

## TEST DEVELOPER MOBILE

NAMA : Nova Kensa

POSISI : Software Engineer

### TASK :

1. Apa yang Anda ketahui mengenai **Flutter dan Native Android**?  
Flutter merupakan framework dengan Bahasa Dart. Flutter sendiri dapat membuat aplikasi multiplatform baik native maupun web dalam bentuk kode yang sama atau mirip, sehingga mempermudah pengodean dalam masing – masing platform. Native android menggunakan Bahasa java atau kotlin.
2. Menurut Anda apakah kelebihan **Flutter** dibandingkan dengan **Native Android** ?  
Flutter memiliki beberapa keuntungan diantaranya adalah aplikasi multiplatform. Hal ini mempermudah programmer dapat membuat odingan dalam satu project tanpa merubah banyak hal karena perbedaan spesifikasi Bahasa. Selain itu dalam pembukaan aplikasi atau rendering tidak memerlukan platform atau aplikasi lain sehingga mempermudah percepatan rendering.
3. Apakah Anda pernah membuat aplikasi mobile? Sebutkan jika pernah.  
Saya pernah membuat beberapa aplikasi mobile baik menggunakan android studio untuk beberapa project kecil seperti aplikasi berita. Dan menggunakan react native untuk pengembangan aplikasi laundry.
4. Apakah pengertian API ?  
API adalah alat komunikasi baik integrasi, mengakses web, mengirim data, dan lainnya antar perangkat lunak yang lain.
5. Buatlah sample 1 curl request API dengan bearer token, dan body request!  
curl -X POST \https://localhost:8080/api/ \  
'Authorization: Bearer (nomor token)' \  
'Content-Type: application/json' \  
{  
 "nama": "ecommerce",  
}

## TEST DEVELOPER BACKEND

### Knowledge Base:

1. Apa yang anda ketahui tentang Rest API?  
REST API sistem komunikasi atau pertukaran data baik antara server dan klien pada Web menggunakan metode HTTP seperti GET, POST DELETE.
2. Apa yang anda ketahui tentang Server side and Client side processing?  
Server Side adalah sistem yang berjalan pada bagian server, yaitu berupa validasi, database dan logika bisnis. Hal tersebut akan dikirimkan kepada klien dalam bentuk HTML atau JSON.

Client Side adalah sistem yang berjalan pada bagian client, yaitu berupa validasi dan tampilan.

3. Apa yang anda ketahui tentang Monolith dan Microservices, berikan contohnya?  
Monolitik adalah aplikasi yang terdiri dari satu komponen utama baik logika, antarmuka, maupun basis data dalam satu aplikasi. Contohnya adalah MVC pada Laravel.  
Microservice adalah aplikasi yang terdiri dari beberapa komponen terpisah dapat berupa beberapa service dan basis data yang berbeda namun memiliki satu antarmuka.
4. Apa yang anda ketahui tentang Design pattern inversion of Control serta Dependency Injection?  
IOC adalah desain yang dimana kontrol dilakukan oleh framework. Sehingga semua perubahan objek objek dalam aplikasi dilakukan oleh framework.  
DI adalah penerapan dari IOC.
5. Apa yang anda ketahui tentang Java programming dan Spring framework khususnya spring-boot?

Java programming adalah Bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk pengembangan berbagai aplikasi baik web maupun android.

Spring framework adalah framework java yang membuat aplikasi java lebih mudah dilakukan oleh java developer dalam penggunaan library spring.