

Teste de compétence

Partie **Introduction à l'informatique**

Question 1 : Qu'est-ce qu'un ordinateur ?

- ☐ Un Système d'exploitation.
- ☐ Machine électronique qui reçoit, traite et enregistre l'information.
- ☐ Un programme qui traite l'information.

Question 2 : De quoi il se divise l'ordinateur ?

- ☐ Ecran/Clavier.
- ☐ Ecran/Unité Centrale.
- ☐ Matériels/ Logiciels.

Question 3 : Le rôle d'un processeur

- ☐ Refroidisse les composant de l'unité centrale.
- ☐ Il recherche et récupère les instructions données par les programmes dans la RAM.
- ☐ Il fait l'interaction Hardware/Software.

Question 4 : Choisissez le Système d'exploitation

- ☐ Word
- ☐ Unix
- ☐ Windows
- ☐ PowerPoint

Partie **Algorithmique**

Exercice 1 :

Ecrire un algorithme qui demande un nombre à l'utilisateur, puis calcule et affiche le carré de ce nombre.

Exercice 2 :

Ecrire un algorithme permettant d'afficher la saison en introduisant le numéro du mois.

Exercice 3 :

Un magasin de reprographie facture 2 DA les dix premières photocopies, 1.50 DA les vingt suivantes et 1 DA au-delà. Ecrivez un algorithme qui demande à l'utilisateur le nombre de photocopies effectuées puis affiche le montant correspondant.

Partie Développement

Décrire en Quelques mots :

API, Framework, Java, POO