### Agenda

- Oppdatering fra Marianne
- Oppstart NRK av Hallstein
- Påminnelse om NDC Call for papers
- Valg av ny faggruppe
- Prosjektering av arkademaskin

# Oppdatering

Marianne

# Oppstart NRK

Hallstein

# NDC Call for papers

Lars Alexander

https://ndcoslo.com/page/call-for-papers/

### **Abstract**

- .NET
- Security
- DevOps
- Cloud
- Javascript
- · Softskills/Workskills
- Software methodology/process
- Mobile iOS/Android/Xamarin/Ionic/React Native/+++
- IoT, Hardware
- C++
- Machine learning/AI/AR/VR
- Architecture & Design
- Functional programming
- Big data
- Blockchain
- Gaming
- 3D modeling
- Everything else

- Sende inn abstract
  - Catcy tittel
  - · Noen linjer om innhold
  - Ikke lyv
  - <a href="https://blog.ndcconferences.com/make-me-an-offer-i-cant-refuse-writing-an-abstracts-for-a-cfp/">https://blog.ndcconferences.com/make-me-an-offer-i-cant-refuse-writing-an-abstracts-for-a-cfp/</a>
  - De store temaene dekkes av proffe speakers
    - F.eks. .NET 8
  - Sende inn på nisje-temaer
    - F.eks. Pact.io
  - Hos f.eks. Bekk sender så å si alle inn abstract

### Talk

Disse presentasjonen får bra tilbakemeldinger (i følge fagpersoner fra NDC-partnerne):

- · Praktisk erfaring
- Sammenligning (ikke bare positiv vinkling om et tema)
- Reasoning (hvorfor velge noe fremfor noe annet)
- DevOps
- Samme level i hele presentasjon (ikke bruk 15 min på intro til Vue, hvis det er en «Vue: Deep Dive» presentasjon)
- Fails
- Arkitektur
- Testing
- Noen humorbaserte presentasjoner kommer inn som lyntaler

# Faggruppe 2019

### Takk til

- Anders
- Terje
- Lars Alexander

### Hvem vil sitte i faggruppen?

# Arkademaskin

NDC 2019

### **Oppgaver**

- Hardware:
  - Design
  - Materialer/handleliste
  - Plan/estimat for gjennomføring og tidsbruk
- Software
  - Idéer
  - Plan/estimat for gjennomføring og tidsbruk

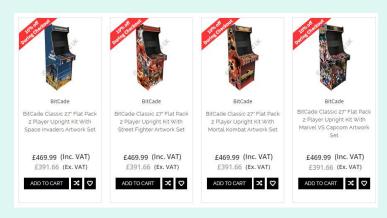








### Ferdigløsning eller bygge selv?



https://www.arcadeworlduk.com



### Hvor skal vi bygge?

- Kontoret egner seg ikke
- Mulig å leie verksted?
  - Bitraf
  - Kroloftet
- Andre forslag?

### Grupper?

### Jeg vil være med å bygge arkademaskin:

@olav, @richard, @terjetyl, @vegar, @jantore, @kristianoftedal, @kjellbreimo

### Jeg vil være med å lage spill/software til arkademaskin:

@sveinrune, @olav, @richard, @jan, @kjellbreimo, @terjetyl, @Thomas, @i.stankovic, @dmitry, @ingve

Er dette gjennomførbart innen juni?

Hvem vil sette av tid til å bruke på dette?

## Spørsmål?

