UNIVERSITE DE YAOUNDE I Faculté des Sciences Département d'Informatique BP 812 Yaounde-Cameroun



UNIVERSITY OF YAOUNDE I Faculty of Sciences Department of Computer Science P.O Box 812 Yaoundé-Cameroon

Essai d'adaptation au Web Scraping de l'algorithme de Zhang et Shasha's d'appariement des arbres de recherche

Mémoire présente et soutenu en vue d'obtention du diplôme de Master en Informatique par :

NOUTEGNE TCHEUP Lionel Sedar

Matricule: 15U2887

Sous la direction du **Professeur FOUDA NDJODO Marcel** Yaoundé, Juillet 2018

Sommaire

- Introduction
- 2 Concepts fondamentaux du Web Scraping
- 3 Web Scraping des tirs au but
- Apport de l'algorithme de ZSS
- **5** Conclusion et perspectives

Context

- Les sites web ne cessent de croitre de nos jours ;
- Comprendre et exploiter les données du web ;

Remarque

Données disponibles sous forme de **page web** sans aucune option de **récupération**.

Définition

Le Web Scraping est l'ensemble des techniques automatiques de récupération et de structuration d'informations des pages Web.



Figure i Page Web du site Le Monde.fr

De nombreux champs d'application



Figure : 1) Veille concurrentielle



Figure : 3) Recrutement digitales



Figure : 2) Sondage électorales



Figure : 4) Retargeting

Problématique

Les méthodes axées XPATH

```
<adresses>
            <!--Carnet d'adresses-->
             <personne id= " personnel " >
                    <type classe= " famille " />
                    <nom>Durand</nom>
                    cprenom>Martine</prenom>
                    <adr:adresse>6, rue des Magnolias
                    </adr:adresse>
                     anniversaire: le 6août
             </personne>
      </adresses>
                  (0) (/) (nœud document)
               (1) adresses> (nœud élément)
 <!--Carnet d'adresses-->
                             <personne>
  (nœud commentaire)
                             (nœud élément)
                                     anniversaire:
    id= "personnel
  (4)(nœud attribut)
                                     le 6 août (14)
                       (7) / (9)
<nom>  <adresse> (11)
          (5) <type>
                                                      6. rue
"classe="famille"
                                                      des (13)
                                 (12) (nœud espace
```

Caractérisation de l'approche Xpath

- Localise des composants dans un document XML ou HTML:
- S'applique sur XDM ou DOM;
- Intègre les bibliothèques Ixml ou urllib .
- Utilisé dans RapidMineur, WebScraper, Selenium, Scrapy, Beautiful Soup.

Difficultés

Écriture très complexe et s'applique sur la structure globale de la page; Des changements même mineurs demande de nouvelles expressions.

Problématique

- HTML, permet de structurer les données sur les pages Web;
- La mise en forme des pages web constitue une des difficultés du web scraping;

Question

Comment renseigner les changements structurelle au sein d'une page web sans toutefois vouloir réécrire la règle d'extraction dans un contexte du web scraping?

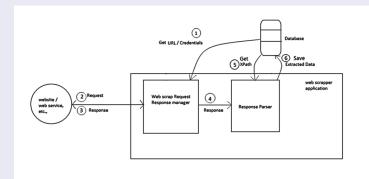
Objectif

- Comprendre et expérimenter un processus d'extraction pour comprendre une situation de tir au but en football;
- Expliquer l'apport de l'appariement des modèles arbres sur des données disponibles sous forme de page web dans un contexte du web Scraping.

Architecture fonctionnelle d'un Scraper

Elle repose sur deux composants

- Response Manager: englobe les points (1),(2),(3) et (4);
- L'analyseur **Response Parser** : intègre les points (5) et (6).



Difficultés du Web Scraping

Lutter contre le Scraping indesirable

- Elles sont techniques et même déontologiques en raison de nombreuses affaires juridiques;
- De nombreux litiges juridiques comme;
 - L'affaire opposant American Airlines à Farechase;
 - Facebook et d'un Scraper anonyme;
 - L'affaire Cambridge Analytica de mars 2018;
- Des procéder techniques du site cible du "Scraper";
 - Se sont des barrières CAPTCHA;
 - La technique de bannissement d'adresse IP;
- Des procédés déontologiques sont généralement des règles ;
 - Récemment la RGPD (Union européenne) du 25 mai 2018;
 - La loi Camerounaise n° 2010/012 du 21 décembre 2010.

Description du cas d'étude

Une façon de départager deux équipes dans un match de football

- Est d'appliquer les tirs au but ;
- L'on reproche aux tirs au but de s'apparenter à une loterie;
- Apparement les équipes débutantent remportent la séance;
- Un échantillon pour vérifier cette probabilité été étudié;

Outil de Scraping

Le Web Scraper de Chrome est :

- L'oeuvre de Martins Balodis;
- On accède à via l'outil de développement de Chrome;
- On y trouve des menus tels que le menu Create new Sitemap, le Selector graph, le menu Scrape, le Browser, menu Export et bien d'autres.

