#### Sistemas Cognitivos Artificiales

Roberto Casado Vara



## Tema 3: Frameworks de aprendizaje profundo



#### En este tema...

- Frameworks de aprendizaje profundo
- ► TensorFlow. Grafos de computación
- Otros frameworks
- Keras



#### Sistemas Cognitivos Artificiales

Roberto Casado Vara



Tema 3.1: Frameworks de aprendizaje profundo



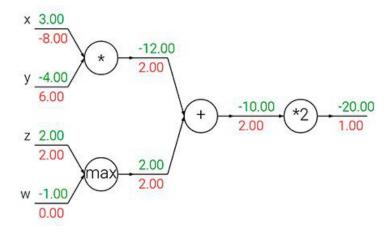
### Frameworks de deep learning

- Una consecuencia de la popularización del deep learning ha sido el surgimiento de una gran cantidad de paquetes de software para el entrenamiento de redes neuronales.
- Como sabemos, entrenar una red neuronal implica la realización de muchas operaciones, incluyendo el cálculo de gradientes sobre una gran cantidad de parámetros.
- La complejidad va en aumento con el uso de arquitecturas más avanzadas, por lo que se hace necesario contar con soluciones que faciliten el desarrollo.
- Un framework es una librería o conjunto de librerías de programación que facilita el desarrollo e implementación eficiente de redes neuronales o de algoritmos de machine learning en general.

- 1. Simplifican el desarrollo de grafos de computación de gran tamaño
- La mayoría de frameworks entienden las redes neuronales como un grafo de computación, donde cada nodo es una operación.
- De este modo, los frameworks nos dan una serie de abstracciones y operaciones ya disponibles que podemos conectar en forma de un grafo de computación (por ejemplo, activaciones sigmoid o convoluciones), facilitando el desarrollo.

# 2. Calculan de manera automática los gradientes (auto-diferenciación)

- El cálculo de gradientes y el algoritmo de backpropagation es un proceso complejo de codificar donde podemos cometer fácilmente errores.
- A partir del grafo de computación, los frameworks modernos son capaces de realizar el backward pass de backpropagation de manera automática.



# 3. Facilitan la ejecución y entrenamiento en GPUs y entornos distribuidos.

- Las tarjetas gráficas y los entornos distribuidos con varias máquinas se utilizan con frecuencia para agilizar el entrenamiento de redes neuronales.
- El uso de frameworks nos permite utilizar las GPUs y estos entornos de manera más sencilla, de manera que el programador pueda abstraerse en cierta medida de la complejidad que estos acarrean.

#### 4. Optimizan el entrenamiento y ejecución de los algoritmos

- Los frameworks emplean código altamente optimizado, utilizando librerías numéricas de alto rendimiento que permiten aprovechar las instrucciones especiales y capacidades multihilo de los procesadores.
- De nuevo, el programador no tiene que preocuparse de estos aspectos.

#### Sistemas Cognitivos Artificiales

Roberto Casado Vara



Tema 3.2: Tensorflow. Grafos de computación



#### **TensorFlow**



TensorFlow es el framework más utilizado en la actualidad.



- ▶ Desarrollado por Google y presentado en 2015. Es *open source*.
- Utiliza un grafo de computación donde los datos, en forma de tensores (*Tensor*), "fluyen" (*Flow*) entre distintas operaciones.
- Es un framework general de cálculo numérico, si bien su aplicación gira principalmente en torno al machine learning y, más en particular, al deep learning.

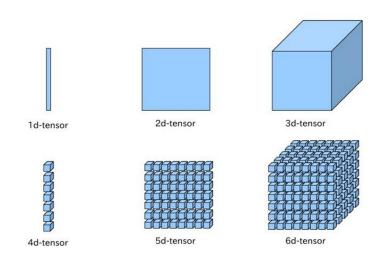
#### **TensorFlow**



- API principal en Python. Existen APIs para otros lenguajes como C++ Time y Java.
- Las operaciones internas (*kernels*) están implementados en C++ para una mayor velocidad de ejecución.

