ISTA Sidi Youssef Ben Ali Marrakech

Programmation d'applications mobiles TP N 1 Les layouts



Durée de l'atelier : 6 heures Formateur : LAMOURI Najib

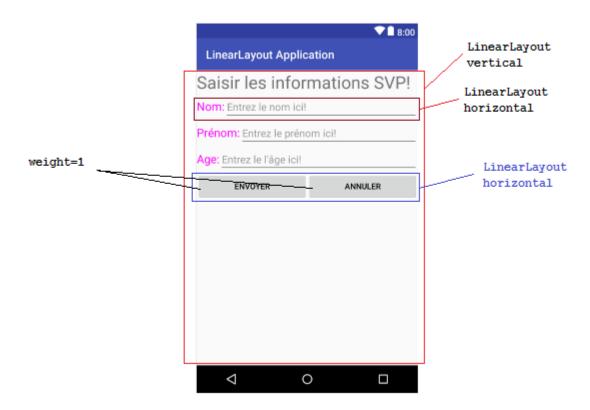
Objectifs:

• Créer des interfaces graphiques en utilisant les views standards

• Mettre en forme les interfaces en utilisant les layouts

Exercice 1:

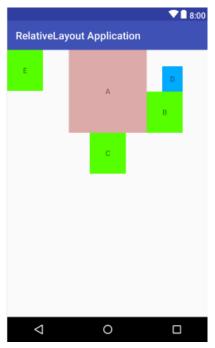
Créer l'interface graphique suivante en utilisant LinearLayout :



L'âge doit être numérique (utiliser l'attribut inputType)

Exercice 2:

Reproduire l'activity ci-dessous en utilisant seulement un RelativeLayout et des TextViews :



Exercice 3 :En utilisant TableLayout, réaliser l'interface graphique suivante :



Exerice 4 :Réaliser l'application suivante en utilisant seulement un GridLayout et des TextViews :

