

# Linux 服务器与终端加密机的交互报文格式

## 1. 阅读说明

设备：指终端加密机

服务器：指运行 Server 端的 Linux 服务器

表格的每行为 4 字节，按长、中、短三种形式分别表示 4、2、1 字节，均为无符号进制：表格中所有数据均为 16 进制

数据格式：报文传输时所有 2/4 字节均为网络序，报文解释时已转为主机序（例：2 字节 0x003c 表示报文长度，则长度为 60 字节）

报文头：每个报文的前 8 字节（表格前 2 行）是报文头，最短的数据包只含报文头

**随机值**：因为是模拟程序，如果某项写随机值，则发送数据时，该项用随机数填充即可（例：“设备的 FLASH 大小”，大小是 2 字节，要求是随机数，则发送时用 rand() 产生一个 0-65535 间数字即可，如果是字符串，产生一个字母+数字组合即可，检查时，看 Client 产生的随机值是否与写入数据库的对应项的值一致来判定正确性）

## 2. 设备连接

功能：设备向 Server 端的指定端口发起 TCP 连接

方向：设备=>服务器

## 3. 服务器向设备发送认证请求

- 功能：设备 TCP 连接成功后，服务器端向设备发送认证串，只有通过认证的设备才能向服务器发送信息
- 方向：服务器=>设备

0	7	8	15	16	23	24	31
0x11		0x01		报文的总长度（含 8 字节的报文头）			
0x0000				报文的数据长度（不含 8 字节的报文头）			
服务器端主版本号				次 1 版本号		次 2 版本号	
设备连接服务器失败后的再次连接间隔（秒）				设备传输成功后的再次传输时间间隔（秒）			
是否允许空终端(0/1)		pad		pad		Pad	
认证串（32 字节）							
Step1 生成的 random_num							
Step1 生成的 svr_time							

- 【版本号】：表示形式为 x. x. x，依次为主版本号、次 1 版本号、次 2 版本号  
0x0000（0）及 0xFFFF（65535）另有含义，不能做为 ID 使用
- 【设备连接服务器失败后的再次连接间隔（秒）】：Client 如果连接服务器失败，则间隔的此值表示的秒数后再次连接服务器
- 【设备传输成功后的再次传输时间间隔（秒）】：Client 端发送完成后，如果 `ts.conf` 中的“进程接收成功后退出”为 0，则间隔的此值表示的秒数后再次连接服务器并发送数据
- 【是否允许空终端】：1-允许/0-不允许
- 【认证串】：必须是“yzmond:id\*str&to!tongji@by#Auth^”，将该认证串进行简单的加密后再放入报文中，发送给设备，加密的步骤如下：

```
Step1: u_int random_num, svr_time;
       int pos;
       random_num = (u_int)rand();
       svr_time = (u_int)time(0);
       svr_time = svr_time ^ (u_int)0xFFFFFFFF;
       pos = (random_num % 4093);
```

Step2: 将 32 字节的认证串与密钥数组（`u_char secret[4096]`，具体内容见附件）进行 32 字节的按位异或操作（从 `secret` 数组的第 `pos` 位置开始，`pos=++pos%4093` 即可），做一个简单加密

Step3: 加经过 Step2 加密的认证串放入报文的认证串部分（32 字节）

- 设备收到后的检查规则
  - 1、如果收到的版本号<2.0.0，则发送“最低版本要求”报文
  - 2、如果收到的服务器时间<2017.1.1 00:00:00，则提示“数字证书过期”，关闭连接
  - 3、设备收到后对认证串进行解密（相同位置异或操作），如果认证串内容不匹配则提示“认证非法”，关闭 TCP 连接

## 4. 设备向服务器发送最低版本要求

- 功能：设备 TCP 连接成功后，服务器端向设备发送认证串，只有通过认证的设备才能向服务器发送信息
- 方向：设备=>服务器

0x91	0x00	报文的总长度（含 8 字节的报文头）
0x0000	报文的数据长度（不含 8 字节的报文头）	
要求的最低服务器端主版本号	次 1 版本号	次 2 版本号

- 服务器收到后的检查规则  
提示本程序的版本“\*.\*.\*”低于设备要求的最低版本“\*.\*.\*”，关闭 TCP 连接

## 5. 设备向服务器发送认证串及基本配置信息

- 功能：设备收到服务器发送的认证请求后，向服务器发送的应答报文
- 方向：设备=>服务器

0	7	8	15	16	23	24	31
0x91		0x01		报文的总长度（含 8 字节的报文头）			
0x0000				报文的数据长度（不含 8 字节的报文头）			
设备的 CPU 主频				设备的 RAM 大小（单位 MB）			
设备的 FLASH 大小（单位 MB）				设备的内部序列号			
设备的组序列号（任意字符组成，最长 16 字节）							
设备的型号（任意字符组成，最长 16 字节）							
设备的软件版本号（任意字符组成，最长 16 字节）							
以太网数量（0/1/2）		同步口数量（0/1/2）		异步口数量（0/8/16）		交换口数量（0/8/16/24）	
USB 口数量（0/1）		打印口数量（0/1）		pad		pad	
设备的机构号（9 位编码，对应数据库的 devid）							
机构内序号（定值 1）		pad		pad			
认证串（32 字节）							
Step1 生成的 random_num							