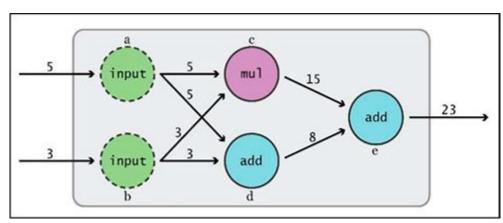
#### **Tensores**

- Un tensor es un array n-dimensional. Los tensores son la abstracción básica de TF.
  - Tensor de una dimensión: vector.
  - Tensor de dos dimensiones: matriz.
  - Tensor 0-dimensional: número escalar.



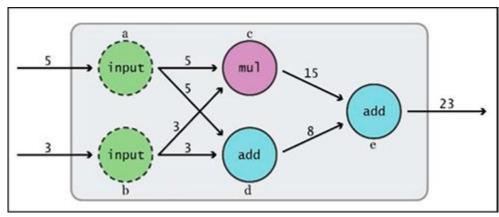
Fuente de la imagen: https://www.cc.gatech.edu/~san37/post/dlhc-start/

- Un grafo de computación es una representación de una serie de operaciones matemáticas. En particular, la representación es un grafo dirigido donde:
  - Los nodos son operaciones.
  - Las aristas son datos o tensores.
- Ejemplo: f(x, y) = xy + (x + y)



Fuente de la imagen: Abrahams, Hafner, Erwitt y Scarpinelli, 2016

- TensorFlow funciona mediante la construcción de un grafo de computación y el uso de una sesión que ejecuta las operaciones del grafo.
- Con la construcción del grafo, el framework obtiene la información necesaria sobre qué operaciones han de ejecutarse y en qué orden. Además, se asegura de que estas son compatibles entre ellas (por ejemplo, las dimensiones concuerdan).



Fuente de la imagen: Abrahams, Hafner, Erwitt y Scarpinelli, 2016

El grafo se construye mediante la utilización de primitivas de TensorFlow.



La sesión, instanciada mediante *tf.Session()*, es el entorno donde se ejecutan las operaciones definidas en el grafo computacional. La ejecución se hace mediante el método *run()*.

```
x = 2
y = 3
op1 = tf.add(x, y)
op2 = tf.multiply(x, y)
op3 = tf.pow(op2, op1)
with tf.Session() as sess:
    result = sess.run(op3)
```

- Es importante comprender que las operaciones no se están evaluando línea por línea.
  - La variable op1 no contiene 5.
- El código está construyendo el grafo de computación. La evaluación sólo ocurre cuando creamos una session y llamamos a run().
- Al hacer sess.run(op3) estamos evaluando el grafo de computación que acaba en op3. TensorFlow obtiene en ese momento todas las operaciones que es necesario ejecutar (op1, op2, op3) y rellena los valores de los tensores de salida mediante una evaluación nodo a nodo. Si hubiéramos definido operaciones que no se usan para obtener op3, éstas serían ignoradas.

## Ventajas de los grafos de computación

El uso de los grafos de computación tiene varias ventajas:

- Optimización de los cálculos a realizar. Gracias al grafo, sabemos de antemano todas las operaciones a realizar, por lo que podemos optimizar estas operaciones e ignorar las que no sean necesarias.
- 2. Facilita la auto-diferenciación. Como sabemos, en backpropagation sólo necesitamos saber el valor de la derivada en el nodo y el gradiente que viene desde su salida. De este modo, TensorFlow recurre al grafo para calcular automáticamente las derivadas nodo a nodo.
- 3. Facilita la ejecución en entornos distribuidos y GPUs. Podemos dividir el grafo en varios subgrafos y hacer que distintos componentes de nuestro sistema se encarguen de diferentes partes.

```
import tensorflow as tf
import utils
DATA FILE = "data/birth life 2010.txt"
# Step 1: read in data from the .txt file
# data is a numpy array of shape (190, 2), each row is a datapoint
data, n samples = utils.read birth life data(DATA FILE)
# Step 2: create placeholders for X (birth rate) and Y (life expectancy)
X = tf.placeholder(tf.float32, name='X')
Y = tf.placeholder(tf.float32, name='Y')
# Step 3: create weight and bias, initialized to 0
w = tf.get variable('weights', initializer=tf.constant(0.0))
b = tf.get variable('bias', initializer=tf.constant(0.0))
# Step 4: construct model to predict Y (life expectancy from birth rate)
Y predicted = w * X + b
# Step 5: use the square error as the loss function
loss = tf.square(Y - Y predicted, name='loss')
# Step 6: using gradient descent with learning rate of 0.01 to minimize loss
optimizer = tf.train.GradientDescentOptimizer(learning rate=0.001).minimize(loss)
with tf.Session() as sess:
       # Step 7: initialize the necessary variables, in this case, w and b
       sess.run(tf.global variables initializer())
       # Step 8: train the model
       for i in range(100): # run 100 epochs
              for x, y in data:
                      # Session runs train op to minimize loss
                      sess.run(optimizer, feed_dict={X: x, Y:y})
       # Step 9: output the values of w and b
       w out, b out = sess.run([w, b])
```

