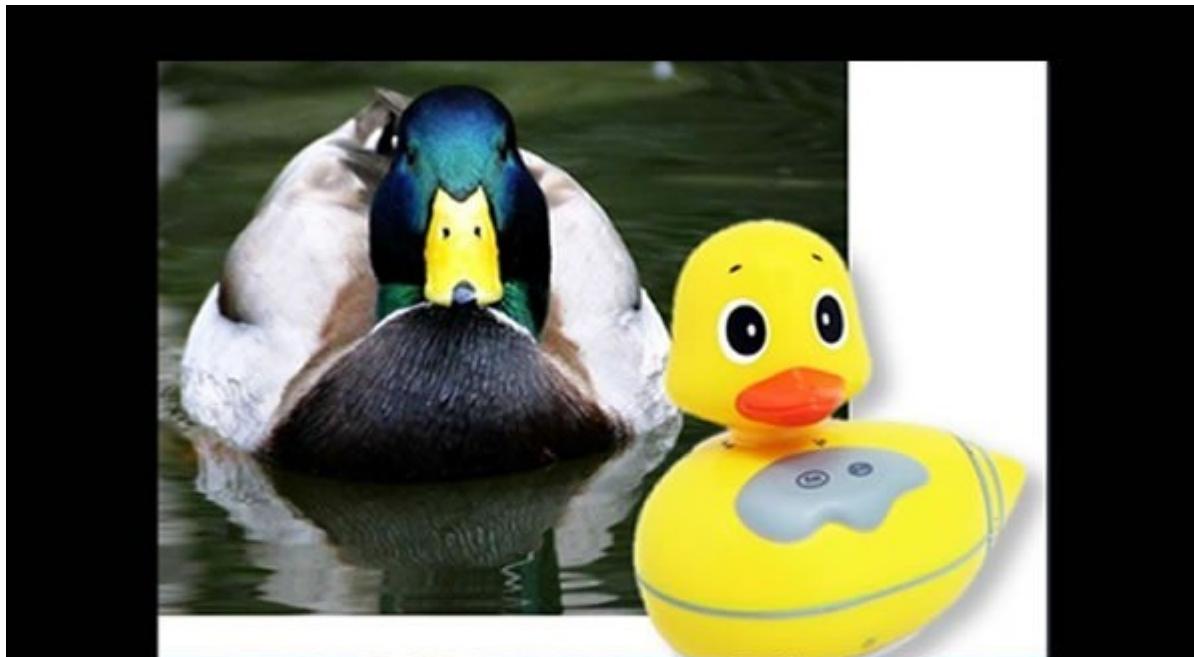
- Nola egin Auto batek GasolinaMotorra edo EguzkiMotorra erabiltzeko?
- Autoa klasea aldatu behar dugu!
 - ...gutxienez diseinu honetan

OCP: Adibidea



Ahal den einean, klase baten dependentzia **klase abstraktu** batekin izan behar du, ez konkretu batekin.

Liskov Substitution Principle (LSP)



Liskov Substitution Principle

If it looks like a duck and quacks like a duck but needs batteries,
you probably have the wrong abstraction.

LSP

Klase batetik heredatutako azpiklase oro
lehenengoa bezala erabili ahalko da,
beren arteko desberdintasunak ezagutu barik ere.

LSP: herentzia

Herentziak hurrengoa bermatuko du: **superklasearen edozein objekturen propietate frogagarri azpiklaseen edozein objekturentzat baliogarria** da.

