
	<p>Ministério da Educação Universidade Federal de Santa Maria Centro de Tecnologia</p>	
---	--	---

SISTEMAS INTELIGENTES

Descrição de Experiências de Truco

Santa Maria, 27 de março de 2017

Experiencia 1

Jogador 1

Cartas: 3 de espada, 6 de espadas, 6 bastos;

Jogador 2

Cartas: 2 de espada, 4 de espada, 4 de bastos;

Rodada 1 :

J1: 6 de espada;

J2: solicita envio;

J1: Aceitou;

J2: tem 26 pontos;

J1: tem 29 pontos (venceu);

J2: 4 de bastos;

Rodada 2:

J1: pediu truco;

J1: 3 de espada;

J2: Correu;

Experiência 2:

Jogador 1

Cartas: 1 copas, 6 espada, 11 ouro

Jogador 2

Cartas: 12 ouro, 5 copas, 7 bastos

Rodada 1 :

J1: 1 copas;

J2: 5 copas;

Rodada 2:

J1: pediu truco;

J2: correu;

Experiência 3:

Jogador 1

Cartas: 4 ouro, 11 bastos, 10 ouro

Jogador 2

Cartas: 11 copas, 12 bastos, 1 espada

Rodada 1 :

Rodada 2:

Experiência 4:

Jogador 1:

Cartas: 11 de copas, 6 de espadas, 2 de espadas;

Jogador 2:

Cartas: 10 de espadas, 3 de copas, 3 de bastos;

Rodada 1:

j1: solicita envio;

j2: recusa;

j1: 11 de copas;

j2: 10 de espadas;

Rodada 2:

j1: solicita truco;

j2: aceita;

j1: 6 de espadas;

j2: 3 de bastos;

Rodada 3:

j2: Pede retruco;

j1: Pede vale 4;

j2: Aceita;

j2: 3 de copas;

j1: Correu;

Experiência 5:

Jogador 1:

Cartas: 3 bastos, 4 bastos, 11 copas

Jogador 2:

Cartas: 5 espada, 11 ouro, 12 bastos

Rodada 1:

J1: 4 bastos;

J2: 5 espada;

Rodada 2:

J2: Truco;

J1: Aceita;

J2: 11 ouro;

J1: 3 bastos;

Rodada 3:

J1: 11 copas;

J2: 12 bastos;

J2: Ganha.

Experiência 6:

Jogador 1:

Cartas: 2 de bastos

Jogador 2:

Cartas: 4 de ouro, 6 de copas, 4 de copas;

Rodada 1:

J1: 2 de bastos;
J2: real envido;
J1: não aceitou;
J2: correu;

Experiência 7:

Jogador 1:

Cartas: 1 de espadas, 12 de ouros, 4 de copas;

Jogador 2:

Cartas: 10 de bastos, 1 de copas, 3 de copas;

Rodada 1:

j1: 12 de ouros;

j2: 1 de copas;

Rodada 2:

j2: Pede truco;

j1: Aceita;

j2: 3 de copas;

j1: Retruco;

j2: Aceita;

j1: 1 de espadas;

Rodada 3:

j1: 4 de copas;

j2: Pede vale 4;

j1: Correu;

Experiência 8:

Jogador 1:

Cartas: 10 de espadas, 2 de ouros, 6 de copas;

Jogador 2:

Cartas: 1 de bastos, 12 de copas, 11 de bastos;

Rodada 1:

j1: 6 de copas

j2: 11 de bastos

Rodada 2:

j2: truco

j1: correu

Experiência 9:

Jogador 1:

Cartas: 5 de bastos, 4 de espadas, 2 de espadas

Jogador 2:

Cartas: 12 de espadas, 7 de copas, 11 de espadas;

Rodada 1:

j1: 5 de bastos

j2: 7 de copas

Rodada 2:

j2: truco

j1: quero

j2: 11 de espadas

j1: retruco

j2: quero

j1: 2 de espadas

Rodada 3:

j1: 4 de espadas

j2: 12 de espadas

Experiência 10:

Jogador 1:

Cartas: 12 de espadas, 7 de copas, 11 de espadas;

Jogador 2:

Cartas: 7 de copas, 3 de espadas, 2 de ouros;

Rodada 1:

j1: 2 de ouro

j2: envido

j1: não quero

j2: 5 de bastos

Rodada 2:

j1: truco

j2: quero

j1: 3 de bastos

j2: correu

Experiência 11:

