

Herentzia anizkoitza

Java Interfazeak

SOFTWARE INGENIARITZA

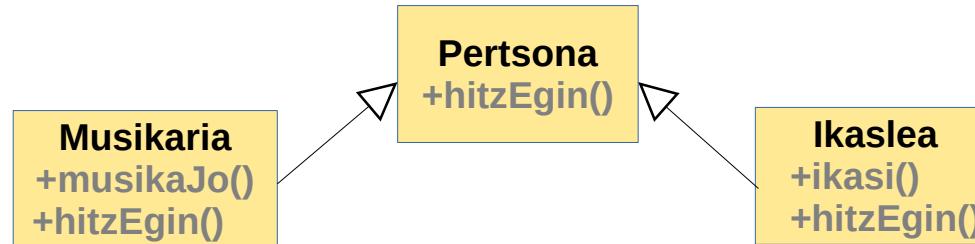
EDUKIAK

- ▶ Motibazioa
- ▶ Abantailak
- ▶ Diamantearen arazoa
- ▶ Interfazeak

Motibazioa

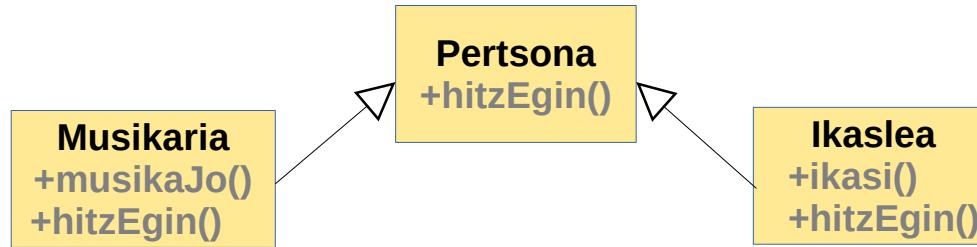
Mundu errealean entitateek guraso bat baino gehiagotik heredatu ezaugarriak/jokabideak.

Herentzia anizkoitza objektuetara bideratutako lengoaien mekanismoa da; **klase batek hainbat superklasetik jokabideak/ezaugarriak heredatu.**



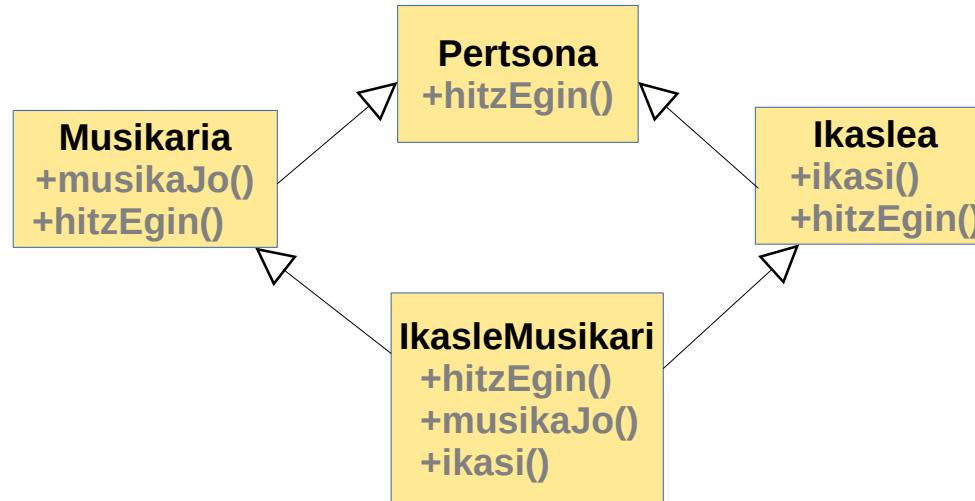
Abantailak

Herentzia anizkoitza, errealista izateaz gain, berrerabilpenean herentzia simplearen aukerak handitu.



