WEB DEVELOPER

Unità Formativa (UF): Fondamenti di Programmazione

Docente: Massimo PAPA

Titolo argomento: Primi esercizi sulle tabelle

Esercizi sulle tabelle (2)

Indicazioni sulla consegna	2
Struttura del codice sorgente	3
Testo esercizi	5
Primo Esercizio	5
Esempio:	5
Secondo Esercizio	5
Terzo Esercizio	5









Indicazioni sulla consegna

Implementare gli algoritmi risolutivi dei seguenti esercizi codificandoli in linguaggio c++. Partire analizzando il problema seguendo la seguente traccia:

- Quali sono gli input del problema?
- Quali sono gli output?
- Suddividi il problema in problemi più semplici e se lo ritieni opportuno descrivi la soluzione di ogni sottoproblema con un flow-chart
- Andrai a rappresentare ogni algoritmo che risolve un sottoproblema come una funzione
- La funzione restituisce un valore? Se si di che tipo?
- Ogni funzione accetta una lista di parametri formali? Se si di che tipo?
- Esegui la codifica partendo dalla funzione main, al suo interno vai a richiamare le funzioni che poi andrai successivamente a definire.
- Continua la codifica dichiarando e definendo tutte le funzioni prima della funzione main che richiama tutte le altre. In testa alle funzioni scrivi un commento che descrive la funzione stessa, cosa restituisce e quali sono i parametri formali.
- Per ogni funzione dichiara le eventuali variabili locali una per ogni riga, indicando per ognuna una riga di commento
- Scrivi la sezione dell'inizializzazione variabili
- Verifica la codifica utilizzando input di test, cercando di provare anche i casi limite.

Preferibilmente carica la cartella zippata del progetto, un progetto per ogni esercizio.

UTILIZZARE PER TUTTI GLI ESERCIZI I MODULI (un file di header, un file contenente l'implementazione delle funzioni e un file contenente la funzione main())











Struttura del codice sorgente

Relativamente alle indicazioni di scrittura del codice, utilizza il seguente schema generale:

```
/*
    Autore: Nome Cognome
    Data: gg/mm/aaaa
    Titolo: Testo esercizio
* /
#include <iostream>
using namespace std;
//
// Funzioni:
//
/* Funzione: fun
    Template per costruire le funzioni
    Parametri:
        int Param1 -> descrizione Param1
        float Param2 -> descrizione Param2
    Valore di ritorno:
        int -> descrizione valore di ritorno
* /
int fun(int param1, float param2) {
  int retValue; // Valore di ritorno della funzione
  return retValue;
/* Programma principale
    Descrizione sintetica funzionalità
    del programma principale.
* /
int main() {
  // Dichiarazione variabili
  // Inizializzazioni variabili
```











```
// Sezione di input Dati
// Elaborazione
// Eventuali sotto processi di Elaborazione
// ---
// Sezione di output
return 0;
```











Testo esercizi

Primo Esercizio

Una tabella contiene l'andamento delle quotazioni di alcune azioni in borsa nell'ultima settimana. La struttura è definita in questo modo: nome, valori: una sequenza di 7 float (uno per ogni giorno della settimana).Il programma deve visualizzare sullo schermo quante azioni hanno avuto un calo superiore al 10% in una sola giornata.

Esempio:

Stellantis 100 98 97 96 110 109 105 ACME 100 95 **100 88** 81 105 107

Il programma dovrà fornire come risultato 1, in quanto la ACME ha avuto un calo superiore al 10% fra il terzo e il quarto giorno.

Secondo Esercizio

Si vuole costruire un programma che gestisca i voti di una materia di una classe di studenti. I voti durante l'anno possono essere al massimo 10, ma non tutti gli studenti hanno lo stesso numero di voti.

I dati di cui si dispone sono: nome studente e successione di voti (max 10).

Scrivere la procedura di input dei dati.

Stampare in output i nomi degli studenti e la loro media, ordinati per media decrescente.

Terzo Esercizio

Alla fine di un concorso vengono pubblicati i risultati delle prove dei concorrenti: vengono memorizzati, per ogni partecipante:

- il nome,
- il punteggio della prima prova,
- il punteggio della seconda prova.

Si vuole ottenere la graduatoria finale con la visualizzazione dei concorrenti ordinati in modo decrescente rispetto al punteggio totale conseguito.

