

Site e-commerce avec php et MySQL

Noura Bentaher et Fatiha ait aadi

Prof. encadrant : Ahmed Fouad Elouafdi

27 avril 2020

Table des matières

_	ésentation du projet
2.1	
2.2	
2.3	200 americans of per are elemented in the transfer of the tran
	2.3.1 B2C (Business-to-Consumer)
	2.3.2 B2B (Business-to-Business)
	2.3.3 C2C (Consumer-to- Consumer)
	2.3.4 C2B(Consumer-to-Business)
2.4	4 Avantage et inconvénient du e-commerce
	2.4.1 Les avantages
	2.4.2 Les inconvénients
2.5	
2.6	
_	
	onception de site e-commerce (le projet)
3.1	
	8
3.2	3.2.1 Notepad
3.2	3.2.1 Notepad
3.2	
3.2	3.2.2 PHP
3.2	3.2.2 PHP

Résumé

Le travail présenté est de créer un site commercial qui vise à développer le processus de vente afin de faciliter et d'encourager la communication avec le client.

Keywords

MYSQL javascript PHP ht ml css phpMyAdmin Laragon.



Introduction Générale

Aujourd'hui, le commerce électronique est considéré comme un dossier prioritaire par de nombreuses organisations internationales, surtout depuis que les problèmes liés à la facture numérique ramènent les politiques des technologies de l'information, de la communication et du développement sur les devants de l'actualité. Des recommandations stratégiques spécifiques ont été formulées dans différent domaine : infrastructure et services de télécommunications, fiscalité, protection du consommateur, sécurité des réseaux, protection de la vie privée et des données. La confiance est un élément crucial pour le développement du commerce électronique. Il s'agit, essentiellement, d'assurer aux consommateurs et à l'entreprise des services de réseaux sures, fiables et vérifiables.

De même, les consommateurs entendent rester maîtres de la collecte de leurs données personnelles et de l'usage qui en est fait, et veulent être surs d'avoir accès à des mécanismes de recours adaptés. Pour créer le niveau de confiance souhaitable, il faut se doter de technologie fiable, de dispositifs de réglementation et d'auto réglementation appropriés, et pratiquer une pédagogie du public.

présentation du projet

2.1 Introduction

Dans ce chapitre, je commence par la définition le commerce électronique. Ensuite, je détermine Les différents types de e-commerce et Avantage et inconvénient, à la fin, je donne des exemples sur des sites Web e-commerce le plus populaires au Maroc.

2.2 La définition

Le commerce électronique s'entend du processus d'achat ou de vente de produits ou de services sur Internet. Le magasinage en ligne gagne de plus en plus en popularité en raison de la rapidité et de la facilité d'utilisation qu'il offre aux clients. E-commerce peuvent être répartis en quatre catégories principales : B2B, B2C, C2B et C2C.

2.3 Les différents types de e-commerce

2.3.1 B2C (Business-to-Consumer)

Le e-commerce B2C englobe les transactions effectuées entre une entreprise et un consommateur. C'est l'un des modèles de vente les plus utilisés dans le contexte du commerce électronique. Lorsque vous achetez des chaussures chez un détaillant de chaussures en ligne, il s'agit d'une transaction d'entreprise à consommateur

2.3.2 B2B (Business-to-Business)

Le commerce électronique inter-entreprises concerne les ventes effectuées entre des entreprises, comme un fabricant et un grossiste ou un détaillant. Ce type de e-commerce n'est pas orienté vers le consommateur et n'existe qu'entre les entreprises. Le plus souvent, les ventes inter-entreprises se concentrent sur les matières premières ou les produits qui sont reconditionnés ou combinés avant d'être vendus aux clients

2.3.3 C2C (Consumer-to- Consumer)

L'une des premières formes de e-commerce est le modèle C2C. Il se rapporte à la vente de produits ou de services entre, vous l'avez deviné : les clients. Il s'agit notamment des relations de vente de consommateur à consommateur comme celles observées sur eBay ou Amazon, par exemple.

