WEB DEVELOPER

Unità Formativa (UF): Fondamenti di Programmazione

Docente: Massimo PAPA

Titolo argomento: Esercizi stringhe (2)

Esercizi e stringhe (2)

Indicazioni sulla consegna	1
Struttura del codice sorgente	1
Testo esercizi	3
1. Esercizio: minuscole in maiuscole	3
1.BIS Esercizio: minuscole e maiuscole	3
2. Esercizio: conteggio occorrenze carattere	3
3. Esercizio: le doppie	3
4. Esercizio: assenza ripetizioni	3
5. Esercizio: conteggio caratteri distinti	3
6. Esercizio: conteggio occorrenze sottostringa	3









Indicazioni sulla consegna

Implementare gli algoritmi risolutivi dei seguenti esercizi codificandoli in linguaggio c++. Partire analizzando il problema seguendo la seguente traccia:

- Quali sono gli input del problema?
- Quali sono gli output?
- Eventualmente suddividi il problema in problemi più semplici e se lo ritieni opportuno descrivi la soluzione di ogni sottoproblema con un flow-chart
- Esegui la codifica dichiarando le variabili una per ogni riga, indicando per ognuna una riga di commento
- Scrivi la sezione dell'inizializzazione variabili
- Scrivi la sezione dell'input
- Scrivi le sezioni elaborative di ogni sottoproblema
- Scrivi la sezione dell'output
- Verifica la codifica utilizzando input di test, cercando di provare anche i casi limite.

Preferibilmente carica la cartella zippata del progetto DevCpp, un progetto per ogni esercizio.

Attenzione: non utilizzare array o matrici in nessuno dei seguenti esercizi.

Implementare gli algoritmi risolutivi dei seguenti esercizi codificandoli in linguaggio c++.

Struttura del codice sorgente

Relativamente alle indicazioni di scrittura del codice, utilizza il seguente schema generale:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    // Dichiarazione variabili
    // Inizializzazioni variabili
    // Sezione di input Dati
    // Elaborazione
    // Eventuali sotto processi di Elaborazione
    // ---
    // ---
```











```
// Sezione di output

return 0;
}
```











Testo esercizi

1. Esercizio: minuscole in maiuscole

Si abbia in input una stringa, si vuole in output la stessa stringa con le lettere minuscole trasformate in maiuscole.

1.BIS Esercizio: minuscole e maiuscole

Si abbia in input una stringa, si vuole in output la stessa stringa con le lettere minuscole trasformate in maiuscole e le minuscole in maiuscole.

2. Esercizio: conteggio occorrenze carattere

Si abbiano in input una stringa e un carattere. In output si vuole il conteggio di quante volte quel carattere è contenuto nella stringa.

3. Esercizio: le doppie

Si abbia in input una stringa, in output si vuole sapere se la stringa contiene doppie.

4. Esercizio: assenza ripetizioni

Si abbia in input una stringa, in output si vuole sapere che non ci siano caratteri ripetuti nella stessa.

5. Esercizio: conteggio caratteri distinti

Si abbia in input una stringa, in output si vuole sapere quanti caratteri diversi tra loro contiene la stessa.

```
Esempio:
```

Input: aababaxayz caratteri diversi tra loro: x, y, z

Output: 3

6. Esercizio: conteggio occorrenze sottostringa

Si abbiano in input due stringhe, in output si vuole sapere quante volte la seconda stringa è contenuta nella prima.

