

Creating Web Pages with HTML5 and CSS3

Homework Assignments Additional materials

## Графіка у web-дизайні. Оптимізація графіки. Гіперпосилання. Принципи навігації web-сайту.

### Завдання 1

Реалізувати html-сторінку зі списком продуктів.

Вимоги:

- один продукт описується іконкою та назвою;
- блок продукту обведений рамкою і має фіксовану ширину;
- при зміні ширини браузера в один рядок має поміщатися максимальна кількість продуктів (на першому скріншоті в одному рядку 5 продуктів помістилося, на другому — 4 продукти);
- після списку продуктів має бути підпис "that's all".

Приклад кінцевого результату (ширина браузера 1000 пікселів):

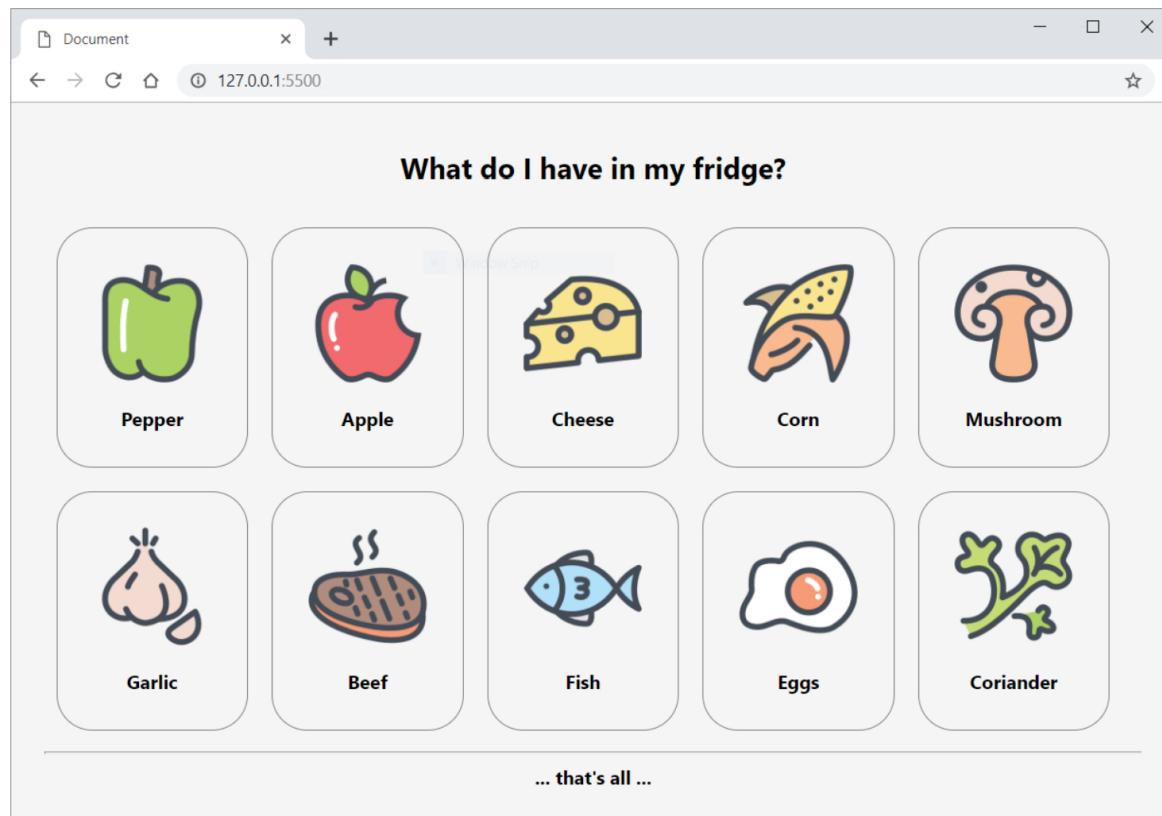
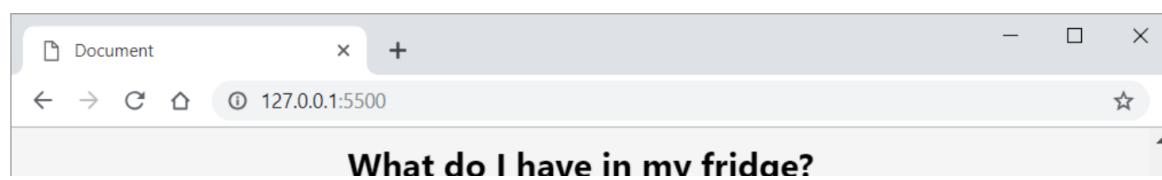