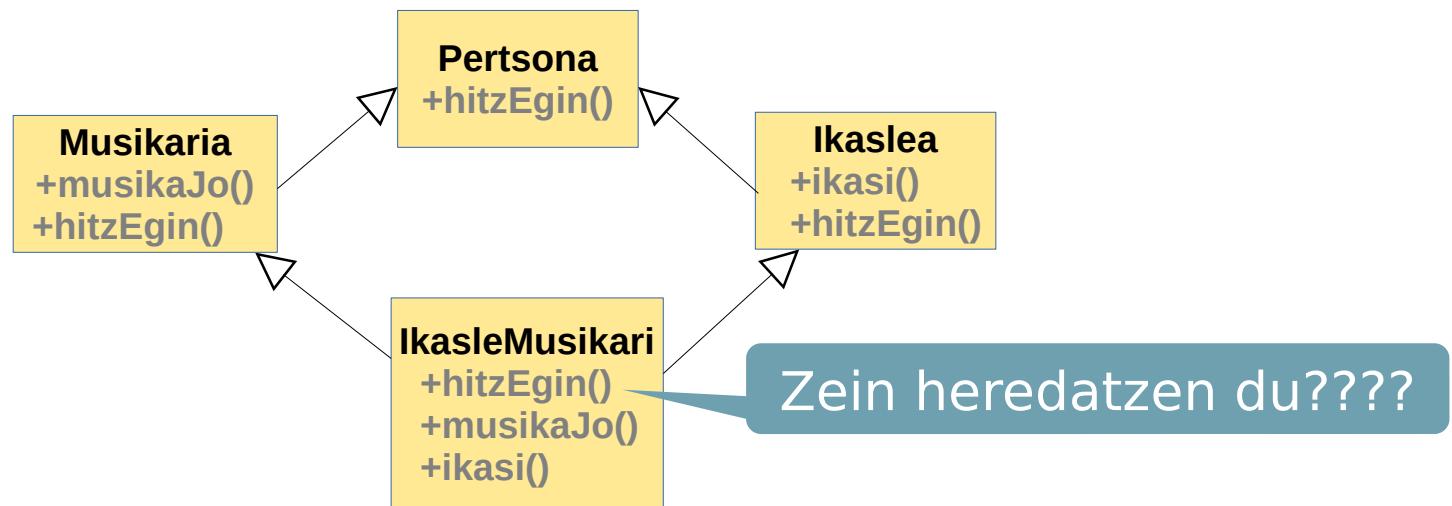
Diamantearen arazoa

Klase batek izen bereko ezaugarri/jokaera bat bi superklase desberdinatik heredatu.



Diamantearen arazoa

Klase batek izen bereko ezaugarri/jokaera bat bi superklase desberdinatik heredatu.



Diamantearen arazoa

Klase batek izen bereko ezaugarri/jokaera bat bi superklase desberdinatik heredatu.



Interfazeak

- JAVA interfazea klase abstraktu hutsa da
 - Metodo guztiak abstraktuak
- Atributuak eduki ditzake
 - Beti static eta final izango dira.
- Beste edozein klase bezala deklaratu, baina class hitz erreserbatua erabili ordez interface.

```
public interface iInterfazeIzena {  
    public void metodo1();  
    public void metodo2();  
}
```

Interfazeak

- Interfaze baten deklaratutako metodoak beti publikoak; beste klase batzuetan implementatu.

```
public class Klase1 implements iInterfazeIzena
```

- Interfazeek beste interfaze batzuk hedatu

```
public interface iInter1{ void metodo1(); }
```

```
public interface iInter2 extends iInter1{ void metodo2(); }
```

- Klase batek interfaze bat baino gehiago implementatu

```
public class Klase2 implements ii1, ii2
```

- Klase batek interfaze bat implementatu eta klase abstraktua hedatu

```
class Klase3 implements iInter2 extends aKlaseAbs{ ... }
```

Interfazeak

Interfazek, zertarako?

1. JAVAREN herentzia anizkoitzaren gabezia betetzeko.
2. Klase batek beste objektu batzuen metodoak erabili ahal izateko, haren gurasoengaitik arduratu barik.
3. Klaseen ezaugarri sematikoak definitzeko.

