

Semaine 1			
Tâche	Durée [en h]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Analyse du cahier des charges	4	Rendez-vous avec l'expert et mon responsable de stage dans le but de commencer mon projet. C'est à ce moment que j'ai pu prendre conscience du travail demander.	https://github.com/nours33/Chibre-manager/blob/master/doc/Cahier%20des%20Charges.docx
Création de la maquette graphique	4	Création de différentes vue pour l'application mobile. Je me suis aidé du siteweb Figma, cela m'a permis de mettre en place assez facilement quelque maquette pour mes vue.	https://github.com/nours33/Chibre-manager/blob/master/doc/Maquette%20app.pdf
Redaction Planification Initial	1	redaction de la Planification initial pour les besoin de ce projet	
Redaction Planification Détaillé	1	redaction de la Planification détaillé pour les besoin de ce projet	
Conception de projet	1	redaction de la partie Conception dans mon rapport de travail	
ReadMe (Front,Back et app)	1	Rédaction des différentes documentation concernant ma documentation, le backend et ainsi que le frontend. Disponible sur mon reposit	
Feature - Equipe (front)	4	Realisation de toute la partie visuelle mais aussi logique pour ce qui concerne les equipe dans mon application	https://github.com/nours33/Chibre-manager/tree/master/front_mobile/chibre-manager/src/screens/CreateFirstTeam
Feature - Partie (front)	4	Realisation de toute la partie visuelle mais aussi logique pour ce qui concerne les parties dans mon application	https://github.com/nours33/Chibre-manager/tree/master/front_mobile/chibre-manager/src/screens/Game
Feature - Historique des partie (front)	4	Realisation de toute la partie visuelle mais aussi logique pour ce qui concerne les partie déjà jouer dans mon application	
Feature - Joueur (front)	4	Realisation de toute la partie visuelle mais aussi logique pour ce qui concerne les joueur dans mon application	https://github.com/nours33/Chibre-manager/tree/master/front_mobile/chibre-manager/src/screens/CreateFirstTeam
Feature - Quel joueur commence la partie ? (Backend)	4	Feature qui me permettra de savoir quel joueur devra commencer (Généralement ce sera l'utilisateur qui choisie quel joueur commence en 1er)	
Feature - Savoir qui a choisie l'atout de la manche	4	Feature qui me permettra de savoir quel joueur a annoncer l'atout de couleur pour la manche courante	
Feature - Nombre de point par équipe (Backend)	4	Feature qui me permettra de compter les points par équipe	
Semaine 2			
Tâche	Durée [en h]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Feature - Quel joueur distribue les cartes ? (Backend)	4	Feature qui me permettra de savoir quel joueur devra distribuer pour la prochaine manche	
Feature - Ajout des points d'une annonce (backend)	4	Cette feature me permettra d'attribuer le bon nombre de points à la bonne équipe si ceux-ci sont validés par l'utilisateur	
Feature - Définir quand une équipe a gagné (Backend)	4	Va définir quand une équipe aura atteint le score de 1000 ou 1500 points	
API - Endpoints (Backend)	4	Toutes les URL à définir pour pouvoir utiliser correctement mon api	
API - Gestion des erreurs (Backend)	4	Gestion des erreurs API par un message explicite et claire	
Redaction du journal de travail	4	Redaction du journal initial pour les besoin de ce projet	
API - Requete API (Frontend)	4	Requete api de l'application front pour avoir accès à toutes les informations nécessaires pour faire marcher l'app	
Redaction Planification Initial	4	Redaction du journal initial pour les besoin de ce projet	
Feature - Historique des partie (Backend)	4	Partie logique pour ce qui est de l'affichage des parties non terminées	
Readme (Front,Back et app)	2	Rédaction des différentes documentation concernant ma documentation, le backend et ainsi que le frontend. Disponible sur mon reposit	
Conception de projet	2	redaction de la partie Conception dans mon rapport de travail	