2.3.4 C2B(Consumer-to-Business)

Le modèle du C2B renverse le modèle traditionnel du commerce électronique (et c'est ce que l'on voit couramment dans les projets de crowdfunding). Le C2B signifie que les consommateurs individuels mettent leurs produits ou services à la disposition des acheteurs commerciaux. Un exemple de cela serait un modèle commercial comme iStockPhoto. Les photos d'archives sont disponibles en ligne pour achat directement auprès de différents photographes.

2.4 Avantage et inconvénient du e-commerce

2.4.1 Les avantages

- L'e-commerce, un marché en plein essor
- L'ouverture d'une boutique en ligne : un projet facilement finançable
- Faire du monde entier son lieu de travail potentiel
- Toucher des clients partout dans le monde grâce au e-commerce
- Votre boutique reste ouverte 24h/24 et 7j/7
- Optimiser ses ventes en mettant facilement en avant ses produits stars
- Une immense source d'informations pour enrichir votre fichier clients

2.4.2 Les inconvénients

- La concurrence est rude
- Gare aux problèmes techniques rendant le site indisponible
- L'e-commerce ne permet pas d'essayage avant achat
- Le client doit se montrer patient pour avoir des réponses à ses questions
- Les articles vendus doivent être expédiés
- La sécurité des informations est un enjeu primordial
- Les boutiques physiques ont encore les faveurs du public

2.5 Les exemples des sites e-commerce

- Avito.ma
- Amazone.com
- Ebay.com
- Jumia.ma
- Markoub.ma
- Hmizate.ma
- Superdeal.ma

2.6 Conclusions

A travers le cahier des charges qu'on a cité ci-dessus, je comprends bien que l'interface web que je vais réaliser est un site web dynamique mais pour l'implémenter j'ai besoins d'une étude conceptuelle de ce site. Cette étape je donne une vision globale sur la société et les tâches que je dois réaliser afin d'éviter les problèmes existants et atteindre les objectifs de la société. Grâce au commerce électronique, les frontières n'existent plus. Les avantages sont nombreux : plus de choix, comparaison des prix plus facile... Mais cela ne signifie pas qu'il n'existe pas de règle précise pour bien consommer sur le net.

Conception de site e-commerce (le projet)

3.1 Introduction

Ce chapitre a pour objectif majeur de présenter le produit final. C'est la phase de réalisation de ce site web dynamique qui utilise des technologies spécifiques

3.2 Environnement Logiciel

- Notepad
- Php
- Visual studio code
- MySQL

3.2.1 Notepad

Microsoft offre à son application Bloc-notes pour Windows une quantité surprenante de nouvelles fonctionnalités. Vous pourrez bientôt effectuer une recherche et un remplacement en boucle, ainsi que la possibilité de zoomer sur le texte. Microsoft ajoute également une prise en charge de fin de ligne étendue afin que les fins de ligne Unix / Linux (LF) et les fins de ligne Macintosh (CR) soient prises en charge dans le Bloc-notes. La barre d'état sera désormais activée par défaut dans le Bloc-notes, et elle inclut la possibilité d'afficher les numéros de ligne et de colonne lorsque le retour à la ligne est activé.

3.2.2 PHP

HyperText Preprocessor, plus connu sous son sigle PHP (sigle auto-référentiel), est un langage de programmation libre, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet. PHP a permis de créer un grand nombre de sites web célèbres, comme Facebook II est considéré comme une des bases de la création de sites web dits dynamiques mais également des applications web.

