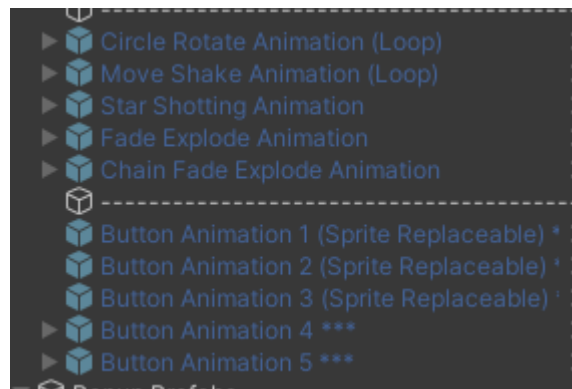
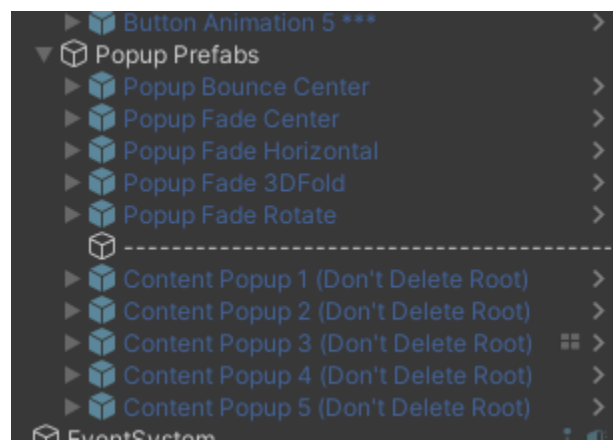
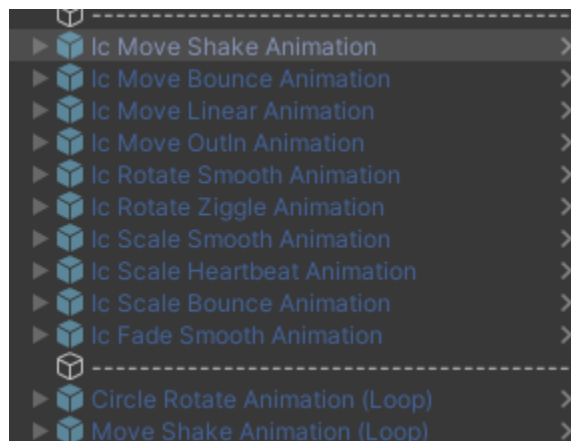
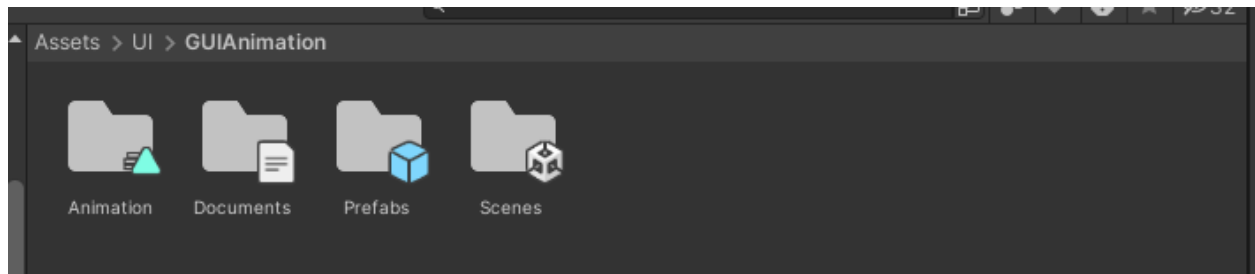
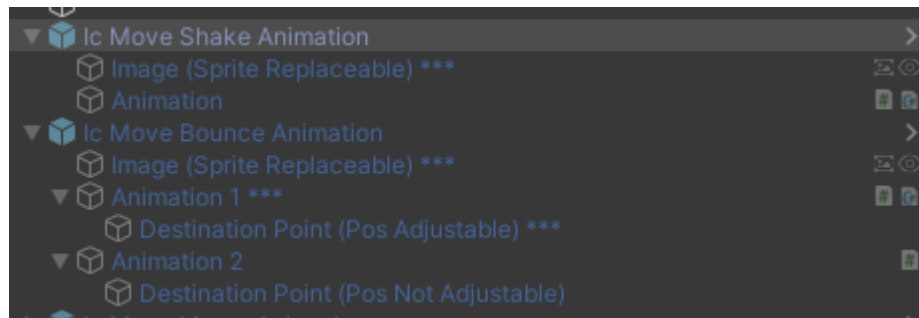


Basic GUI Animation Document



SetActive Prefab là sẽ chạy được Animation, có những Animation loop được (idle) hoặc không (emit).

1. Static Icon: trong static icon có những object đã được note để có thể hợp lý chỉnh sửa để không làm ảnh hưởng đến animation.
 - a. Sprite Replaceable: có thể thay đổi ảnh
 - b. Pos Adjustable: có thể thay đổi điểm đến của animation.
 - c. Pos Not Adjustable: những object cố định không nên thay đổi.



2. Tương tự đối mới Mix Icon và Button.
3. Popup: có thể thay thế toàn bộ asset nhưng vẫn cần lưu ý sau
 - a. Don't Delete Root: Không xóa root
 - b. Add Content Here: Thêm các content mới vào trong object có tag này để animation chạy cùng với các content mới được thêm vào

