


# Aboubacar MAREGA

Développeur Full-Stack



## Informations personnelles

-  Aboubacar MAREGA
-  aboubacar.marega@ism.edu.sn
-  91100 Corbeil-Essonnes
-  B
-  [linkedin.com/in/aboubacar-m-09b427122](https://www.linkedin.com/in/aboubacar-m-09b427122)

## Compétences

- Frontend :  
Angular/TypeScript/Tailwind Css
- Backend : Django/Flask/Spring Boot
- Data & Automation : Web scraping
- Modélisation : UML
- Figma/Montage vidéo

## Langues

- Français & Anglais
- Wolof & Soninke

## Centres d'intérêt

- Photographie / Sport / Manga

## Profil

Actuellement en BUT Métiers du Multimédia et de l'internet et titulaire d'une licence en informatique appliquée à la gestion des entreprises, j'ai développé des compétences en développement full stack. Grâce à mon expérience en création d'interfaces intuitives et en gestion fonctionnelle des projets, je souhaite contribuer activement au succès de projets digitaux au sein d'une équipe dynamique.

## Formation

- BUT Métiers du multimédia et de l'internet** de sept. 2024 à juil. 2026  
Université Sorbonne Paris Nord
- Licence Informatique appliquée à la gestion des entreprises** de janv. 2021 à janv. 2024  
Groupe ISM

## Expérience professionnelle

- Développeur front-end** de juil. 2024 à oct. 2024  
Noflay, Région de Dakar, Sénégal  
Participation récente à un projet de gestion immobilière.  
Mon rôle était d'intégrer certaines fonctionnalités tout en respectant l'architecture existante avec Angular en Front-End

- Développeur Full Stack** de juin 2024 à juil. 2024  
Bakeli School of Technology  
**Projet Volkenobook** : Intégration dans un projet visant à créer des composants réutilisables pour les différentes entités de l'entreprise, en utilisant Storybook, React TypeScript et Tailwind CSS. Bien que n'ayant pas d'expérience préalable avec React, je me suis rapidement adapté. Ma mission consistait à identifier des use cases, les concevoir sur Figma avec différentes variantes, puis les intégrer dans Storybook.

- Projet EasyCRM** : Chef de projet pour le développement d'un outil de CRM. Mes responsabilités incluaient :
  - Mise en place de l'outil de gestion de projet Trello.
  - Attribution des tâches aux membres de l'équipe.
  - Conception complète de la maquette sur Figma.
  - Création des diagrammes UML et des relations entre les entités.
  - Réalisation de quelques fonctionnalités backend avec Laravel.
  - Intégration de différentes fonctionnalités frontend avec Angular.
  - Assistance aux collègues en cas de blocages ou difficultés techniques.

- Projet de vote en ligne pour les élections présidentielles** : Avant de décrocher mon stage chez Bakeli School, j'ai participé à la conception et au développement d'une application de vote en ligne pour les élections présidentielles. Mon rôle était de concevoir la maquette de l'application et développement du backend avec Spring Boot.
  - <https://sunu-election.vercel.app/>
  - <https://github.com/nouha404/spring-backend-sunuElection>

- Chargé d'inventaire informatique** de janv. 2024 à févr. 2024

Groupe ISM, Dakar, Sénégal

Cette mission incluait la collecte d'informations sur les machines utilisées, l'état du matériel, ainsi que les retours des utilisateurs. Toutes les données étaient ensuite saisies dans un fichier Excel pour constituer une base de données exploitable.

## Rubrique personnalisée

---

### Gestion de livres

Réalisation d'un projet de gestion de livres avec Flask dans le cadre d'un module universitaire. L'objectif était de créer un projet complet de A à Z. Ne maîtrisant pas encore les frameworks frontend à l'époque, j'ai utilisé Bootstrap pour l'interface utilisateur.

- <https://galsen-book.vercel.app/>
- [https://www.linkedin.com/posts/aboubacar-m-09b427122\\_daezveloppementinformatique-figma-python-activity-7175815225625956352-3Ts9?utm\\_source=share&utm\\_medium=member\\_desktop](https://www.linkedin.com/posts/aboubacar-m-09b427122_daezveloppementinformatique-figma-python-activity-7175815225625956352-3Ts9?utm_source=share&utm_medium=member_desktop)

### Web scraping de mangas

Développement d'un outil de scraping avec Python pour récupérer des scans de mangas et proposer une interface sans publicité.

- [https://github.com/nouha404/manga\\_api](https://github.com/nouha404/manga_api)
- <https://github.com/nouha404/manga-app-api>

### Gestionnaire de mots de passe

Développement d'un outil permettant de générer des combinaisons de mots de passe à partir d'informations fournies. Initialement réalisé en mode terminal avec Python, j'ai ensuite décidé de créer une interface web plus attrayante en utilisant Django pour réviser mes compétences.

- [https://github.com/nouha404/nouha\\_worlist](https://github.com/nouha404/nouha_worlist)
- <https://nouha-wl-web-backend.onrender.com/api/docs/>
- <https://nouha-wl-web.vercel.app/>