

## **Exercices**

### 0. Introduction

Pour mettre en pratique et améliorer vos compétences dans le développement web, vous aller créer un projet de A à Z sur le thème de votre choix. Le projet sera basé sur les technologies et langages suivants : HTML, CSS, PHP, JS.

### 1. Contexte

Le projet portera sur une application web ou un site web. Vous êtes libres de choisir le thème et le sujet du projet. Il devra respecter les conditions suivantes :

- Une partie publique qui affichera les données
- Un espace administrateur pour permettre les CRUD
- Minimum 3 tables (tables relationnelles non comprises)
- Pour chacune des 3 tables : un modèle et une classe
- Pour 2 tables au minimum : CRUD complet
- Des composants réutilisables (navigation, footer, entête)
- Utilisation d'une libraire CSS de votre choix
- 2 utilisations claires d'animations dynamiques en JS
- Un design agréable à utiliser
- Responsive
- Bugless
- Un code propre, commenté, bien organisé
- Une structure de dossier facile à comprendre et à utiliser
- Programmation orientée objets avec des classes

#### Bonus:

• Connexion à une API externe de votre choix

# 2. Évaluation

Font parties intégrantes de l'évaluation :

- Documentation utilisateur
- Présentation
- Code fourni

QS – 06.11.2023 1/1