

## Introductie

Onderstaande opdracht is een fictieve opdracht die enigszins aansluit op situaties waar wij tegenaan lopen in de dagelijkse praktijk. We gaan jou tijdens de sollicitatie vragen hoe je deze opdracht zou gaan oplossen. Bedenk dus hoe je deze opdracht zou maken, denk na over de structuur, hoe je de requirements zou vervullen, welke libraries / tools je zou inzetten, de potentiële valkuilen etc.

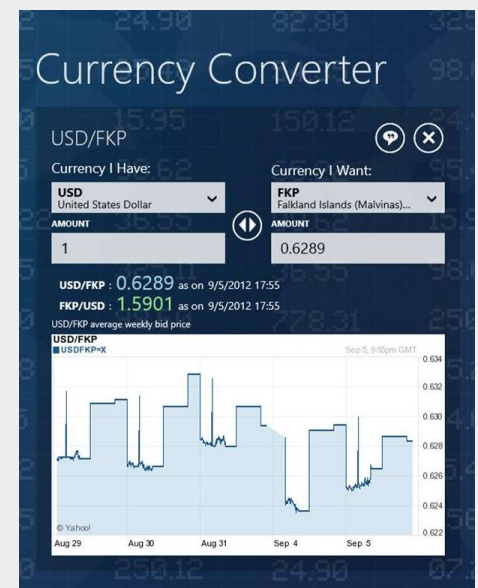
Zorg ervoor dat je eenvoudig aan developers kunt uitleggen hoe je alles zou gaan bouwen. Of je nu kiest om een simpel schemaatje te tekenen / mee te nemen, de opdracht te beschrijven in pseudocode, of wat dan ook, zorg ervoor dat je tijdens de sollicitatie onze developers kunt uitleggen hoe je applicatie gaat werken. Tijdens het gesprek zul je namelijk de gelegenheid krijgen om aan twee van onze developers je plan voor te leggen. Zij zullen je naar aanleiding van je voorstel vragen stellen over je aanpak, gebruikte libraries etc.

## Assignment

Aan jou de taak om een online webapplicatie te maken waarmee een gebruiker een bedrag in de ene valuta kan omrekenen naar een willekeurige andere valuta met de op die dag geldende koers. Het is een betaalde dienst die aangeboden wordt aan gebruikers. Deze gebruikers betalen een klein vast bedrag per maand om gebruik te mogen maken van deze dienst, de incasso en dergelijke worden in een extern systeem gedaan en hoeft je dus niet te bouwen.

Onderstaande webservices zijn jou tot beschikking gesteld voor de benodigde koersinformatie. Ga ervan uit dat elke call naar deze webservices ons bedrijf geld kost. De tweede webservice is betrouwbaarder (wat beschikbaarheid en snelheid betreft), maar ook duurder dan de eerste webservice. Doel is dat de applicatie snel en betrouwbaar is, maar natuurlijk ook zoveel mogelijk winst oplevert. Houd er rekening mee dat er binnenkort nog 3 extra webservices gekoppeld gaan worden.

1. <https://free.currencyconverterapi.com>
2. <http://currencyconverter.kowabunga.net/converter.asmx>



## Requirements

- ❖ Applicatie kan alleen gebruikt worden door geautoriseerde gebruikers
- ❖ De oplossing moet nauwkeurig passen bij bovenstaande omschrijving
- ❖ Applicatie maakt intern gebruik van elk van de genoemde webservices en kan eenvoudig uitgebreid worden om gebruik te maken van extra webservices
- ❖ Applicatie moet er ongeveer uitzien als bovenstaande screenshot en moet responsive zijn
- ❖ Applicatie mag gebruik maken van productiewaardige, goed onderhouden open source libraries.
- ❖ Inzet van libraries etc. moeten verantwoord kunnen worden