



Nourhene BOUFADEN

Etudiante en 2^{ème} année ingénieur, à la recherche d'un stage de 3 à 4 mois à partir de mai 2022 avec une possibilité d'un contrat de professionnalisation à partir de septembre 2022

INFOS CONTACT

Adresse

14 rue Paul Dautier, Vélizy-Villacoublay
Mail

boufadenourhene@gmail.com

Téléphone

+33758667648

LinkedIn

www.linkedin.com/in/nourhene-boufaden

LANGUE

Français

Anglais

Arabe

Espagnol

COMPÉTENCES INFORMATIQUE

Développement web HTML/CSS/
/BOOTSTRAP/NODEJS

Langages de programmation
C/C++/JAVA/PHP/JAVASCRIPT/PYTHON

Base de données
PL/SQL

FORMATION

2020 - 2023
Vélizy-Villacoublay
France

Ingénierie des Architectures Technologiques de l'Information et de la Communication- Université de Versailles-Saint-Quentin-en-Yvelines
institut des sciences et techniques des yvelines
Spécialité : Science Informatique

2017 - 2020
Tunis - Tunisie

Licence fondamentale - Université Tunis El Manar
Spécialité : Science Informatique
Mention : très bien

2013 - 2017
Tunis - Tunisie

Baccalauréat
Section: Mathématiques
Mention: Bien

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage de fin d'étude : NEOXAM | Février 2019 - Juin 2020

Développement d'un moteur d'extraction des paramètres d'un progiciel de gestion d'actif financier et la mise en place d'un dashboard.

PYTHON, JAVA SWING

PROJETS ACADÉMIQUES

- **Implémentation d'un système de reconnaissance de la langue des signes en utilisant le robot PEPPER.**
Technologies : ROS-PYTHON
- **Implémentation d'un analyseur lexical.**
Technologies : C
- **Implémentation des algorithmes de génération de graphes aléatoires qui représentent des réseaux sociaux et des algorithmes qui permettent l'énumération des cliques maximales.**
Technologies : C++
- **Développement d'un jeu de guerre stratégique.**
Technologies : Java/Java swing
- **Implémentation d'un outil de gestion de planning et de la billetterie d'un cinéma.**
Technologies : python Bibliothèque : Tkinter
- **Implémentation d'un outil de gestion de stock de véhicules**
Technologies : Java/Java swing
- **Développement d'un jeu de cartes "Rummikub" avec une interface graphique .**
Technologies : C Bibliothèque : SDL
- **Développement d'une application web qui facilite l'accès au différents services universitaires .**
Technologies : HTML-CSS-JAVASCRIPT-PHP-SQL-BOOTSTRAP

EXPÉRIENCES ASSOCIATIVES

2018- 2020 | Membre active | ENACTUS ISI

Poste : Chef d'équipe brainstorming | 2019-2020

Formation : business model canvas , business plan ,sponsoring
-Participation à la compétition nationale d'entrepreneuriat social organisée par ENACTUS TUNISIE .

2017- 2019 | Membre active | GOOGLE CLUB

Formation: développement web(html,css,js)

-Organisation des workshops.

-Organisation de l'événement "Coding Camp"

| ÉVÉNEMENT UNIVERSITAIRE |

Yalla business: remporter le premier prix à la compétition de présentation des idées de projets sociaux.