Institut Supérieur des Arts Multimédia de la Manouba Année Universitaire 2020/2021



Mini projet symfony

Réalisée par : Nour El Houda El Bejaoui 31M2

Enseignant: Mohamed Chemingui

Conception et Réalisation d'une Application Web de location des voitures

1-Le but de Réalisation de ce projet :

Apres l'étude que nous avons effectuée et selon les besoins de cahier charge, nous opterons pour créer une application web dynamique avec des nouvelles fonctionnalités. Cette application aura pour objectifs de gerer des agences de location des voitures .

2-Spécification des besoins :

La spécification de besoins constitue la phase de départ de toute application à développe dans laquelle nous allons identifier les besoins de notre application. Nous distinguons des besoins fonctionnels qui présentent les fonctionnalités attendues de notre application et les besoins non fonctionnels pour éviter le développement d'une application non satisfaisante.

2.1-Spécification des besoins fonctionnels :

L'administrateur : C'est le responsable de l'agence location de voiture , il assure le dynamisme du application et veille sur les mis à jour des voitures et leurs disponibilités.

Rôle d'administrateur :

- Gérer les agences (Affichage/Ajout/Modification/Suppression).
- •Gérer les comptes des agents (Affichage/Ajout/Modification/Suppression).
- Gérer les voitures (Affichage/Ajout/Modification/Suppression).

Agent : c'est un acteur principal qui gère la location des voitures , les contrat , les clients et les factures et affiche des statiques .

Rôle d'agent :

- louer une voiture.
- rendre une voiture.
- afficher, créer et supprimer des contrats.
- afficher, créer, modifier, supprimer des clients.
- créer des factures et payer les factures impayées.
- afficher les statiques.

2.2-Les besoins non fonctionnels:

Les besoins fonctionnels sont importants car ils agissent de façon indirecte sur le résultat et répondre aux exigences suivantes :

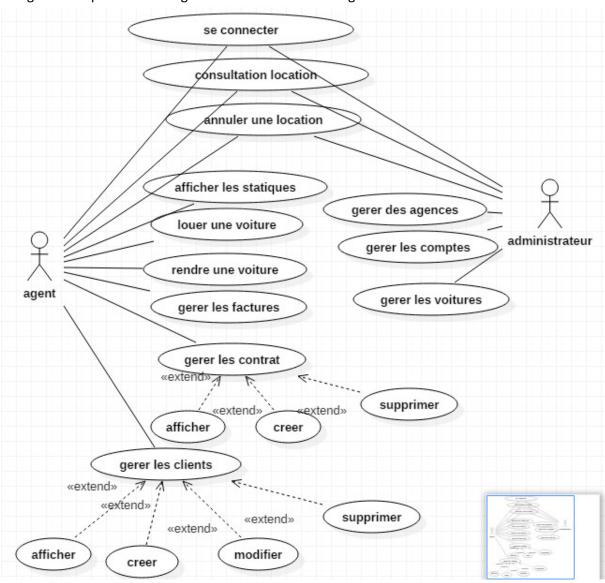
- Fiabilité : L'application doit fonctionner de façon cohérente sans erreurs et doit être satisfaisante
- Ergonomie et bonne Interface : L'application doit être adaptée à l'utilisateur sans qu'il ne fournisse aucun effort (utilisation claire et facile) de point de vue navigation.
- Sécurité : Il faut que votre solution respecte surtout les confidentialités de s données personnelles qui restent l'une des contraintes les plus importantes dans les applications web .

3-Conception:

Après avoir traces les grandes lignes de spécifications de besoins, mettons l'accent maintenant sur la phase de conception et la représentation diagrammes de cas d'utilisation.

Diagramme de cas d'utilisation globale :

La figure 2.1 représente le diagramme de cas d'utilisation globale.



4.La réalisation:

La figure 3.1 présente l'interface "connexion/public".

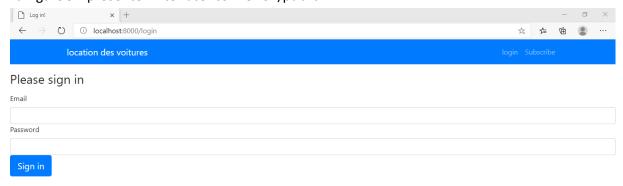


Figure 3.1 – Connexion/public

La figure 3.2 présente l'interface «gestion des agents / accessibles uniquement par les admins»

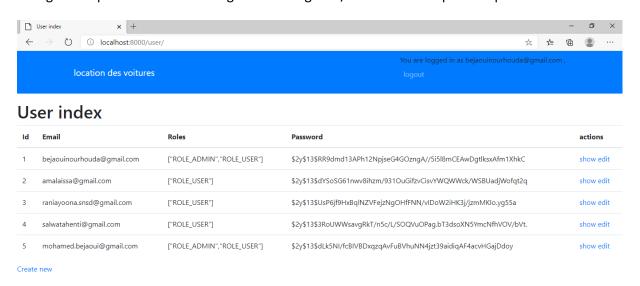


Figure 3.2-les agents

La figure 3.3 présente l'interface "gestion des voitures / accessible uniquement par les admins.