3.2.3 Visual studio code

Est un éditeur de code extensible développé par Microsoft pour Windows, Linux et MacOs. Visual Studio Code est présenté lors de la conférence des développeurs Build d'avril 2015 comme un éditeur de code multiplateforme, open source et gratuit, supportant une dizaine de langages. Il est basé sur Electron, une structure utilisée pour déployer des applications Node.js pour le bureau exécuté sur le moteur Blink. Bien qu'il utilise le Framework Electron, le logiciel n'utilise pas Atom mais utilise le même composant éditeur (nommé "Monaco") utilisé dans Azure DevOps (anciennement appelé Visual Studio Online et Visual Studio Team Services). Le code source est fourni sous la licence libre MIT (plus précisément la licence MIT) sur le site du projet sur GitHub. En revanche, l'exécutable est proposé sur le site officiel de Microsoft sous une licence propriétaire

3.2.4 MySQL

MySQL est un système de gestion de base de données (SGBD). Selon le type d'application, la licence est libre ou propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels, en concurrence avec Oracle et Microsoft SQL Server. MySQL est un serveur de bases de données relationnelles SQL développé dans un souci de performances élevées en lecture, ce qui signifie qu'il est davantage orienté vers le service de données déjà en place que vers celui de mises à jour fréquentes et fortement sécurisées. Il est multi-threads et multi-utilisateurs. C'est un logiciel libre développé sous double licence en fonction de l'utilisation qui en est faite : dans un produit libre ou dans un produit propriétaire. Dans ce dernier cas, la licence est payante, sinon c'est la licence publique générale GNU (GPL) qui s'applique. Ce type de licence double est utilisé par d'autres produits comme le Framework de développement de logiciels (pour les versions antérieures à la 4.5). Le couple PHP/MySQL est très utilisé par les sites Web et proposé par la majorité des hébergeurs Web.

3.3 Les principales interfaces graphiques



FIGURE 3.1 – The home page

Home : Vous emmène à la même page. Produits : Vous emmène à la page des produits, Cette page affiche les photos des produites avec titre et prix en DH pour chaque produit. Contactez-nous : Cette page permet également au client de voir les différentes contactes.



FIGURE 3.2 – The contact page

Si vous cliquez sur un Botton submit, le commentaire est enregistré dans la base de données (tableau des contactus).



Figure 3.3 – table contactus

Sign up : Cette page permet à tout nouveau client de s'inscrire dans ce base de données pour Pouvoir, par la suite, effectuer un achat.

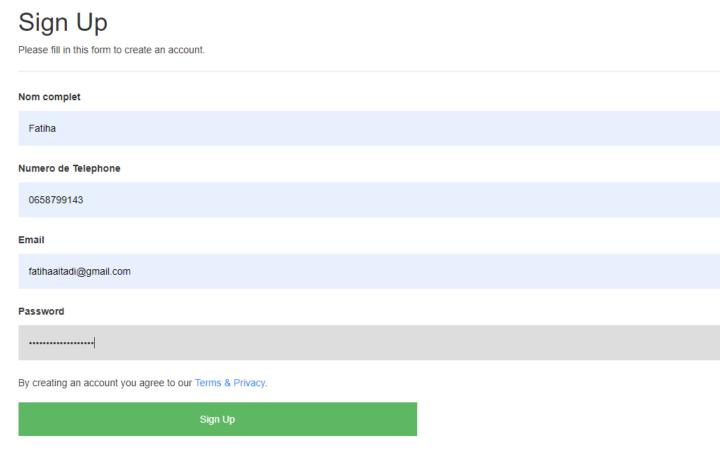


FIGURE 3.4 – The signing page

Si vous cliquez sur le Botton Sign Up, système garantit que les informations sont saisies correctement et puis il le stocke dans la base de données (tableau des client).



FIGURE 3.5 – table client

Login : Si vous avez un compte, il suffit de vous connecter à votre compte.

