

WEB DEVELOPER

Fondamenti di Programmazione

Massimo PAPA

Le stringhe in C++

Differenze delle stringhe in C++ rispetto al C

- In C++ le stringhe non richiedono un terminatore di stringa
- La lunghezza della stringa è contenuto nella stringa stessa
- Occorre includere la libreria: `<string>`
- E' una classe

Esempi classe String di C++

■ Esempi di inizializzazioni in C++:

- `string s1; /* se non inizializzata la stringa s1 è vuota, anziché contenere un indirizzo casuale */`
- `string s2="Ciao mondo"; /* stringa inizializzata con una costante */`
- `string s3(50,'X'); /* stringa formata da 50 caratteri X */`
- `string s4 = s2; /* stringa copia carattere per carattere di s2 */`
- `String s5(s2,5,2); /* contiene i 2 caratteri 'Mo' dalla posizione 5 in s2 */`

Accesso ai singoli caratteri in C++

- In C++ usiamo la stessa sintassi del C(ovvero la notazione degli array) per accedere ai singoli caratteri:

- `string s= "ABCDEFGH";`
- `char c = s[2]; /* assegna 'C' alla variabile c */`
- `s[4]= '*'; /* cambia s in "ABCD*FG" */`

Lunghezza di una stringa

- La classe string permette di usare come segue la funzione `length()` per il calcolo della lunghezza di una stringa.
 - `cout << s.length() << endl;`

Operatori di confronto tra stringhe

- In C gli operatori `<`, `==`, `>=`, ... confrontano gli indirizzi delle stringhe e quindi sono privi di utilità.
- In C++ `<`, `==`, `>=`, ... funzionano come per gli altri tipi di dati, confrontando le stringhe rispetto all'ordine alfabetico.

- `if (s1 < s2) { ... }`
- `if (s1 == s2) { ... }`
- `if (s1 >= s2) { ... }`

Concatenazione di stringhe

- In C++ si usano gli operatori standard + e += :
 - `s1 = s + "Pippo";`
 - `s2 += s1; /* sta per s2=s2+s1; */`
 - `s2 = s2 + s3;`
 - `s3 =s2; /* In C++ è la copia "carattere per carattere" di s2 su s3. In C sarebbe la copia del solo indirizzo di s2 su s3 */`
- N.B. In `s2 = s2 + s3` la dimensione di `s2` viene estesa automaticamente.

Individuare delle sottostringhe

- In C++ si usa la funzione `substr()` che prende 2 parametri interi :
 - 1) Posizione del primo carattere della sottostringa;
 - 2) Numero di caratteri della sottostringa;
- `string s = "ABCDEFGH";`
- `string s1 = "FGH";`
- `s1 = s.substr(3,3); /* s1 è la sottostringa "DEF" che inizia dalla posizione 3 di s e termina dopo 3 caratteri */`

Ricerca di una sottostringa

- **Esempio.** Se `s1="XabcYZabcW"` allora la prima occorrenza di "abc" come sottostringa di `s1` è nella posizione 1, mentre se `s1="XabYzabW"` allora "abc" non è una sottostringa di `s1`.
- In C++ `find()` è la funzione che restituisce la posizione della prima occorrenza della sottostringa cercata, oppure il messaggio `string::npos` se la sottostringa non viene trovata.

```
pos = s1.find("abc");  
  
if (pos == string::npos)  
    cout << "non trovata << endl;  
  
else cout << pos << endl;
```

Lettura di una stringa

- In C++ le stringhe vengono lette da tastiera con cin:
 - `string s;`
 - `cin >> s;`
- La stringa viene copiata sino all'inserimento di uno spazio vuoto, dunque è possibile inserire singole parole ma non intere frasi.
- Se si desidera leggere una linea intera si utilizza la funzione **getline()**:
 - `string s;`
 - `getline(cin, s);`
- Copia sino al carattere di fine riga '\n' -

Lettura di una stringa

- Se eseguo prima una lettura formattata
 - `cin >> s;`
- Questa rilascia un '\n' nel buffer che dà problemi con la lettura non formattata della **getline()**. Il problema consiste in una riga vuota passata alla **getline()** che così impedisce l'effettiva lettura del corretto dato di input.
- Per ovviare a questa problematica dobbiamo effettuare o una doppia lettura con **getline()** o utilizzare il metodo **ignore()** di cin

Lettura di una stringa

■ 1° Esempio :

- `string s1,s2;`
- `cin >> s1;`
- **`getline(cin,s2);`**
- `getline(cin,s2);`

■ 2° Esempio :

- `string s1,s2;`
- `cin >> s1;`
- **`cin.ignore();`**
- `getline(cin,s2);`

- Le istruzioni in grassetto indicano come risolvere la problematica