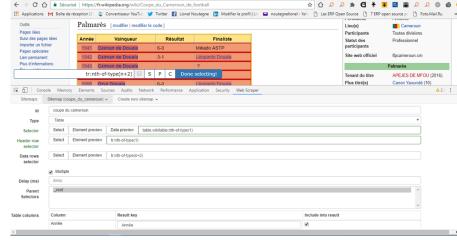


Figure : 6) Capture d'écran montrant l'interface du web scraper en action

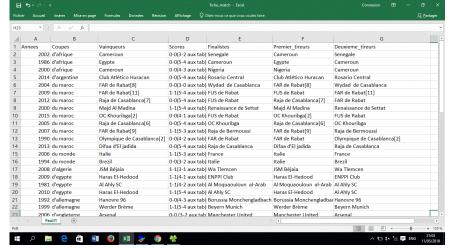


Figure : 7) Jeu de données finale destiné à l'analyse

Analyse des données du fichier finale dans Qlikview

- Comprendre le phénomène des tirs au but dans Qlikview;
- Qlikview est un outils d'élaboration de tableaux de bord ;
- Le premier tableau de bord montre les pourcentages des finalistes;
- Le deuxième tableau de bord donne les pourcentages des vainqueurs;

Intéressons nous au pourcentage des vainqueurs.

Les fonctions associées au deuxième tableau de bord sont :

```
=round((sum(IF(premier_tireurs=vainqueurs,1,0))/count(TOTAL vainqueurs))*100,0.01)&<sup>-6</sup>/<sub>0</sub>''
```

=round((sum(IF(deuxieme_tireurs=vainqueurs,1,0))/count(TOTAL vainqueurs))*100,0.01)&' %'

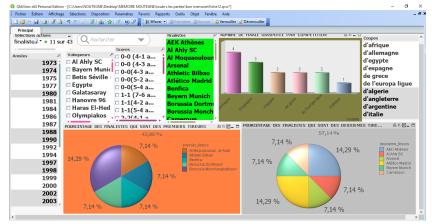


Figure : 8) Tableau de bord sur la classification du nombre de finales disputées par type de compétitions pour un type de finalistes et leurs

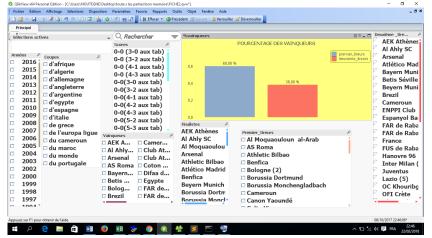


Figure: 9) Capture qui donne les pourcentages des vainqueurs

Au regard de nos résultats

- Les psychologues du sport expliquent;
- Ces différences par le stress;
- Habituellement les équipes suivent le format « AB-AB »;
- Le nouveau format « AB-BA » veut que :
 - L'équipe A débute la séance avant que;
 - L'équipe B enchaîne deux tentatives et ainsi de suite;
- La séance des tirs n'est pas un hasard;
- Tenir compte de **l'ordre de passage**.

Concepts qui font les bases de algorithme Zhang et Shasha's

Notions de bases

- Arbre T : ensemble de nœuds et d'arcs reliés entre eux dans lequel II existe un nœud particulier appelé racine;
- Forêt F : ensemble finie ordonné d'arbres ;
- Keyroots(T) = $\{root(T)\}\ U\ v\in V(T)\ |\ v\ a\ un\ frère\ gauche\}$;
- Iml(T): ensemble de tous les descendants gauche de T.

Théorème

Opérations d'édition

- Etant donnees deux arbres T_1 , T_2 et les couples (a, b) (λ, λ) ;
- On noté a→b, où a est soit λ ou une étiquette d'un nœud de T₁ et b est soit λ ou une étiquette d'un nœud de T₂ definissant :
 - une insertion si $a = \lambda$.
 - une suppression si $b = \lambda$.
 - une substitution si $a \neq \lambda$ et $b \neq \lambda$.

Distance d'édition entre arbres

- Distances de Levenshtein, 1966 et étandue aux arbres par Tai, 1979;
- Séquence d'opérations correspondantes à un mapping;

Définition

La distance d'édition entre T_1 et T_2 noté treedist $(T_1, T_2) = \min$ $\{C(M) \ M \ mapping \ de \ T_1 \ vers \ T_2\}$ et repose sur le **Lemme** suivant :

Lemme

Soit F_1 et F_2 deux forêts ordonnées et C la fonction coût; Soit v et w les racines des arbres dans F₁ et F₂ On a :

- $\mathbf{0}$ $c(\theta,\theta)=0$

$$c(F_1, F_2) = min \begin{cases} c(F_1 - v, F_2) + c_0(v \to \lambda) \\ c(F_1, F_2 - w) + c_0(\lambda \to w) \end{cases}$$

$$c(F_1,F_2) = min \begin{cases} c(F_1-v,F_2) + c_0(v \to \lambda) \\ c(F_1,F_2-w) + c_0(\lambda \to w) \\ c(F_1[v],F_2[w]) + c(F_1-T_1[v],F_2-T_2[w]) + c_0(v \to w) \end{cases}$$