Fuente del código: Stanford CS 20: TensorFlow for Deep Learning Research



#### Sistemas Cognitivos Artificiales

Roberto Casado Vara



Tema 3.3: Otros frameworks



#### Theano

## theano

- Librería en Python para computación numérica. Creado en 2007 por Yoshua Bengio, puede considerarse el primer framework que empezó a utilizarse en el mundo del deep learning.
- Introduce la idea de ejecutar las operaciones en forma de grafo de computación.
- Incluye soporte para utilizar GPUs.

## Torch / PyTorch

# PYTÖRCH

- ► Torch es otro de los frameworks "clásicos" junto a Theano. Está escrito en Lua.
- PyTorch es una evolución de Torch en Python. Incluye auto-diferenciación y está desarrollado por Facebook.
- PyTorch utiliza grafos de computación dinámicos. El grafo es calculado a la vez que el código se ejecuta, a diferencia de los grafos de TensorFlow (estáticos), donde el grafo se crea antes de ser ejecutado.

## Torch / PyTorch

# PYTÖRCH

- Los grafos de computación dinámica tienen varias ventajas:
  - El código es más sencillo y más parecido a la programación "de toda la vida".
  - El grafo puede cambiar de manera dinámica durante el entrenamiento, lo que facilita la creación de arquitecturas más complejas.
- TensorFlow también dispone de una variante de ejecución de grafos de computación dinámica llamada *Eager Execution*.
  - TensorFlow 2.0: Eager Execution por defecto.

#### Caffe / Caffe2



- Caffe es otro de los frameworks de deep learning "clásicos". Está escrito en C++ y su énfasis es en los sistemas en producción.
- Los modelos no se definen mediante código, sino con ficheros de configuración (.prototxt)
- ▶ El uso de Caffe ha descendido mucho en la actualidad dadas sus dificultades para definir modelos complejos, que requieren de larguísimos ficheros de configuración.
- Caffe2, desarrollado por Facebook, es la evolución de Caffe y también funciona mediante grafos estáticos de computación, con una interfaz en Python sobre operaciones escritas en C++.

#### Sistemas Cognitivos Artificiales

Roberto Casado Vara



Tema 3.4: Keras



#### Keras



- Keras es la librería de alto nivel para definir redes neuronales más utilizada en la actualidad.
- A diferencia de los frameworks vistos ya, Keras no define elementos de bajo nivel como operaciones y grafos de computación, sino que define una API de alto nivel sobre la que diseñar redes neuronales de manera sencilla y efectiva.
- De hecho, Keras utiliza de manera interna los frameworks vistos anteriormente para funcionar. En la actualidad, puede operar sobre TensorFlow, Theano y CNTK.