【CPU 主频】：取 Linux 系统下 /proc/cpuinfo 文件的 cpu MHz 项的值（只取第一个 CPU 的）

```
[root@RHEL74-X64 ~]# cat /proc/cpuinfo
processor       : 0
vendor_id      : GenuineIntel
cpu family     : 6
model          : 69
model name     : Intel(R) Core(TM) i5-4210U CPU @ 1.70GHz
stepping       : 1
microcode      : 0x23
cpu MHz        : 2400.639
cache size     : 3072 KB
```

---

【RAM 大小】: 取 Linux 系统下 /proc/meminfo 文件的首行 (转 MB 后取整)

```
[root@RHEL74-X64 ~]# cat /proc/meminfo
MemTotal:          1867048 kB
```

【认证串】: 必须是 "yzmond:id\*str&to!tongji@by#Auth~"

- 报文加密: 需将本报文中部分内容进行简单的加密后再发送给服务器, 加密的步骤如下:

Step1: u\_int random\_num;

int pos;

random\_num = (u\_int)rand();

pos = (random\_num % 4093);

Step2: 将报文的数据部分 (CPU 主频 - 认证串, 共 104 字节) 与密钥数组 (u\_char secret[4096], 具体内容见附件) 进行按位异或操作 (从 secret 数组的第 pos 位置开始, pos=++pos%4093 即可), 做一个简单加密

Step3: 将经过 Step2 加密的认证串替换原位置的内容 (104 字节)

- 服务器收到后的检查规则
  - 1、对报文的加密部分进行解密 (相同位置异或操作), 如果认证串内容不匹配则提示 "不接受数据", 关闭 TCP 连接
  - 2、如果认证串匹配则提示认证成功, 向日志文件中打印 CPU 主频等信息 (查看是否与发送的内容一致), 进入下一步
- 数据库对应表项

devstate_base_devid	本报文 - 设备的机构号
devstate_base_devno	本报文 - 机构内序号 (定值 1)
devstate_base_time	本次写入数据库的时间
devstate_base_ipaddr	Client 端的 IP 地址
devstate_base_sid	本报文 - 设备的组序列号+设备的内部序列号 (均为随机值, %s-%d 方式组合)
devstate_base_type	本报文 - 设备的型号 (随机值)
devstate_base_version	本报文 - 设备的软件版本号 (随机值)
devstate_base_cpu	本报文 - 设备的 CPU 主频
devstate_base_sdram	本报文 - 设备的 SDRAM 大小
devstate_base_flash	本报文 - 设备的 FLASH 大小 (随机值)
devstate_base_ethnum	本报文 - 以太网口数量
devstate_base_syncnum	本报文 - 同步口数量
devstate_base_asyncnum	本报文 - 异步口数量
devstate_base_switchnum	本报文 - 交换机数量
devstate_base_usbnum	本报文 - USB 口数量 (将 0/1 转换为不存在/存在)
devstate_base_prnnum	本报文 - 打印口数量 (将 0/1 转换为不存在/存在)

## 6. 服务器向设备发送各种取信息的请求

- 功能: 认证通过后, 服务器向设备发送取信息请求, 设备根据请求信息向服务器发送相应的应答信息
- 包含若干种信息, 具体如下

## 6.1. 取系统信息

- 方向：服务器=>设备

0	7 8	15 16	23 24	31
0x11	0x02	报文的总长度（含 8 字节报文头）		
0x0000		0x0000：数据的长度（0 字节）		

- 方向：设备=>服务器

0	7	8	15	16	23	24	31
0x91		0x02		报文的总长度（含 8 字节报文头）			
0x0000				数据的长度（不含报文头）			
user CPU time:							
nice CPU time							
system CPU time							
idle CPU time							
freed_memory							

【前 4 个 CPU time】：取 Linux 系统下 /proc/stat 文件第 1 行的前 4 项即可

```
[root@RHEL71-X64 ~]# cat /proc/stat  
cpu 5797 0 13013 5101426 315 3 662 0 0 0
```

【freed\_memory】：取 Linux 系统下 /proc/meminfo 文件的第 2/4/5 项之和

```
[root@RHEL71-X64 ~]# cat /proc/meminfo  
MemTotal:      1870512 kB  
MemFree:       1003784 kB  
MemAvailable:  1327724 kB  
Buffers:       888 kB  
Cached:        429436 kB
```