Mapping entre arbres

Mapping M

Couples de nœuds (i,j) dans $V(T_1)*V(T_2)$, pemettant de passer T_1 à T_2 comme suit :

- $1 \le i \le |T_1|, 1 \le j \le |T_2|$
- 2 Pour toutes paires (i_1, j_1) et (i_2, j_2) dans M:
 - $\mathbf{0}$ $\mathbf{i_1} = \mathbf{i_2}$ si et seulement si $\mathbf{j_1} = \mathbf{j_2}$.
 - 2 i_1 est à gauche de i_2 si et seulement si j_1 est est à gauche de j_2 .
 - 3 i₁ est un ancêtre de i₂ si et seulement si j₁ est un ancêtre de j₂.

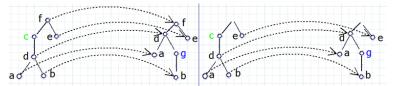


Figure: 10) (à gauche) mapping entre arbres et (à droite) mapping entre forêts

Algorithme de Zhang et Shasha's

- Améliorer l'algorithme de Tai;
- S'interesse au calcul des **keyroots**;

Algorthme

```
 \begin{aligned} & \textbf{Begin} \\ & \textbf{proc\'edures}: (\textbf{Imd}_1(), \textbf{Imd}_2(), \textbf{keyroot}(\textbf{T}_1)[], \ \textbf{keyroot}(\textbf{T}_2)[]). \\ & \text{for s}: = 1 \ \text{to} \ \big| \text{keyroot}(\textbf{T}_1) \big| \ \text{do} \\ & \text{for t}: = 1 \ \text{to} \ \big| \text{keyroot}(\textbf{T}_2) \big| \ \text{do} \\ & \text{i} = \text{keyroot}(\textbf{T}_1)[\ \text{s}\ ]; \\ & \text{j} = \text{keyroot}(\textbf{T}_2)[\ \text{t}\ ]; \\ & \textbf{treedist(i,j)}; \end{aligned}
```

On a la complexité :

en temps.

- $O(|T_1||T_2|)$ en espace;
 - $O(|T_1||T_2|minprofondeur(T_1), feuille(T_1)minprofondeur(T_2), feuille(T_2))$

Appariement approximatif d'arbres

Procédure

- Dénote par **D** l'arbre des données et **P** l'arbre du patron;
- Introduit l'opération de coupure comme montre la Figure : 11);
- L'instruction $c(F_1, \theta) = c(F_1 v, \theta) + c_0(v \rightarrow \lambda)$ du **lemme1** est remplacé par $c(F_1, \theta) = 0$;

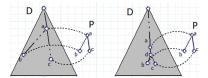


Figure : 11) Introduction de l'opération de coupure[9]

• Même complexité de temps et d'espace .

Algorithme dans un processus de Web Scraping

Rappelons que:

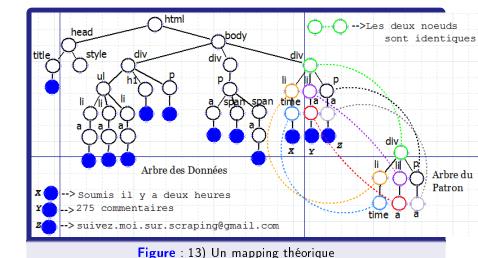
- HTML présente les informations sur les Pages Web;
- Les changements sur une Page Web affectent son d'arbre;
- Le patron est une structure de la partie des page HTML.



Figure: 12) Page sur link net ainsi qu'un patron et son arbre

<a><!-Commentaires-!><a><!-Adresse-!>

Comportement de l'algorithme



Comportement de l'algorithme

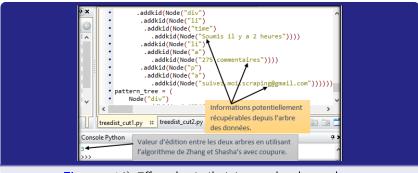
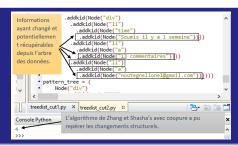


Figure : 14) Effort de similarité entre les deux arbres

- Supposons une représentation avec des balises <a>,<time>,;
- En considérant notre même patron de la Figure : 12);
- La transformation de l'arbre patron en arbre de données a changé.

Comportement de l'algorithme





Conclusion et perspectives

Problème

Détecter des **changements** au sein d'une page sans toutefois besoin de **régénérer** un **patron d'information**.

On peut dire

- La technique d'appariement des structure arborescente nous renseignent bien à cet effet ;
- Zhang et Shasa's permet de créer des similarités .

Perspectives

- Automatiser un nombre d'action;
- Utiliser une structuration;
- De la page web plus adaptée pour un accès plus de l'algorithme;
- Pour un sortie des données potentiellement récupérable.

