



Nour KESSENTINI

Étudiante en 2^{ème} année en BUT informatique

À LA RECHERCHE D'UN CONTRAT D'APPRENTISSAGE
DANS LE DOMAINE DE L'INFORMATIQUE D'UNE DURÉE
DE 3 ANS À PARTIR DE SEPTEMBRE 2024.

+33 7 50 70 79 79
kesentininour123@gmail.com
Biarritz, 64200, France
<https://nourkessentini.github.io/Portfolio/>

COMPÉTENCES

DEVELOPPEMENT

- Développement Web: *HTML / CSS / JS / PHP*
- Git / Github*
- SQL (ADO/DAO) / PLSQL/NOSQL*
- Programmation : *C / C++ / Java / Python*

GESTION DE PROJET

- Méthode agile (*SCRUM*)
- Réalisation d'un cahier des charges
- Gestion du Cycle de vie logiciel

LANGUES

- Français : Courant
- Anglais : Courant
- Arabe : Langue maternelle

ACTIVITÉS ASSOCIATIVES

Membre fondatrice du club Lions
Membre du club Microsoft Tech Club
Membre du club youth

LOISIRS

- Voyages
- Photographie
- Cuisine

Je suis une étudiante sérieuse, ambitieuse et passionnée par l'informatique. Je possède une expérience pratique dans la réalisation des projets acquise au cours de la formation en BUT.

PARCOURS ACADÉMIQUE

BUT INFORMATIQUE PARCOURS RÉALISATION D'APPLICATIONS

En effectuant un stage en développement web du 8 avril au 14 juin, IUT De Bayonne et du Pays Basque Anglet, France (Septembre 2022 - Present)

BACCALAURÉAT SCIENCE EXPÉRIMENTALE

Lycée 15 Novembre 1955
Sfax, Tunisie (Septembre 2017 - Juin 2021)

PROJETS IUT

STATISTIQUE

Filtrage interactif des données d'une SGBD.
Technologies : *Python, Pandas Matplotlib*
Description : *Visualisation des données - Manipulation des graphiques avec Excel et Python*

GRAPHE

Implémentation interactive d'algorithmes de recherche de plus court chemin.
Technologies : *Python Numpy*
Description : *Dijkstra - Bellmann Ford - Floyd warshall - visualisation graphique*

DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION

Développement d'un jeu pour l'apprentissage de l'informatique.
Technologies : *HTML CSS PHP JavaScript*
Description : *UML- Travail d'équipe - Algorithmes complexes*

RÉSEAUX

Déployer le parc informatique d'une entreprise.
Technologies : *Shell SQL PHP*
Description : *Marionnet - DHCP - Réseaux - Adressage*