

Semestrální práce z Klientských aplikací a JavaScriptu

Zadání:

Jako zadání byla zvolena stránka na poznamenávání úkolů.

Funkcionality:

1. Poznamenávání si **úkolů**, jejich **rušení** a **historie**.
2. **Reset** zadaných úkolů.
3. Zobrazení **návodu**.
4. **Přehrání hudby** pomocí **HTML**.
5. **Přehrání hudby** pomocí **JavaScriptu**.
6. Zobrazení **pravého panelu** s návrhy úkolů pomocí tlačítka výše.
7. Detekce a zobrazení **upozornění** při **odpojení od internetu**.
8. Při **opuštění stránky** se zobrazí **modální okno**.

Detaily řešení:

Stránka úkoly poznamenává do **localStorage**. Pamatuje si tedy informace i při opuštění stránky. Proměnná pro ukládání úkolů využívá **prototypovou dědičnost**.

Na stránce se nachází velké množství prvků s **transition** a **transform**.

Je použito několik **Media Queries**.

Stránka detekuje **offline status** uživatele, avšak použití **navigator.onLine** je někdy nespolehlivé, a tak je v kódu navrženo alternativní řešení – js/main.js řádek 299. Toto řešení **opakovaně stahuje ze serveru obrázky o jednom pixelu** a kontroluje, jak dlouho čeká klient na odezvu. Avšak při odpojení od internetu stahuje stránka obrázek z **disk cache**. (Stáhování je možné vidět v záložce Network.