Конкурсное заданиие Введение

WSR2016\_TP09\_Введение

Написано:

World Skills Russia

## Введение

### Обзор

### В течение следующих трех дней вам необходимо будет разработать систему, предназначенную для организаторов Marathon Skills 2016.

### Marathon Skills проводится каждый год в разных частях мира. Он открыт для всех бегунов различных степеней опыта, и часто включает в себя следующие виды зачетов: 5 км- для новичков, 21км - полумарафон и полный марафон - 42км.

### Эта система будет работать как общественная система (например, позволяя людям, зарегистрироваться на марафон, выбрать спонсора, узнать больше о марафоне, посмотреть результаты марафона) и закрытой части (например, позволяя персоналу управлять регистрацией спортсменов, учитывать волонтеров, учитывать спонсорство).

### пользователи

Система предназначена для различных типов пользователей:

* Внешние пользователи (не зарегистрировались в системе);
* Бегуны;
* Координаторы;
* Администраторы.

### Месторасположение системы

Есть два основных места где будет использоваться система:

1. **Штаб-квартира Marathon Skills.**  
   Координаторы и администраторы будут работать в системе через офисные компьютеры.
2. **Мобильный компьютерный киоск.**  
   Чтобы дать возможность заинтересовавшимся людям легко принять участие, Организаторы ездят по разным местам, таким как спортивные клубы, университеты и торговые центры с мобильным киоском (см фото ниже). Это позволит заинтересованным людям, узнать больше о марафоне, а также зарегистрироваться в качестве бегуна или спонсировать бегуна.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

1. **Мобильные устройства пользователей.**

Чтобы рассказать о соревновании максимальному колчиеству людей организаторы планирую выпустить мобильное приложение.

### Платформа для разработки

## Система должна быть разработана в качестве настольного приложения (это не веб- или мобильное приложение). Для разработки системы вы можете выбрать между .NET или Java.

**Так же в одной из сессий вам потребуется разработать мобильный интерфейс для части вашей системы.**

## Вы можете использовать локальный сервер баз данных / экземпляр для разработки системы. Удаленный сервер баз данных может быть установлен после того, как система была разработана и готова к выпуску.

## Описание и задачи проекта

### Развитие этой системы были разбиты на серии из 6 сессий, каждая с собственным списком результатов, которые должны быть завершены и представлены в конце каждой сессии. Это позволит убедиться, что проект будет завершен вовремя.

### практические результаты

Для каждой сессии заказчик предоставил список ожидаемых результатов. Они четко описывают то, что клиент попросил. Вы должны выполнить эти задачи и представить их в конце каждой сессии. Это обзор каждой из сессий и результатов, относящихся к каждой сессии.

1. **Сессия 1 –** *День 1*
   1. Создание базы данных
   2. Загрузка таблиц и данных
   3. Создание таблиц спецификаций персонала
   4. Импортирование данных по персоналу
   5. Создание приложения
   6. Создание “1. Главный экран системы”
   7. Создание “6. Спонсор бегуна”
   8. Создание “7. Подтверждение спонсорства”
   9. Создание “10. Подробная информация”
   10. Создание “13. Список благотворительных организаций"
   11. Создание “3. Меню авторизации”
   12. Создание “9. Меню бегуна”
   13. Создание “19. Меню координатора”
   14. Создание “20. Меню администратора”
   15. Создание всплывающий информации о контактах в “9. Меню бегуна”
   16. Создание “2. Проверки уже введенных раньше бегунов”
2. **Сессия 2 –** *День 1*
   1. Создание “4. Меню регистрации бегунов”
   2. Создание “5. Регистрация на марафон”
   3. Создание “8. Подтверждение регистрации бегуна”
   4. Создание “16. Редактирование профиля”
   5. Создание “17. Мои результаты участия в марафонах”
   6. Создание “15. Насколько долгий марафон”
   7. Создание “11. Информация о Marathon Skills 2016”
   8. Создание “35. Инвентарь”
   9. Создание “36. Поступление инвентаря”
3. **Сессия 3 –** *День 2*
   1. Создание “12. Интерактивная карта”
   2. Создание “26. Управление благотворительными организациями”
   3. Создание “27. Добавление/редактирование благотворительных организаций”
   4. Создание “28. Управление волонтерами”
   5. Создание “18. Мои спонсоры”
4. **Сессия 4 –** *День 2*
   1. Создание “14. Результаты прошедших гонок”
   2. Создание “22. Управление информацией о бегунах”
   3. Создание выгрузки дополнительной информации о бегунах
   4. Создание выгрузки информации о электронной почте бегунов
   5. Создание “21. Обзор спонсоров”
   6. Создание “33. BMI Калькулятор”
   7. Создание “34. BMR Калькулятор”
5. **Сессия 5 –** *День 3*
   1. Задача. «Взаимодействие с клиентом»
   2. Проектирование базы данных
   3. Создание “23. Управление бегунами”
   4. Создание “24. Редактирование профиля бегуна”
   5. Создание “25. Показ сертификата”
   6. Создание “30. Управление пользователями”
   7. Создание “31. Редактирование пользователей”
   8. Создание “32. Добавление нового пользователя”
   9. Тестирование системы
6. **Сессия 6 –** *День 3*
   1. Разработка мобильного приложения
   2. Подготовка презентации для демонстрации системы

### Документация к системе

Пожалуйста изучите предоставленные диаграммы, структуры базы данных, презентацию демонстрирующую каркас системы, и любую другую предоставленную информацию. Предоставленные документы помогут понять, что именно вам необходимо разработать.

Презентация предоставляется только как руководство и демонстрация системы. Вы должны следовать руководству по стилю при выбору цвета и шрифтов, а также вы должны использовать собственное представление.

### Именование

Если вам не было предоставлено определенное имя для элемента системы, вы должны использовать придуманное вами. Необходимо следовать логике в выбранной схеме именования на протяжении всей работы над проектом.