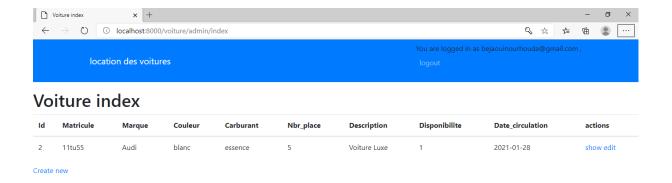


Figure 3.3– gestion des voitures par les admins

La figure 3.4 présente l'interface "louer et rendre une voiture/ accessible uniquement par les agents.

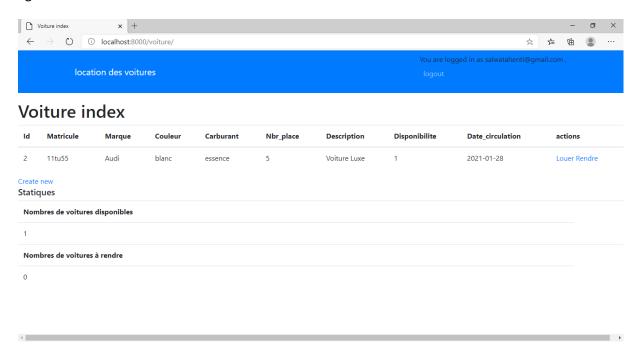


Figure 3.4-Louer/rendre une voiture

La figure 3.5 présente l'interface "gestion de contrat/accessible uniquement par les agents.

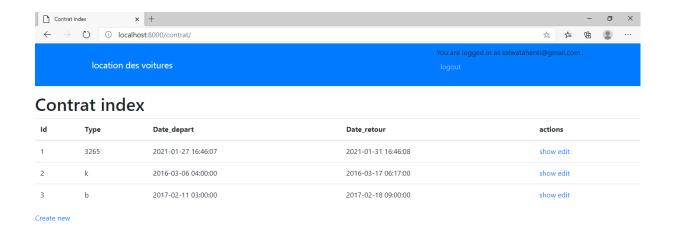


Figure 3.5-gestion de contrat

9

La figure 3.6 présente l'interface "gestion de client/accessible uniquement par les agents.

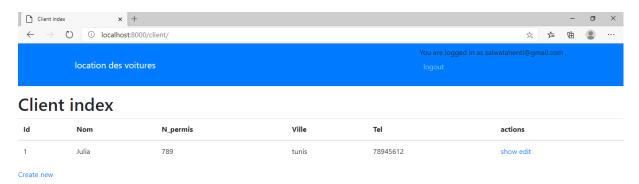


Figure 3.6-gestion de clients

La figure 3.7 présente l'interface "gestion de Factures/ accessible uniquement par les agents.

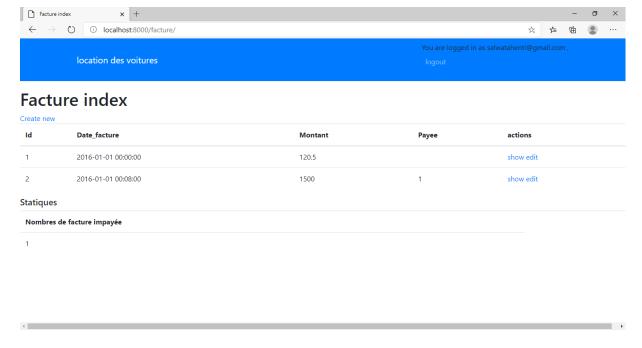


Figure 3.7 – gestion de factures

La figure 3.8 -présente l'interface "gestion de agences / accessible uniquement par les agents.

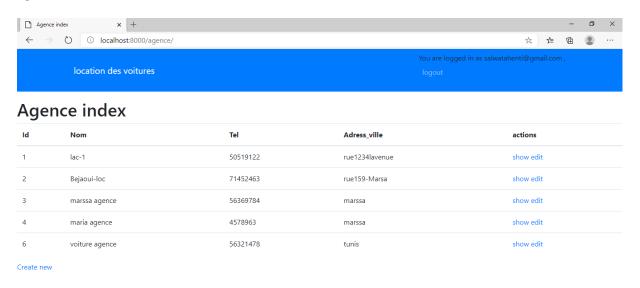


Figure 3.8 – gestion de agences