B. Liskov, 1987

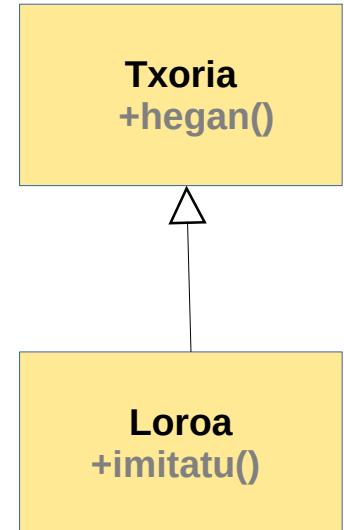
LSP: herentzia

```
abstract class Txoria {  
    public abstract void hegan();  
}
```

```
class Loroa extends Txoria {  
    public void hegan(){...};  
    public void imitatu(){...}  
}
```

```
// ...
```

```
Loroa nireMaskota = new Loroa();  
nireMaskota.imitatu();      // Loroa izanda, imitatu() dezake  
nireMaskota.hegan();       // Txoria izanda hegan() egin dezake
```



LSP: herentzia



```
class Pinguinoa extends Txoria {  
    public void hegan() {  
        new Exception("ezin dut hegan egin!");  
    }  
};
```

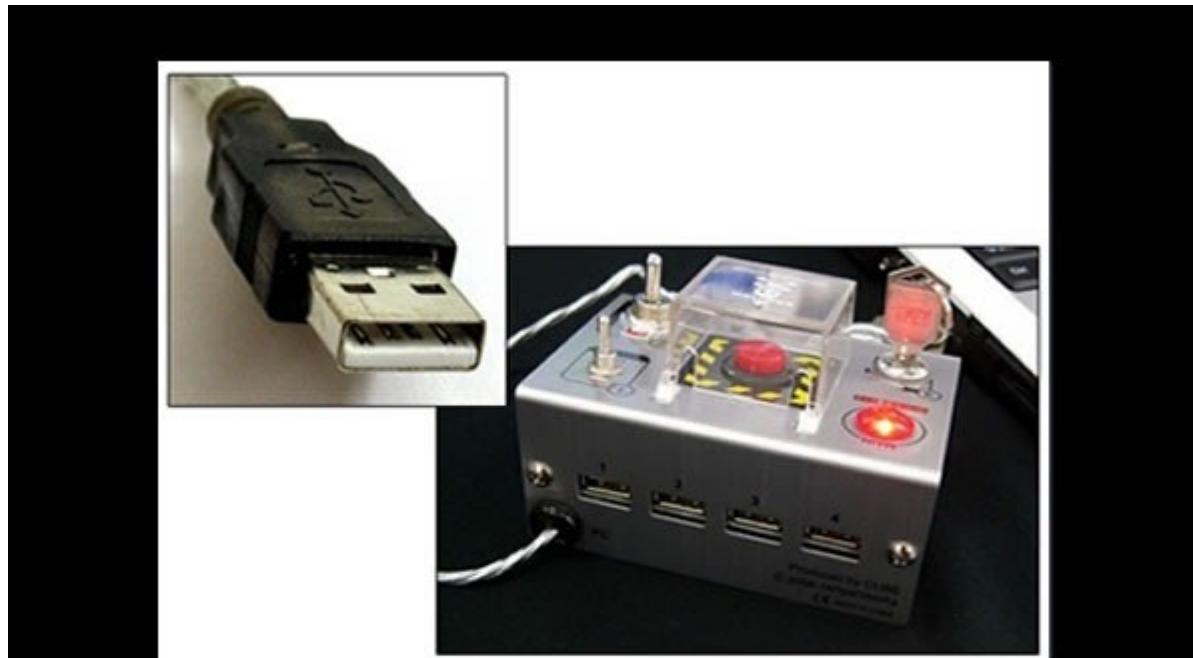
Txoria
+hegan()

Pinguinoa
+hegan()



- Ez du “*Pinguinoek ezin dute hegan egin*” modelatzen
 - ▶ “*Pinguinoek hegan eginez gero, errorea!!*” modelatzen du
 - ▶ **Liskov printzipioa ez da betetzen**

Interface Segregation Principle (ISP)