Рисунок 1

Приклад кінцевого результату (ширина браузера 800 пікселів):



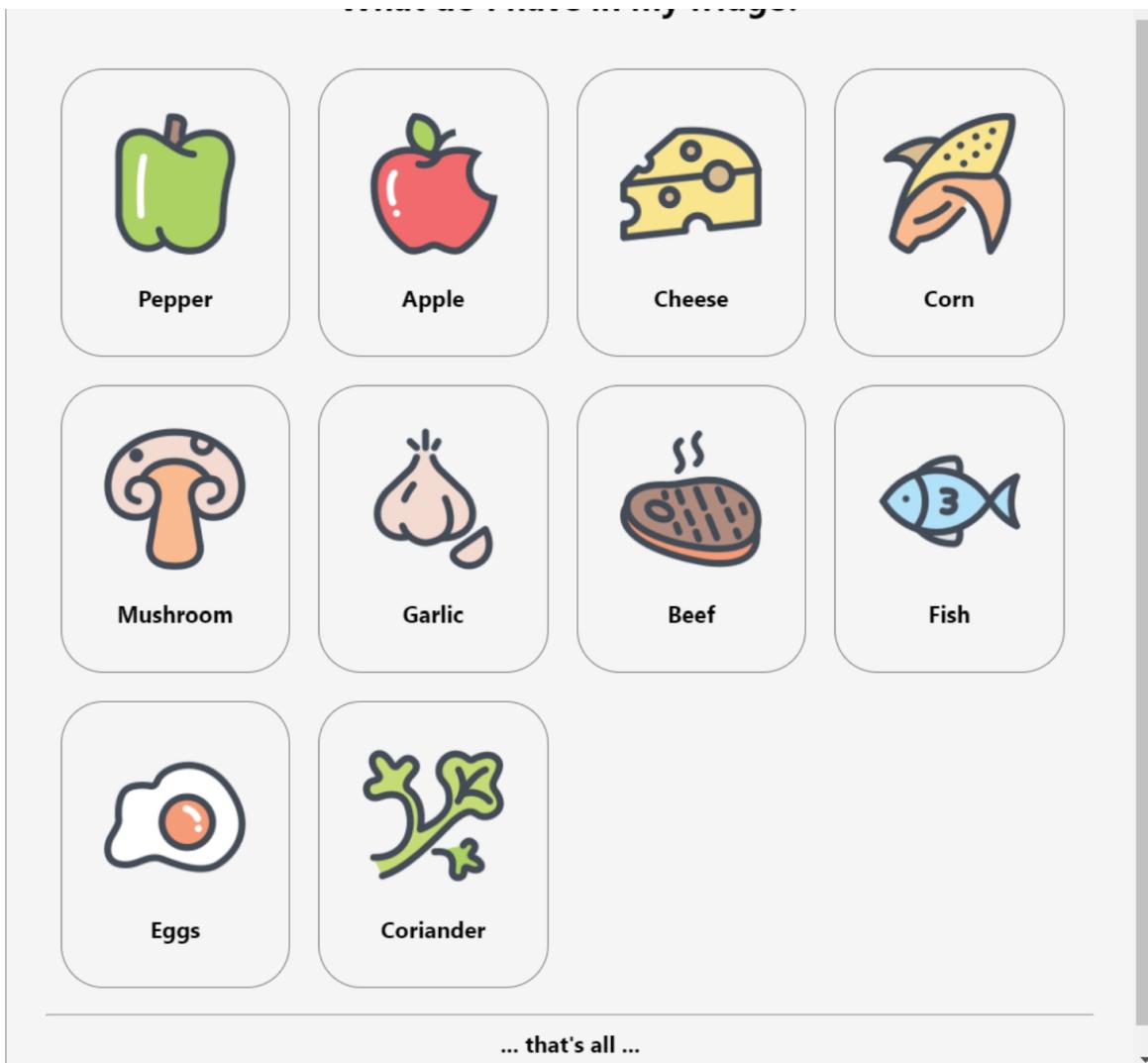


Рисунок 2

До завдання прикріплено необхідні іконки.

## Завдання 2

Реалізувати html-сторінку з вертикальним меню.

Один пункт меню складається з іконки та тексту. При наведенні мишкою на пункт меню його тло повинно змінюватися на більш темне (як пункт `security` на скріншоті).

