

Team8

Team8 ist eine Webseite welche die Suche für „Teammates“ für beliebige Onlinespiele erleichtern soll. Ein Spieler, der auf der Suche nach neuen Spielkumpanen ist, soll folgende Möglichkeiten auf unserer Webseite haben:

1. Er kommt auf die Seite und hat zu erst die Auswahl des Spieles vor sich, ist das Spiel ausgewählt, bekommt er eine Übersicht aller aktiven Spieler dieses Spieles in Form von Anzeigen mit den ersten Informationen zu den Spielern.
Diese Übersicht soll sich durch Filtereinstellungen so anpassen lassen, das nur noch Spieler mit den gewünschten Kriterien angezeigt werden. Die auswählbaren Kriterien richten sich nach dem Spiel.
Diese Person ist der Leser

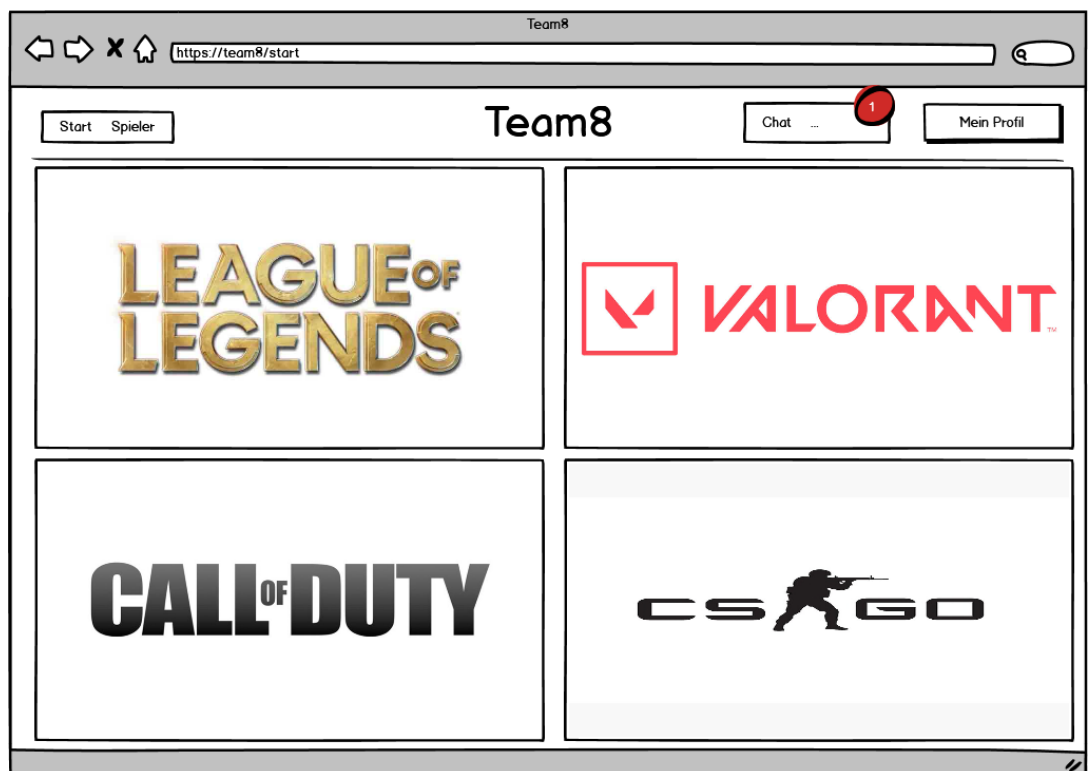


Abbildung 1 Übersicht der auswählbaren Spiele

- Er kommt auf die Webseite, um ein neues Team zu finden. Dazu muss eine Registration abgeschlossen werden, hier sollten alle wesentlichen Merkmale den Spieler betreffend angegeben werden.
Danach muss eine Anzeige aufgegeben werden, in der der Spieler sich selbst bewirbt (Spiel, Rolle, Anzahl der gesuchten Spieler, Beschreibung etc.) und angibt nach was er auf der Suche ist.
Diese Person ist jetzt ein Anbieter.