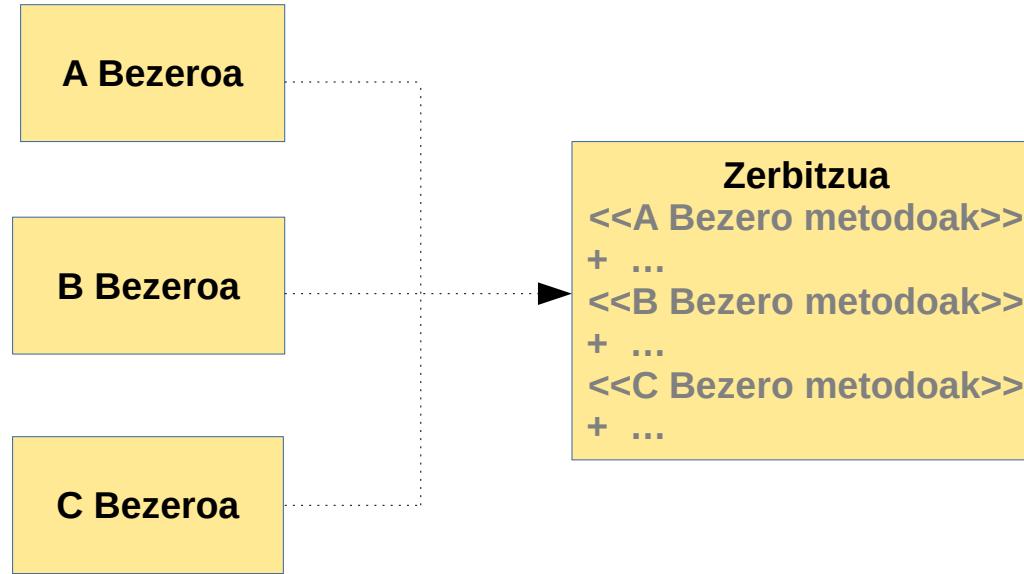
Interface Segregation Principle

You want me to plug this in *where?*

ISP

Bezeroek erabiltzen ez duten metodoen
dependentziarik ez dute izan behar

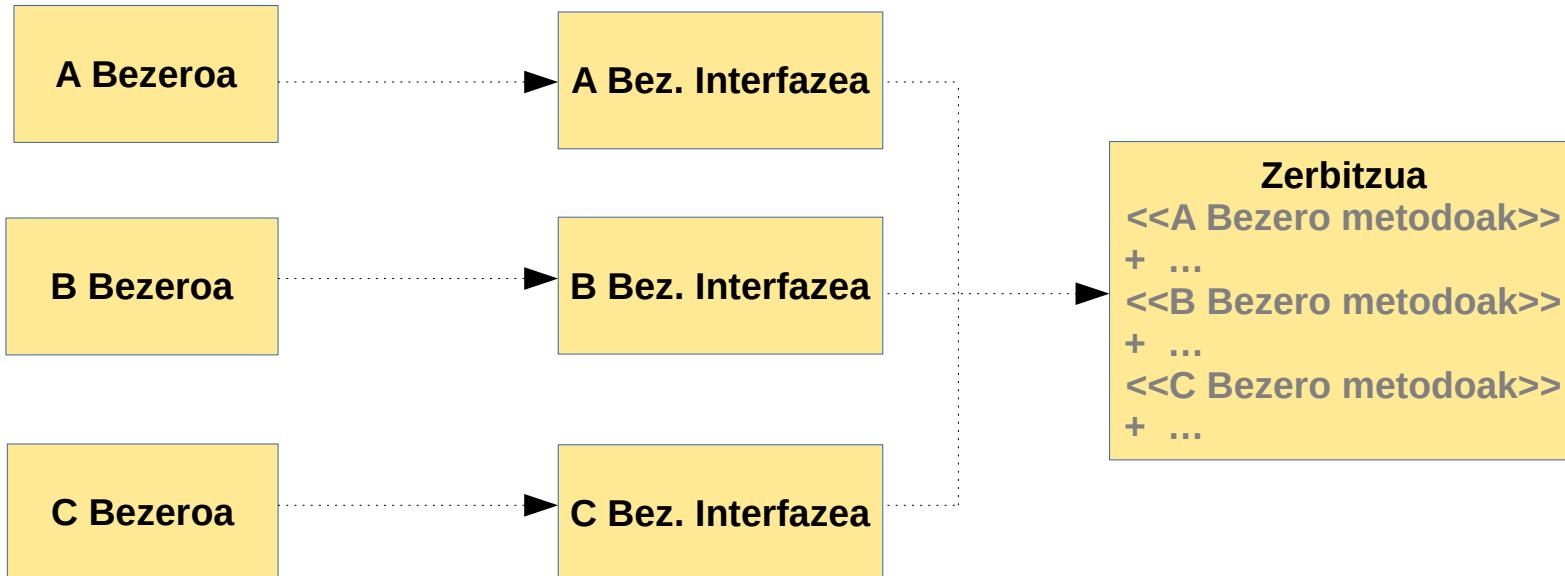
ISP: Adibidea



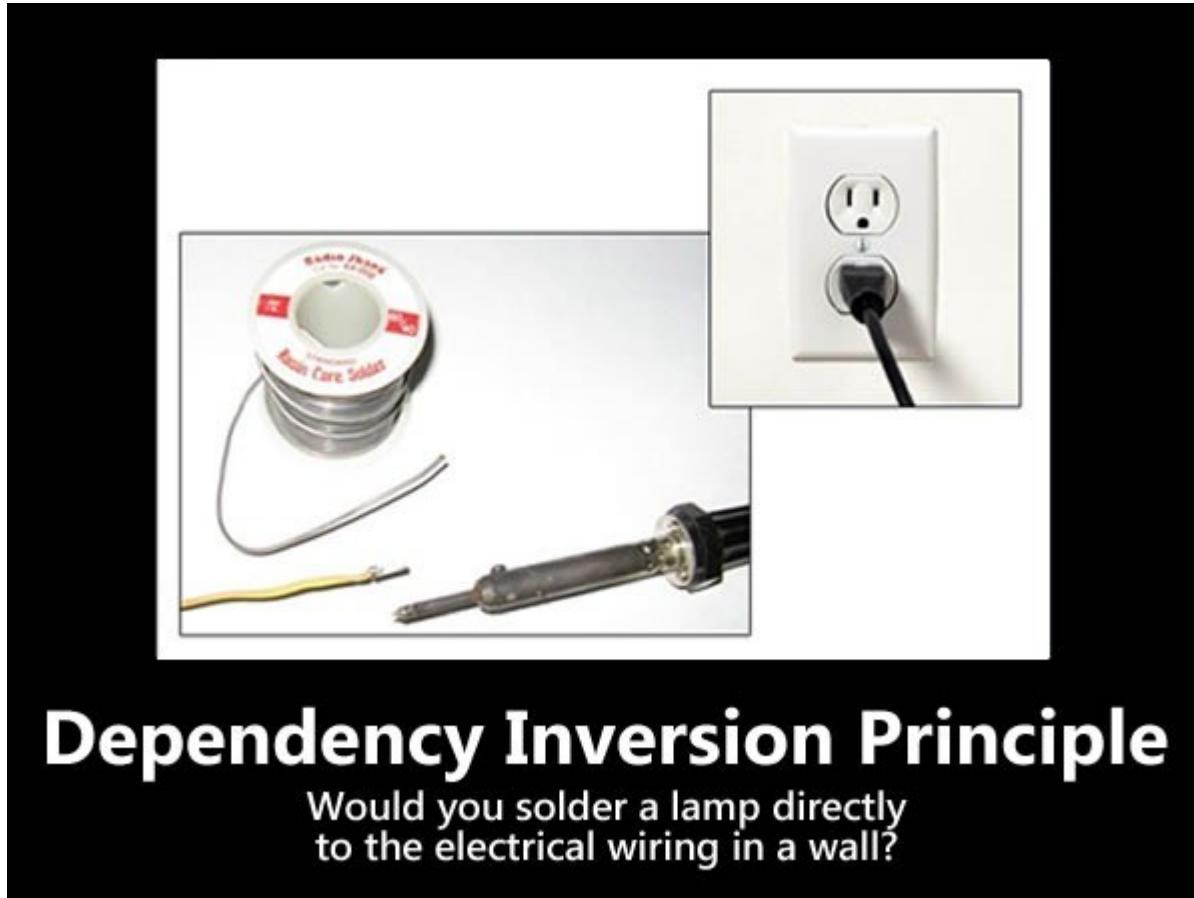
ISP: Adibidea



