

PRÁCTICA FORMULARIO

Desarrollar un script en JavaScript que sirva para manipular y controlar el código del formulario cuyo HTML y CSS se facilita. El script debe conseguir:

- **Fieldset *Modificación Contenido***

- El **texto** que se introduzca en el **primer input**, tras pulsar el botón *Cambia!*, debe visualizarse como título de la página (elemento h1 del header).

Título nuevo añadido por usuario.

Esta parte de la página puedes editarla a tu gusto.

Zona en la que añadir tu contenido.

- El **texto** que se introduzca en el **segundo input**, tras pulsar el botón *Añadir*, debe visualizarse en la parte superior de la página, debajo del texto que se muestra por defecto.
- Cada contenido nuevo que añada el usuario se irá añadiendo como un párrafo nuevo debajo del contenido superior.
- A este contenido que se va añadiendo se le aplica la fuente facilitada junto con el código, cuyo Font-family se ha denominado '*fuentesPropiaN*', para ello, a estos párrafos que se vayan añadiendo tendrás que ponerles la clase *nuevo* (que es la que tiene los estilos de uso de esta fuente preparados):

Crea tu propio contenido

Esta parte de la página puedes editarla a tu gusto.

Zona en la que añadir tu contenido.

Contenido 1 que añade usuario.

Contenido 2 que añade usuario.

Contenido 3 que añade usuario.

- Los checkboxes que hay a continuación, sirven para mostrar u ocultar estas partes del contenido de la página (muestra si están seleccionados, ocultan si no lo están). Ocultan, no eliminan, por lo que si se vuelven a seleccionar deben poder mostrar lo que había.

☒ Muestra encabezado de la página.

☒ Muestra párrafo añadido.

Título nuevo añadido por usuario.

Esta parte de la página puedes editarla a tu gusto.

Zona en la que añadir tu contenido.

Contenido 1 que añade usuario.

Contenido 2 que añade usuario.

Contenido 3 que añade usuario.

☐ Muestra encabezado de la página.

☒ Muestra párrafo añadido.

Esta parte de la página puedes editarla a tu gusto.

Zona en la que añadir tu contenido.

Contenido 1 que añade usuario.

Contenido 2 que añade usuario.

Contenido 3 que añade usuario.

☒ Muestra encabezado de la página.

☐ Muestra párrafo añadido.

Título nuevo añadido por usuario.

Esta parte de la página puedes editarla a tu gusto.

- **Fieldset *Control de Contenido***

- La información pedida en este fieldset se comprueba tras hacer click en el botón *Enviar consulta*, de la parte de la botonera del formulario.
- Este botón, que recogerá el click del submit, deberá abortar el comportamiento por defecto y pasar a realizar las comprobaciones de las contraseñas y del NIF:
 - Contraseñas: deben contener información (no se permite campo vacío) y que sean iguales. Si esto ocurre, se notificará mediante *alert* que las contraseñas han sido comprobadas y se marcarán ambos inputs con el estilo asociado a la clase *correcto*.

Esta página dice

Contraseñas comprobadas.

Aceptar

Control contenido

Contraseña:

...

...

- En caso de que esto no ocurra (el campo contraseñas está vacío o la confirmación de la contraseña no coincide con ésta) debe informarse del error y asignar a ambos inputs los estilos de la clase *incorrecto*:

Esta página dice

El contenido de las contraseñas no puede estar vacío.

Aceptar

Control contenido

Contraseña:

Escribe tu contraseña

Repite contraseña

Esta página dice

Las contraseñas introducidas no son correctas.

Aceptar

Control contenido

Contraseña:

Escribe tu contraseña

Repite contraseña

- NIF: debe comprobarse que el NIF introducido sea correcto, es decir, que el campo NO esté vacío, y que NIF introducido sea válido (utilizar para ello el algoritmo visto en clase que comprueba qué letra corresponde a cada número). Al igual que con las contraseñas debe informar del control, indicar el error cometido y aplicar la clase correspondiente al input después de hacerlo (*correcto o incorrecto*):

Esta página dice

El campo del NIF no puede estar vacío.

Aceptar

NIF:

Esta página dice

NIF incorrecto

Aceptar

NIF: 12345689v

Esta página dice

Debes introducir el NIF correctamente: númeroLetra

Aceptar

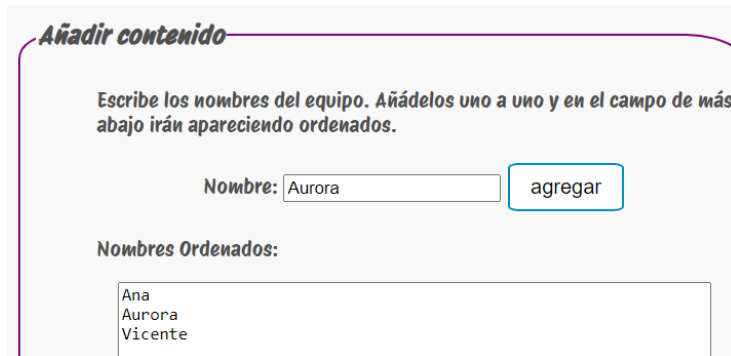
NIF: 1254

- En esta parte del formulario debes controlar, tras la comprobación de los errores, que el usuario vuelva a introducir información en los campos, es decir, que el foco se vuelva a poner en estos inputs. En esos

casos deberás eliminar la clase *incorrecto* ante la posibilidad de que se rectifique.

- **Fieldset *Añadir Contenido*:**

- Los nombres que se vayan introduciendo en el primer input de esta zona, deben ir agregándose (tras pulsar el botón agregar) en el textarea de más abajo. Si se añaden varios nombres, estos se van mostrando en el textarea ordenados alfabéticamente. Para poder gestionar esto, una manera es crear un array en el que ir introduciendo los nombres. Tras cada click en agregar se ordena ese array (método `sort()`) y se van colocando en el textarea ayudándose de un `join()`.



Añadir contenido

Escribe los nombres del equipo. Añádelos uno a uno y en el campo de más abajo irán apareciendo ordenados.

Nombre:

Nombres Ordenados:

Ana

Aurora

Vicente

- **Botones *Enviar* y *Restablecer*:**

- *Enviar*: ya se ha explicado en los apartados anteriores el control que debe realizarse tras pulsar el botón de envío.
- *Restablecer*: el click de este botón (además de su comportamiento de reset por defecto) debe devolver el título de la página a su contenido inicial, eliminar los párrafos que se pudieran haber añadido y quitar los estilos que pudieran estar dados (clase *incorrecto* de las contraseñas y NIF):



Crea tu propio contenido

Esta parte de la página puedes editarla a tu gusto.

Zona en la que añadir tu contenido.