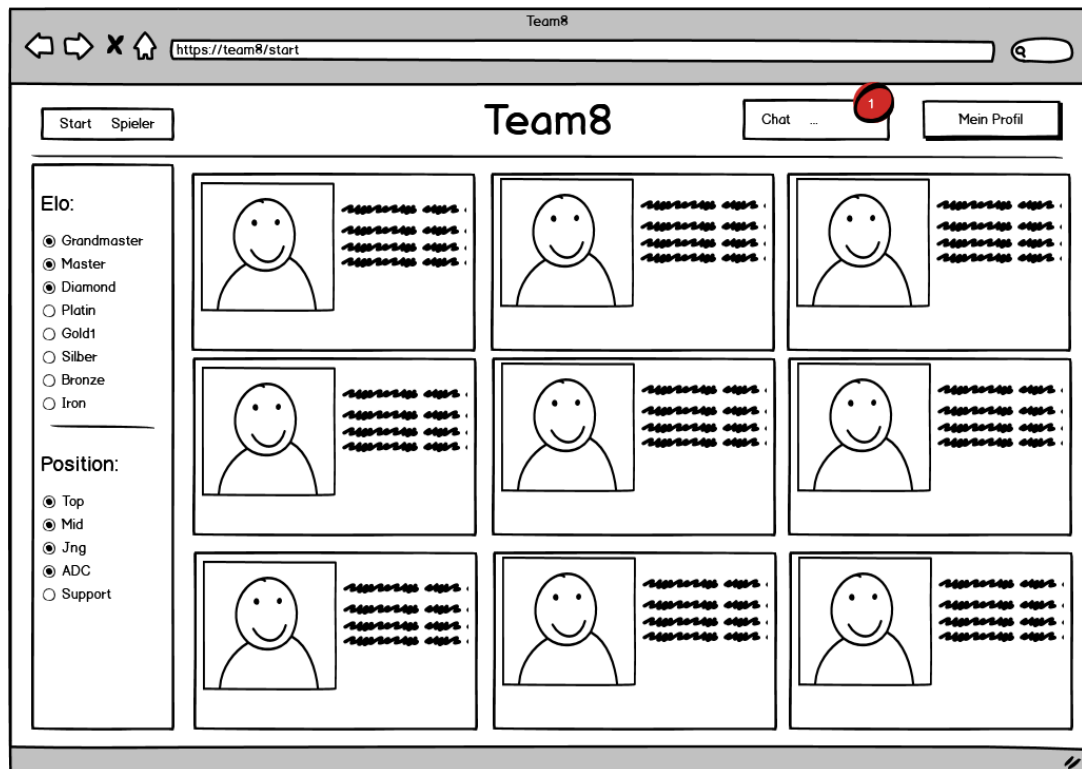


Abbildung 2 Spielerübersicht

Spieler die neuen Partner gefunden haben, sollen mit diesen in Kontakt treten. Grundlegend soll das in zwei Schritten erfolgen:

1. Versenden und Annahme einer Freundschaftsanfrage
2. Automatischer Austausch des „ingame-Names“. Jetzt kann über einen Chat kommuniziert werden.

Ziel von Team8

Unser Ziel ist es Personen eine Plattform zugeben, mit denen sie neue Leute kennenlernen können und das alles im Rahmen des Online-Gamings. Die angestrebte **Zielgruppe** sind gleichzeitig auch die Zielgruppe von Spieleentwicklern: Jugendliche und junge Erwachsene, die in ihrer Freizeit gerne Online-Spiele spielen.

Unterstützte Geräte: Ziel ist es das die Webseite sowohl auf mobilen Geräten als auch Desktopcomputern mit verschiedenen Auflösungen nutzbar ist.