ISP: Adibidea



Dependency Inversion Principle (DIP)



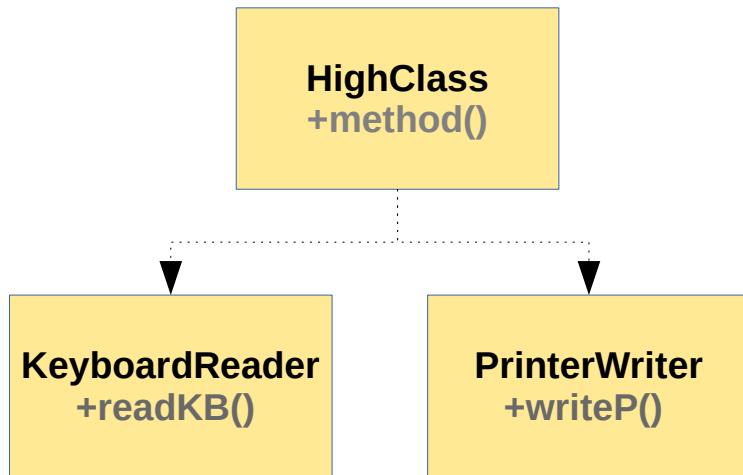
DIP

- I. **Goi mailako moduluek** ezin dute behe mailako moduluekin menpekotasunik izan. **Menpekotasuna abstrakzioekin.**
- II. Abstrakzioek ezin dute xehetasunekin menpekotasunik izan.
Xehetasunek abstrakzioekin menpekotasuna.

