Предмет	МДК 03.01 ТРПО
Дата	11.11.2020
Группа	474
Студенты	Цветков М. В.
Работа	№ 4

1. Настройка интерфейса.

Графический интерфейс состоит из двух текстовых полей (для обозначения полей ввода), поля ввода для обработки данных, выпадающий список с названиями изображений и одного листа для вывода информации.

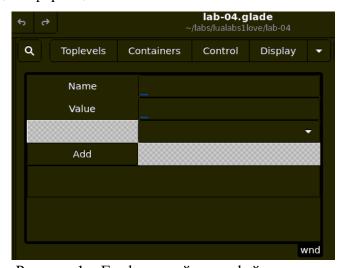


Рисунок 1 – Графический интерфейс

2. Добавление модели в выпадающий список

Для добавления модели в выпадающий список сначала нужно ее создать и наполнить. Заполненная модель на рисунке 2.

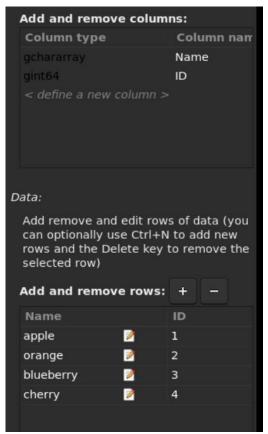


Рисунок 2 – Модель данных

Первым делом добавляем модель в источник для списка (рисунок 3).

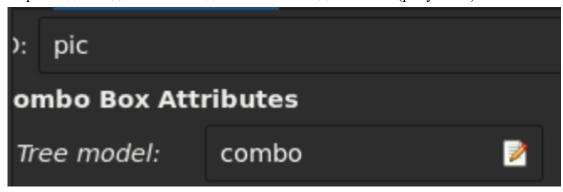


Рисунок 3 – Модель данных в выпадающем списке.

В редакторе выпадающего списка добавляем запись, чтобы данные в нашей модели отображались корректно.



Рисунок 4 — Настройка для отображения.

Создаем модель для списка. Опредляем ей поля как строка, число и картинка

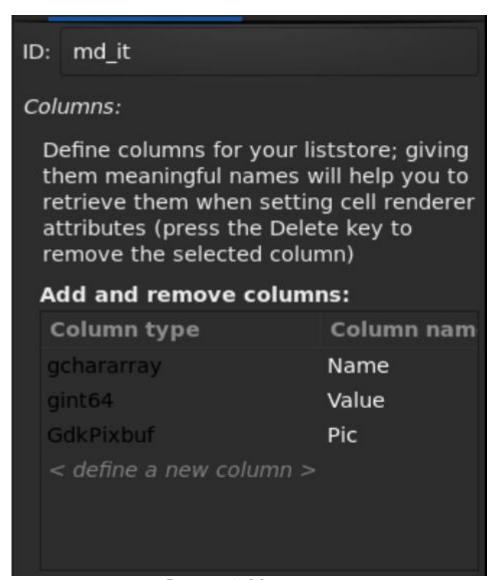
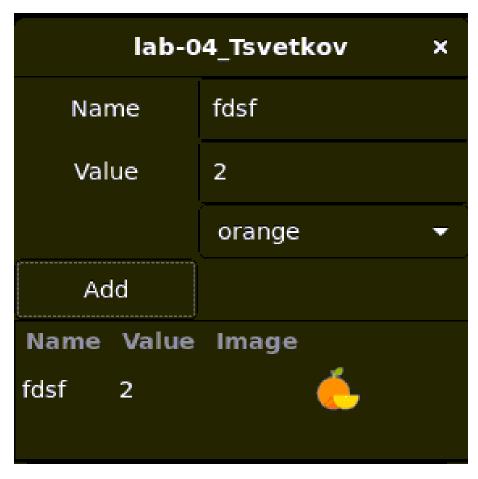


Рисунок 5 - Модель для списка

Для программного заполнения модели был написан следующий код (рисунок 6).

```
lab-04.lua
  Open ▼
            ⅎ
                                                        Save
                           ~/labs/lualabs1love/lab-04
 8 bld=gtk.Builder()
9 bld:add from file('lab-04.glade')
10 ui=bld.objects
11 prov=gtk.CssProvider()
12 prov:load_from_path('style.css')
13
14 ctx=gtk.StyleContext()
15 scr=gdk.Screen.get default()
16 ctx.add provider for screen(scr,prov,gtk.STYLE PROVIDER PRIC
18 function ui.add_btn:on_clicked(...)
19 i=ui.md_it:append()
20 ui.md_it[i]={[1]=ui.name.text, [2]=tonumber(ui.val.text),
   [3]=pixbuf.new_from_file(image_arr[ui.pic.active+1])}
21 end
22 rdr txt=gtk.CellRendererText{}
23 rdr pix=gtk.CellRendererPixbuf{}
24
25 c1=gtk.TreeViewColumn{title='Name', {rdr_txt,{text=1}}}
26 c2=gtk.TreeViewColumn{title='Value', {rdr_txt,{text=2}}}
27 c3=gtk.TreeViewColumn{title='Image', {rdr pix,{pixbuf=3}}}
29 ui.list:append column(c1)
30 ui.list:append column(c2)
31 ui.list:append column(c3)
32 ui.wnd.title='lab-04 Tsvetkov'
33 ui.wnd.on destroy=gtk.main quit
34 ui.wnd:show all()
35 gtk.main()
```

Рисунок 6 – Программиное заполнение и отображение листа через модель.



Рабочее приложение на рисунке 7.