

CAHIER DES CHARGES

Sommaire

| | |
|------------------------------------|------------|
| I - Contexte | <i>p.1</i> |
| II - Présentation de l'application | <i>p.1</i> |
| III - Diagramme de Gantt | <i>p.2</i> |

I - Contexte

Kanajer est une application web permettant aux gens d'entraîner leur Japonais dans l'apprentissage des Kanas (Hiraganas et Katakanas) et des Kanjis de base.

A travers des jeux simples, générés procéduralement et un système de score bien pensé, Kanajer permet aux joueurs de se confronter aux autres et de voir leur avancement.

II - Présentation de l'application

III - Diagramme de Gantt