Martin, 1996

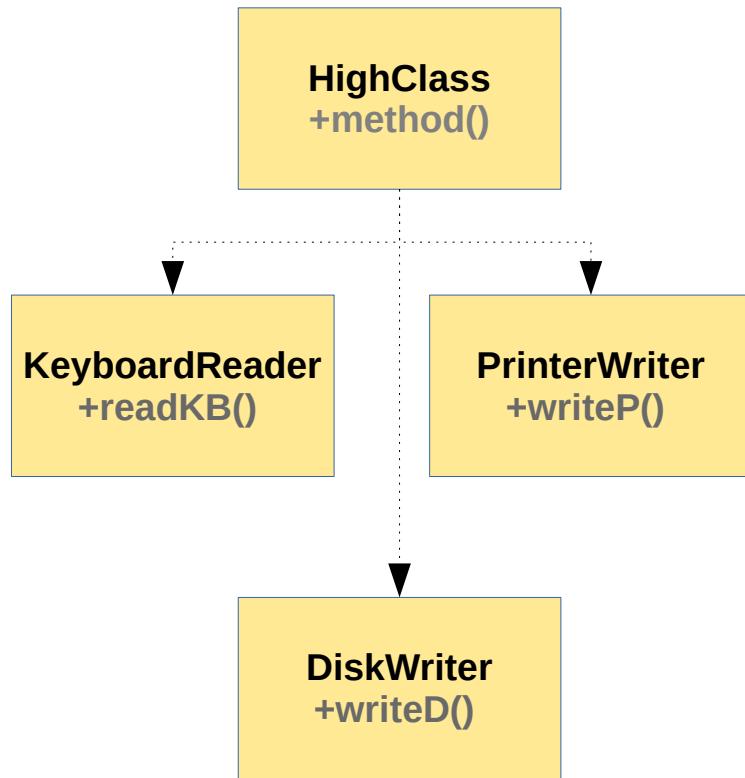
- OCPk helburua adierazten du. DIPek mekanismoa.
- Superklase batek ez ditu bere azpiklaseak ezagutu behar.
- Implementazio xehetasunak dituzten moduluek ez dute beraien arteko menpekotasunik. Menpekotasuna abstrakzioen bidez definitzen dira.

