Exercices

# Introduction

Pour mettre en pratique et améliorer vos compétences dans le développement web, vous aller créer un projet de A à Z sur le thème de votre choix. Le projet sera basé sur les technologies et langages suivants : HTML, CSS, PHP, JS.

# Contexte

Le projet portera sur une application web ou un site web. Vous êtes libres de choisir le thème et le sujet du projet. Il devra respecter les conditions suivantes :

* Une partie publique qui affichera les données
* Un espace administrateur pour permettre les CRUD
* Minimum 3 tables (tables relationnelles non comprises)
* Pour chacune des 3 tables : un modèle et une classe
* Pour 2 tables au minimum : CRUD complet
* Des composants réutilisables (navigation, footer, entête)
* Utilisation d’une libraire CSS de votre choix
* 2 utilisations claires d’animations dynamiques en JS
* Un design agréable à utiliser
* Responsive
* Bugless
* Un code propre, commenté, bien organisé
* Une structure de dossier facile à comprendre et à utiliser
* Programmation orientée objets avec des classes

Bonus :

* Connexion à une API externe de votre choix
* Autre

# Évaluation

Font parties intégrantes de l’évaluation :

* Documentation utilisateur
  + Respecter le canevas de l’école
  + Structuration claire
  + Agréable à lire
  + Propre
* Présentation
  + Présenter la base de données (2’)
  + Présenter la structure du code (2’)
  + Présenter les fonctionnalités (4’)
  + Pour la présentation du 18 décembre 2023, au minimum :  
    1 crud, 1 animation JS, login / logout, début d’utilisation de la libraire CSS, composants réutilisables, début de la doc utilisateur
* Dossier « technique » à rendre
  + Modélisation de la bdd
  + Script SQL pour régénérer la bdd
  + Code développé

# Critères

**Documentation utilisateur – 15% - 15 points**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Critère | Remarque | Points |
| Orthographe | 1 ou 2 fautes : 2 points  Quelques fautes : 1 point  Beaucoup de fautes : 0 | 2 |
| Propreté générale  (Disposition et organisation) | Titres, captures d’écrans, organisation | 4 |
| Utilisation du canevas |  | 2 |
| Justesse | Est-ce que ce qui est expliqué correspond au fonctionnement ? | 2 |
| Pourcentage couvert de l’application | Est-ce que toutes les fonctionnalités sont documentées ? | 3 |
| Agréable à lire |  | 2 |

**Présentation intermédiaire – 15% - 15 points**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Critère | Remarque |  |
| Clarté, facilement compréhensible ? | Est-ce qu’on comprend pourquoi la bdd a été modélisée ainsi ? | 4 |
| Organisation | Est-ce qu’il y a une structure à la présentation, ou c’est « au feeling » ? | 3 |
| Bugless | Est-ce qu’il y a des bugs pendant la présentation ? | 5 |
| Durée | Est-ce que la présentation respect la durée imposée ? (+/- 30 secondes) | 3 |

**Dossier technique – 70% - 70 points**

**Rendu – 10% - 10 points**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Critère | Remarque |  |
| Facilité de démarrer le projet | Inclut un readme ? Facile de faire démarrer sur la machine locale | 3 |
| Bug ? | S’il y a des bugs, -4 pts | 4 |
| Dossiers propres, bien organisés et bien nommés (documentation, SQL…) | Dossier par élève avec tout dedans. La structure est claire et facilement compréhensible | 3 |

**Base de données – 10% - 10 points**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Critère | Remarque |  |
| Justesse de la modélisation |  | 6 |
| Minimum 3 tables |  | 2 |
| Script SQL fonctionnel |  | 2 |

**Frontend – 25% - 25 points**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Critère | Remarque |  |
| Bugless | S’il y a un bug, -5 pts | 5 |
| Composants réutilisables |  | 3 |
| Utilisation de la librairie CSS  (Intégration des fichiers, utilisation) | Est-ce que des fichiers inutiles sont ajoutés ? | 3 |
| Animations JS | Propreté et fonctionnement. Utilité. 2pts par animation | 4 |
| Responsive | Desktop, tablette, mobile | 5 |
| Beauté, propreté et organisation des pages et menus (Purement visuel) |  | 5 |

**Backend – 25% - 25 points**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Critère | Remarque |  |
| Organisation des dossiers du code |  | 5 |
| Utilisation correcte des classes |  | 4 |
| Modèles | Propreté et fonctionnement. Utilité. 2pts par classe | 4 |
| Utilisation intelligente des commentaires |  | 2 |
| CRUD | 2pts par CRUD | 4 |
| Appel entre les classes | Require\_once, include dupliqués | 2 |
| Login / Logout |  | 2 |
| Accès membres | Est-il possible d’accéder à certaines pages sans être connecté | 2 |

**Points bonus : 30 points**

**Connexion à l’api : 10 pts**

**20 pts restants pour toute autre fonctionnalité (routing, création d’un MVC, design particulier…)**

**-10 pts si design similaire au corrigé donné**