

Luis Antonio Mendoza Hernández

Desarrollador Full-stack

Teléfono:

[\(+52\) 7581085011](tel:+527581085011)

Correo:

la.mendoza.1618@gmail.com

Linkedin:

[luismendoza18](#)

RESUMEN

Desarrollador de Software orientado a resultados. Hábil en el desarrollo e implementación de soluciones web y de software escalables. Competente en desarrollo full-stack. Experto en la resolución de problemas y la optimización del rendimiento para cumplir los objetivos. Apasionado por la innovación y el aprendizaje continuo.

EXPERIENCIA

RedTech - Longmont, CO — Desarrollador full-stack

AGOSTO 2024 - ENERO 2025

Diseñé e implementé un sistema escalable de notificaciones en tiempo real para 40K+ usuarios activos.

- Diseñé un panel de control en Vanilla JS y socket.io para análisis de datos en tiempo real, reduciendo un 35% el tiempo de toma de decisiones de los clientes mediante visualizaciones intuitivas.
- Optimicé los tiempos de respuesta de la API backend en un 60% al refactorizar código e implementar caché con Redis.
- Implementé Firebase Cloud Messaging (FCM) y Firestore para entregar notificaciones en tiempo real (menos de 500ms de latencia), aumentando la tasa de apertura de notificaciones en un 40%.

Desiteg - Querétaro — Ingeniero de Software

DICIEMBRE 2022 - MAYO 2024

Escalamos una plataforma B2B para ventas de equipos industriales.

- Creé un CMS personalizado en Laravel con acceso basado en roles, reduciendo el tiempo de tareas administrativas en 25 horas al mes para los equipos internos.
- Desarrollé un módulo de autenticación con OAuth 2.0 y JWT, bloqueando 98% de intentos de acceso no autorizados (auditado por herramientas como Burp Suite).

Software SICOSS - CDMX — Desarrollador full-stack

DICIEMBRE 2022 - MAYO 2024

Colaboré en el desarrollo de productos SaaS para clientes de salud.

- Creé una aplicación web para agendar citas médicas, incrementando la interacción de

HABILIDADES

Scripting y automatización:

(Bash 3 años, powershell 1 año, Python 3 años), **Frontend:** (React 1 año, HTML & CSS 5 años, JavaScript 5 años), **Backend:** (PHP 6 años, Laravel 2 años, Node 3 años, Java 2 años, TypeScript 1 año), **edición de contenido:** (GIMP 3 años, OpenShot 2 años)

PROYECTOS

Sistema para generar facturas electrónicas (CFDI 4)

Librería de componentes web basados en Material Design (Javascript ES5)

EDUCACIÓN

Ingeniería en Tecnologías de la Información - Universidad Tecnológica de la Costa Grande de Guerrero

IDIOMAS

Español, Inglés (b1)

usuarios en un 45% y obteniendo un 95% de satisfacción en encuestas post-lanzamiento.

- Reduje los tiempos de carga del frontend en un 70% mediante code splitting y lazy loading, mejorando la puntuación de rendimiento en Google Lighthouse de 65 a 92.
- Implementé un sistema de pruebas automatizadas con Selenium y Jest, elevando la cobertura de tests del 55% al 90% y reduciendo errores en producción en un 60%.

Secretaría de Finanzas del Estado de Guerrero - México — *Desarrollador full-stack*

MAYO 2021 - ENERO 2022

Lideré el diseño y desarrollo de una nueva PWA para la visualización del pago de las tenencias vehiculares.

- Desarrollé interfaces web innovadoras usando diseños basados en Material Design que mejoraron la eficiencia en un 40% según métricas de usuario.
- Colaboré en el diseño y desarrollo de aplicaciones web que generaron una aceptación del 50% entre los usuarios finales.