#### Keras

```
import keras
from keras.models import Sequential
from keras.layers import Dense, Dropout, Activation
from keras.optimizers import SGD
# Generate dummy data
import numpy as np
x train = np.random.random((1000, 20))
y train = keras.utils.to categorical(np.random.randint(10, size=(1000, 1)), num classes=10)
x \text{ test} = \text{np.random.random}((100, 20))
y test = keras.utils.to categorical(np.random.randint(10, size=(100, 1)), num classes=10)
model = Sequential()
# Dense(64) is a fully-connected layer with 64 hidden units.
# in the first layer, you must specify the expected input data shape:
# here, 20-dimensional vectors.
model.add(Dense(64, activation='relu', input dim=20))
model.add(Dropout(0.5))
model.add(Dense(64, activation='relu'))
model.add(Dropout(0.5))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
sgd = SGD(lr=0.01, decay=le-6, momentum=0.9, nesterov=True)
model.compile(loss='categorical crossentropy',
              optimizer=sgd,
              metrics=['accuracy'])
model.fit(x train, y train,
          epochs=20,
          batch size=128)
score = model.evaluate(x test, y test, batch size=128)
```

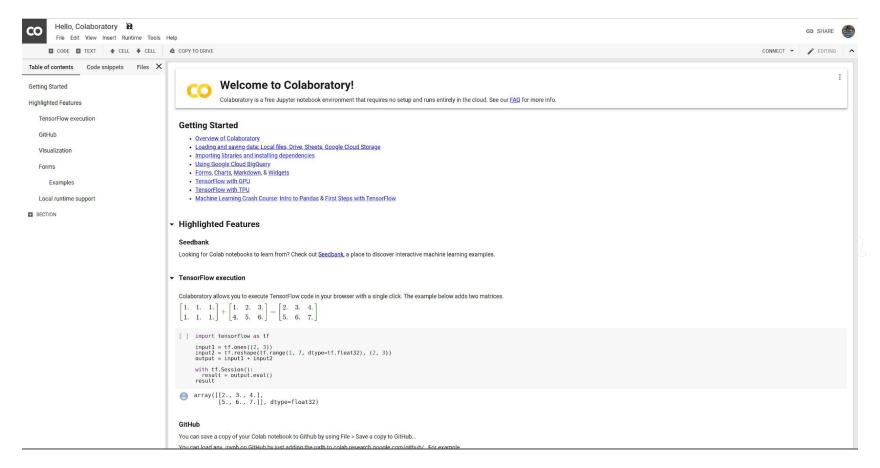
'n

#### Keras



- TensorFlow incluye Keras como una interfaz propia de alto nivel. Por ello, podemos utilizar directamente Keras desde TF (tf.keras).
  - TensorFlow 2.0: tf.keras pasa a ser la interfaz estándar de uso de TensorFlow.
- Página web: <a href="https://keras.io/">https://keras.io/</a>. Documentación de la librería, ejemplos, etc.

## Colaboratory



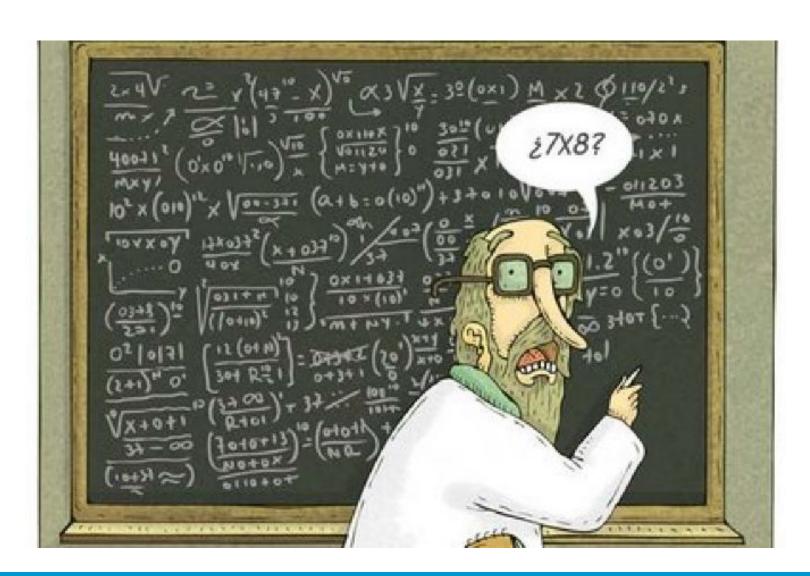
https://colab.research.google.com/

## Fuentes de los datos para el Deep Learning

Vamos a ver como importar datos y guardarlos en ciertas rutas, consultar el código de clase.



## ¿Dudas?







www.unir.net