Einschränkungen: Zunächst soll nur eine bestimmte Auswahl an Spielen unterstützt werden

Aufbau: Nach dem Aufrufen der Seite bekommt der Nutzer die Auswahl zwischen diversen Spielen. Hat er das für ihn interessante Spiel gewählt, geht es weiter zu einer Spielerübersicht, über die er alle Spieler des Spieles sehen kann. Über Filteroptionen lässt sich die Auswahl auf individuelle Kriterien beschränken. Ist ein passender Spieler gefunden, kann man sich sein Profil genauer anschauen, hier findet man dann mehr Informationen über den Spielstil des Spielers. Interaktionen zwischen den Nutzern finden über Freundschaftsanfragen und Nachdichten statt. Eine einheitliche Navigationsleiste stellt dabei die Hauptnavigation dar.

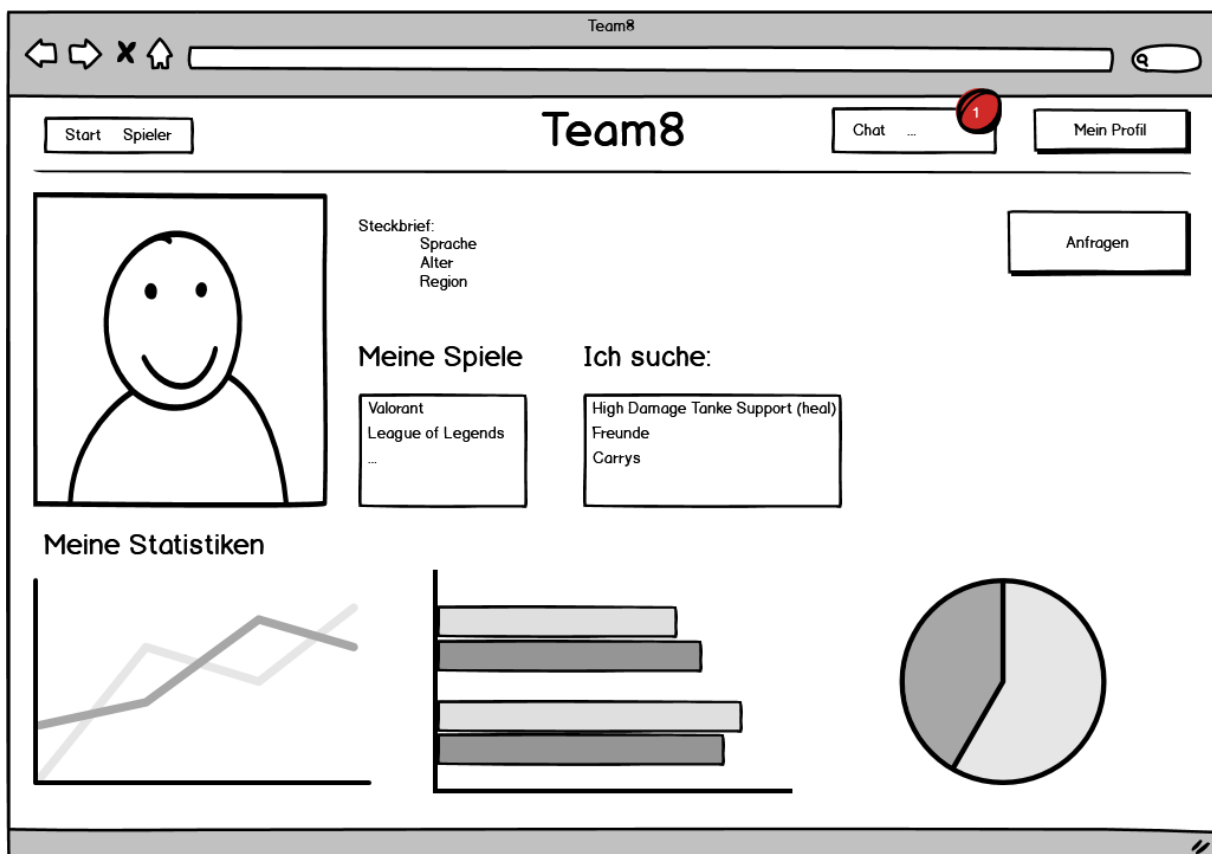


Abbildung 3 Profilansicht