Приклад кінцевого результату:

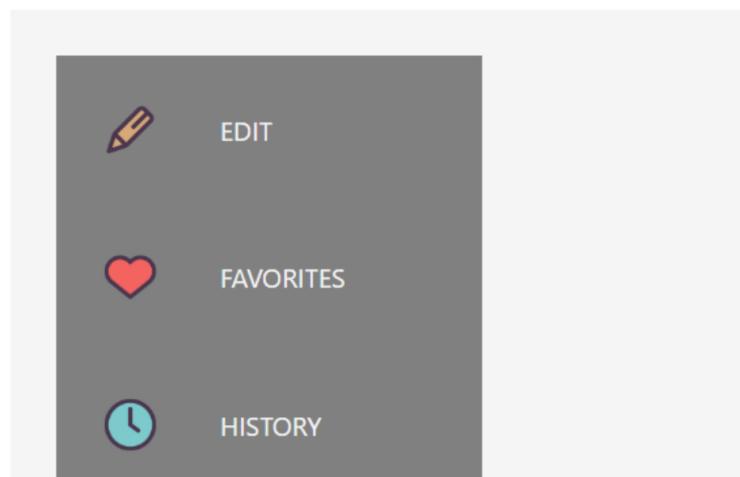




Рисунок 3

До завдання прикріплено необхідні іконки.

### Завдання 3

**Реалізувати html-сторінку зі структурою сайту.**

Сайт складається з:

- шапки;
- меню;
- трьох бічних панелей (2 ліворуч, 1 праворуч);
- основного вмісту, усередині якого:
  - два блоки, розташовані один під одним
  - футера

Завдання необхідно виконати, використовуючи семантичні теги HTML5 і CSS стиль `float`.

**Приклад кінцевого результату:**

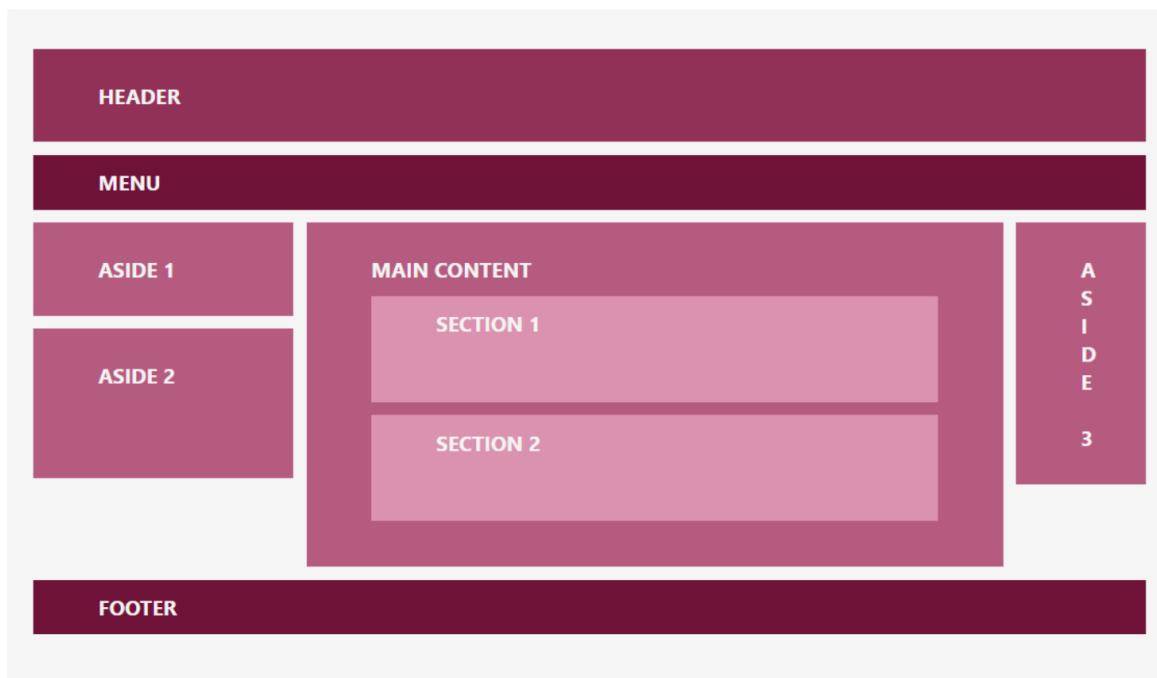


Рисунок 4

### Завдання 4

**Реалізувати html-сторінку з футером.**

Футер складається з двох колонок із пунктами меню і трьох іконок соціальних мереж.

При наведенні мишкою на пункт меню він має ставати підкресленим. При наведенні на іконки соціальних мереж вони мають ставати кольоровими (для цього використовуйте **background-image**).

**Приклад кінцевого результату без наведення мишкою:**



Рисунок 5

**Приклад кінцевого результату з наведенням мишкою на посилання (News і YouTube):**



Рисунок 6

До завдання прикріплені необхідні іконки.