DIP: Adibidea



```
void method() {  
    int c;  
    KeyboardReader mKR;  
    PrinterWriter mPW;  
    while((c=mKR.readKB()) != EOF)  
        mPW.writeP(c);  
}
```

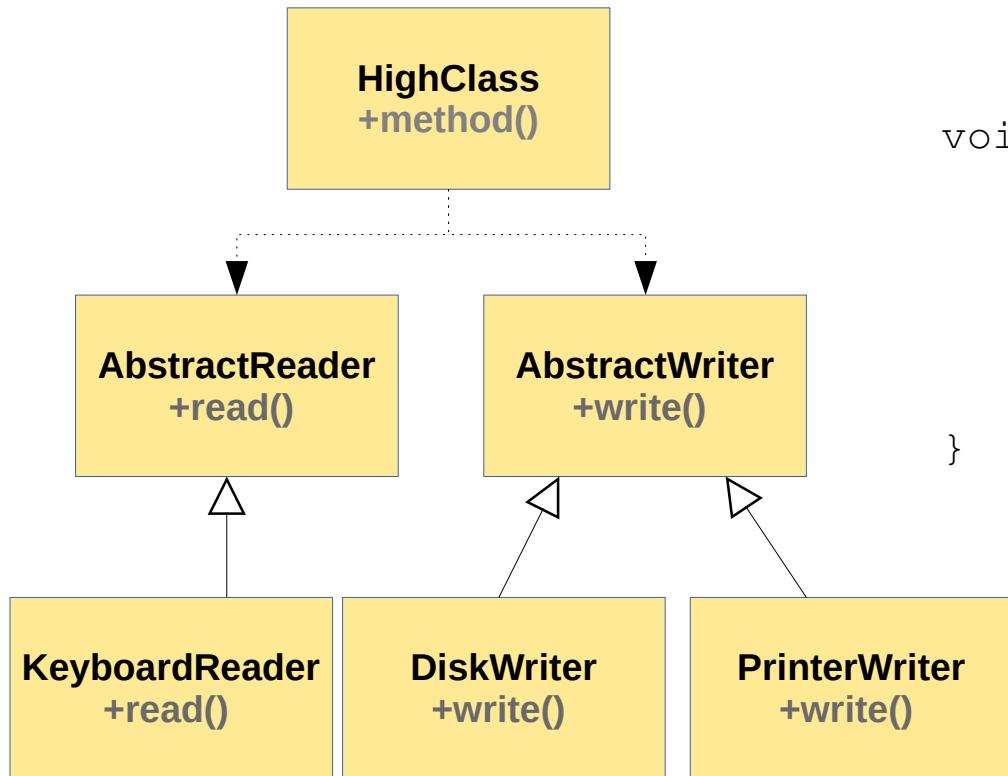
DIP: Adibidea



```
void method(ODev pDev) {
    int c;
    KeyboardReader mKR;
    PrinterWriter mPW;
    DiskWriter mDW;

    while( (c=mKR.readKB()) != EOF) {
        if(pDev==PRINTER) mPW.writeP(c);
        else mDW.writeD(c);
    }
}
```

DIP: Adibidea



```
void method(Reader r, Writer w) {  
    int c;  
    while((c=r.read()) != EOF) {  
        w.write(c);  
    }  
}
```

Laburbilduz

- ▶ SW sistemek **aldaketak** beren bizi zikloan
- ▶ SW diseinuak aldaketetara **moldatau** behar dira
- ▶ SOLID printzipoak hastapeneko pausuak, diseinu konplexuak egiteko teknika sofistikatuagoak