1. class Kendaraan {

int kecepatan;

public Kendaraan(int kecepatan) {

this.kecepatan = kecepatan;

}

public int getKecepatan() {

return kecepatan;

}

}

1. Algoritma pengurutan bilangan dari terkecil

- baca array

- bandingkan bilangan pertama dengan bilangan kedua

- jika bilangan kedua > bilangan pertama, bilangan ditukar

- bandingkan bilangan kedua dengan bilangan ketiga

- jika bilangan ketiga > bilangan kedua, bilangan ditukar

- dan seterusnya sampai bilangan terakhir

- proses diulang dari awal (looping) sampai tidak ada bilangan yang ditukar

Algoritma menghitung frekuensi

1. Array nilaiMatKul = [“Algoritma” = 59, “Struktur Data” = 83, ”Kalkulus” = 48, “Basis Data” = 80, “Jaringan Komputer” = 45]

nilaiLulus = 51

for i = 0; i < nilaiMataKuliah.length; i++

if nilaiMatKul[i] < nilaiLulus, then

write …..

1. int : tipe data yang berupa bilangan bulat. Contoh : 12345, -123, 0

float : tipe data untuk bilangan decimal. Contoh : 1.2, 100.5

char : tipe data dai karakter tunggal, ditulis dengan tanda petik satu. Contoh : ‘A’, ’B’

String : tipe data dari beberapa karakter, ditulis dengan tanda petik dua . Contoh : “aku”, “123”, boolean : tipe data yang menyatakan kemungkinan benar atau salah. Nilainya berupa true dan false

1. A = (a0,a1,a2)

B = (b0, b1, b2)

for i = 0; i < A.length; i++

if A[i] > B[i] then

A[i] = A[i] + 1

Else if A[i] < B[i] then

B[i] = B[i] + 1

Else

End

1. 2

3

1

100

Angka 2 keluar terlebih dahulu karena berada di dalam kelas StaticInitializationBlock yang terdapat main method di dalamnya, dimana fungsi tersebut akan dieksekusi terlebih dahulu. Sedangkan angka 1 dan 100 berada di kelas A yang kemudian diinisiasi terakhir pada main method.