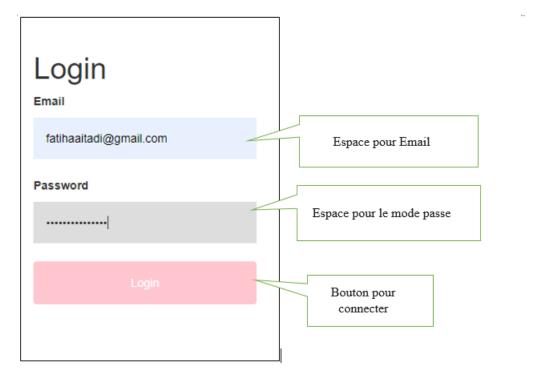


Figure 3.6 – login form

Si vous cliquez sur un Bouton login, le système est vérifié que les données saisirez sont correcte —les données sont correcte.

Login success...

Bienvenue dans votre Panier, amusez vous bien

Contenu

FIGURE 3.7 – login succes

Cliquez sur lien contenu pour voire votre panier.

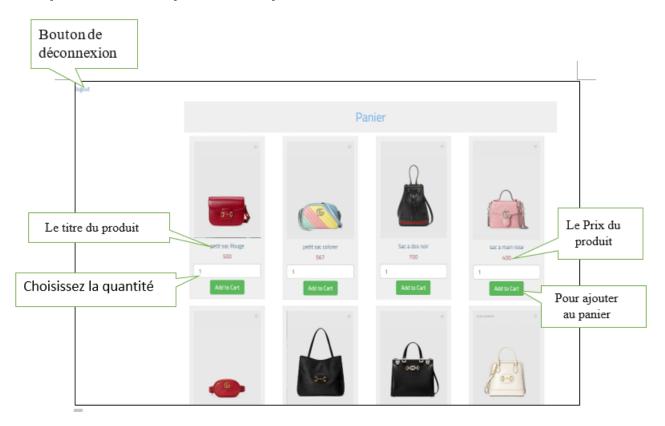


Figure 3.8 – panier

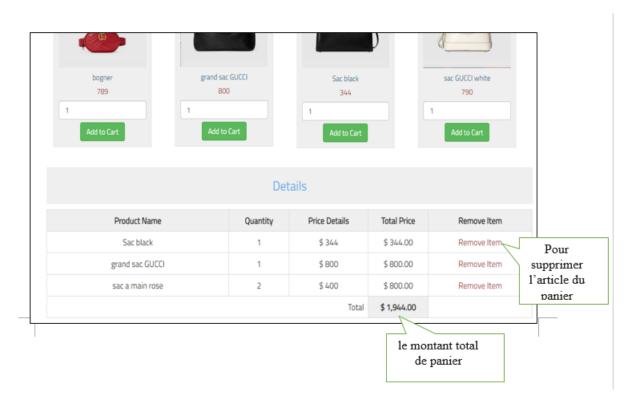
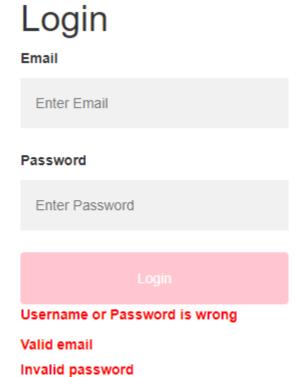


Figure 3.9 – panier

Cette page permet également au client de vérifier la quantité choisie et le montant total de son panier, ensuit, il peut commander ses produits.

-Les données sont incorrectes.

Si les données entrez incorrectes le système affiche le message suivante :



 $Figure \ 3.10-login \ ERROR$

Conclusion générale

Ce projet module PHP consiste à concevoir un site web dynamique qui permet de réaliser le commerce électronique des Sacs. Pour concevoir ce travail nous avons présenté le cadre de ce projet, puis on a analysé l'étude de l'existant, et on a traité toutes les phases nécessaires à la réalisation de cette application, et dans cette phase on a appris à mieux manipuler les langages PHP et HTML, nous avons approfondi nos connaissances sur le langage SQL avec le MySQL. Enfin, la réalisation de ce projet de travail en équipe sur une durée limitée est un bon entraînement pour ce futur métier.