Interfazeak

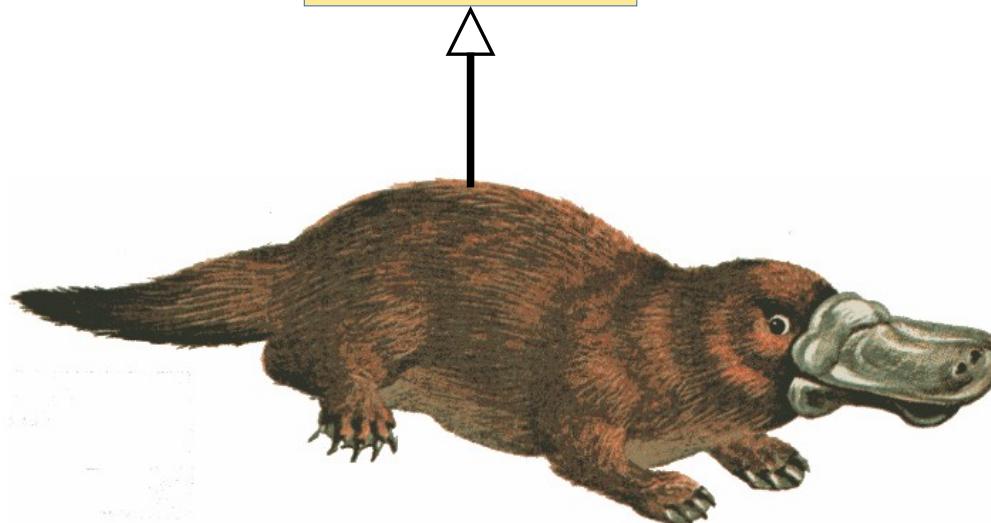
Interfazek, zertarako?



Interfazeak

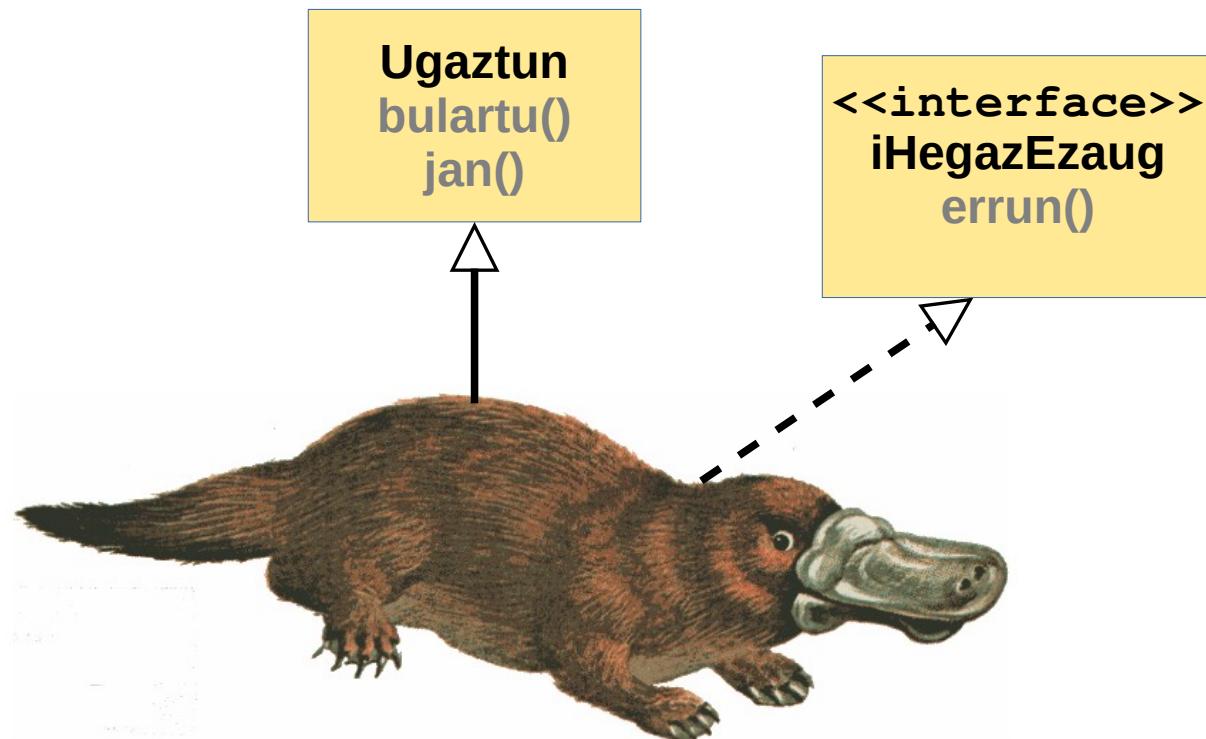
Interfazek, zertarako?

Ugaztun
bulartu()
jan()



Interfazeak

Interfazek, zertarako?



Interfazeak

Interfazek, zertarako?

<<interface>>
iNarrasEzaug
pozoiaBota()

Ugaztun
bulartu()
jan()

<<interface>>
iHegazEzaug
errun()