Jogador 1:

Cartas: 6 de espadas, 11 de copas, 2 de copas;

Jogador 2:

Cartas: 5 de bastos, 3 de bastos, 11 de ouros;

Rodada 1:

j1: 6 de espadas

j2: envido

j1: não quero

j2: 11 de ouro

Rodada 2:

j2: truco

j1: quero
j2: 3 de bastos
j1: 2 de copas
j1: perdeu

Experiência 12:

Jogador 1:

Cartas: 10 de bastos, 12 de bastos, 7 de copas;

Jogador 2:

Cartas: 4 de espadas, 10 de ouro, 7 de espadas;

Rodada 1:

j1: 12 de bastos
j2: real envido
j1: não quero
j2: 4 de espadas

Rodada 2:

j1: truco
j2: quero
j1: 10 de bastos
j2: retruco
j1: não quero
j2: ganhou

Experiência 13:

Jogador 1:

Cartas: 5 de bastos, 1 de espadas, 4 de ouro;

Jogador 2:

Cartas: 10 ouros, 1 de bastos, 11 de copas;

Rodada 1:

j1: 5 de bastos
j2: 10 de ouro

Rodada 2:

j2: truco
j1: quero
j2: 1 de bastos
j1: retruco
j2: vale 4
j1: quero
j1: 1 de espadas

Rodada 3:

j1: 4 de ouro
j2: 11 de copas

j1: perdeu

Experiência 14:

Jogador 1:

Cartas: 3 de copas, 10 de copas, 11 espadas;

Jogador 2:

Cartas: 3 de ouro, 7 de bastos, 6 de bastos;

Rodada 1:

j1: 3 de copas

j2: real envido

j1: não quero

j2: 3 de ouro

Rodada 2:

j1: truco

j2: não quero

Experiência 15:

Jogador 1:

Cartas: 2 de bastos, 4 de bastos, 7 de espadas;

Jogador 2:

Cartas: 10 ouros, 1 de bastos, 11 de copas;

Rodada 1:

j1: 2 de bastos

j2: 5 de bastos

Rodada 2:

j1: truco

j2: quero

j1: 7 de espadas

j2: correu

Experiência 16:

Jogador 1:

Cartas: 4 espadas, 5 bastos, 3 bastos;

Jogador 2:

Cartas: 7 de ouro, 4 de bastos, 2 de espadas;

Rodada 1:

j1: envido

j2: não quero

j1: 3 de bastos

j2: 7 de ouro

Rodada 2:

j2: truco

j1 não quero

Experiência 17:

Jogador 1:

Cartas: 4 de bastos, 2 de bastos, 3 de bastos;

Jogador 2:

Cartas: 10 ouros, 1 de bastos, 11 de copas;

Rodada 1:

j1: flor

j1: 2 de bastos

j2: 4 de espadas

Rodada 2:

j1: truco

j2: retruco

j1: quero

j1: 3 de bastos

j2: 1 espada

Rodada 3:

j2: 12 de ouro

j1: vale 4

j2: quero

j1: 4 de bastos

Experiência 18:

Jogador 1:

Cartas: 5 de bastos, 1 de espadas, 4 de ouro;

Jogador 2:

Cartas: 2 de ouro, 12 de ouro, 11 de espadas;

Rodada 1:

j1: envido

j2: não quero

j1: 12 de copas

j2: 2 de ouro

Rodada 2:

j2: truco

j1: não quero

Experiência 19:

Jogador 1:

Cartas: 5 de ouro, 5 de bastos, 4 de copas;

Jogador 2:

Cartas: 10 de espadas, 4 de ouro, 6 de espadas;

Rodada 1:

j1: 5 de ouro

j2: truco

j1: não quero

Experiência 20:

Jogador 1:

Cartas: 10 de espada, 3 de bastos, 11 de ouro;

Jogador 2:

Cartas: 7 de espadas, 1 de ouro, 2 de bastos;

Rodada 1:

j1: envido

j2: não quero

j1: 10 de espadas

j2: 1 de ouro

Rodada 2:

j2: truco

j1: quero

j2: 2 de bastos

j1: retruco

j2: quero

j1: 3 de bastos

Rodada 3:

j1: 11 de ouro

j2: vale 4

j1: quero

j2: 7 de espadas