

Realizar el siguiente algoritmo en el cual se tengan la funcionalidad de las opciones descritas a continuación:

1.Área de un rectángulo

2.Crear un Arreglo unidimensional con la dimensión n

3.Salir

las opciones que se pueden seleccionar del menú son los números 1,2,3. cada uno con su respectiva funcionalidad

Para la opción 1

--Los valores lado1 y lado2 para el área del rectángulo se tomaran de la lista de menú de ejecución ejemplificada al final.

Para la opción 2

--n es cualquier tamaño del arreglo unidimensional dinámico el cual se tomará de la lista de menú de ejecución ejemplificada al final.

--validar que no se pueda introducir 0 ni valores negativos en n. si es así mandar mensaje "Tamaño para dimensionar arreglo inválido"

--llenar el arreglo con los números de n a 1

--mostrar los elementos de la mitad de n a n por ejemplo n=90 entonces mostrar del número 45 al 90

Para la opción 3

--Termina el flujo del programa

La ejecución de las opciones será de la siguiente manera:

Se creará un arreglo con cualquier cantidad de elementos el cual se recorrerá del elemento 0 al elemento final, cada elemento contendrá un número entero el cual puede ser una opción del menú, recordar que la puerta de salida es la opción 3

EJEMPLO

def arregloOpciones = [1,2,5,2,1,2,9,7,3]

1,2,5

area igual a 10

2,1

arreglo de 1 posicion creado

2,9

arreglo de 9 posiciones creado

7

no existe la opcion para este valor: 7

3

[Termina el programa]