- 数据库对应表项

devstate_base_cpu_used	CPU 占用率(user+system)/(user+nice+system_idle)
devstate_base_sdrum_used	内存使用情况(freed_memory/RAM 大小)，注意单位转换

## 6.2. 取配置信息

- 方向：服务器=>设备

0	7	8	15	16	23	24	31
0x11		0x03		报文的总长度（含 8 字节报文头）			
0x0000				0x0000：数据的长度（0 字节）			

- 方向：设备=>服务器

0	7	8	15	16	23	24	31
0x91		0x03		报文的总长度（含 8 字节报文头）			
0x0000				数据的长度（不含报文头）			
设备的配置信息（长度不定）							

【注：】实际设备（嵌入式 Linux）会取真实配置信息，模拟程序只需要取附件给出的 config.dat 文件中的内容，最后加一个\0 即可（可以自行构造 config.dat，若文件长度超过 8191 字节，则只取前 8191 个字节+\0）

- 数据库对应表项

devstate_base_config	设备的配置信息
----------------------	---------

## 6.3. 取进程信息

- 方向：服务器=>设备

0	7	8	15	16	23	24	31
0x11		0x04		报文的总长度（含 8 字节报文头）			
0x0000				0x0000：数据的长度（0 字节）			

- 方向：设备=>服务器

0	7	8	15	16	23	24	31
0x91		0x04		报文的总长度（含 8 字节报文头）			
0x0000				数据的长度（不含报文头）			
设备的进程信息（长度不定）							

【注：】实际设备（嵌入式 Linux）会取真实进程信息，模拟程序只需要取附件给出的 process.dat 文件中的内容，最后再加一个\0 即可（可以自行构造 process.dat，若文件长度超过 8191 字节，则只取前 8191 个字节+\0）

- 数据库对应表项

devstate_base_process	设备的进程信息
-----------------------	---------

## 6.4. 取以太网口信息

- 方向：服务器=>设备

0	7 8	15 16	23 24	31
0x11	0x05	报文的总长度（含 8 字节报文头）		
0x0000/0x0001（Ethernet0/1 口）		0x0000：数据的长度（0 字节）		

- 方向：设备=>服务器

0	7	8	15	16	23	24	31
0x91		0x05		报文的总长度（含 8 字节报文头）			
0x0000/0x0001（Ethernet0/1 口）				数据的长度（不含报文头）			
是否存在（1/0）		是否配置（1/0）		UP（1）/Down（0）		pad	
MAC[0]		MAC[1]		MAC[2]		MAC[3]	
MAC[4]		MAC[5]		options			
IP 地址							
子网掩码							
IP 地址（子接口 1）							
子网掩码（子接口 1）							
IP 地址（子接口 2）							

子网掩码（子接口 2）
IP 地址（子接口 3）
子网掩码（子接口 3）
IP 地址（子接口 4）
子网掩码（子接口 4）
IP 地址（子接口 5）
子网掩码（子接口 5）
统计数据 - 收到的字节数
统计数据 - 收到的包数
统计数据 - 收到的错误包数
统计数据 - 收到的丢弃包数
统计数据 - 收到的 fifo 包数
统计数据 - 收到的帧数
统计数据 - 收到的压缩包数
统计数据 - 收到的广播包数
统计数据 - 发送的字节数
统计数据 - 发送的包数
统计数据 - 发送的错误包数
统计数据 - 发送的丢弃包数
统计数据 - 发送的 fifo 包数
统计数据 - 发送的帧数
统计数据 - 发送的压缩包数
统计数据 - 发送的广播包数

【注】：两个以太网口的信息分两个包取得

【options】：以下三种信息按 bit 位或操作，任意组合均可

0x0001 - 100MB 速率，不置位就是 10MB 速率

0x0002 - 全双工模式，不置位就是半双工

0x0004 - 自动协商方式，不置位就是非自动协商

例：options = 0x0007 100MB + 全双工 + 自动协商

0x0000 10MB + 半双工 + 非自动协商

【MAC 地址】：模拟程序任意设置均可

【IP 地址及掩码】：模拟程序任意设置均可

【所有统计数据】：Ethernet0 的信息取 /proc/net/dev 文件中的第 1 张网卡的对应数据

Ethernet1 的信息可取第 2 张网卡（lo:环回口）的对应数据

```
[root@RHEL71-X64 ~]# cat /proc/net/dev
```

Interface	Receive										Transmit				
	bytes	packets	errs	drop	fifo	frame	compressed	multicast	bytes	packets	errs	drop	fifo		
eth0	136720	488	0	0	0	0	0	0	136720	488	0	0	0		
lo:	136720	488	0	0	0	0	0	0	136720	488	0	0	0		
eno33554968:	6562019	21964	0	0	0	0	0	0	3961750	15947	0	0	0		

#### ● 数据库对应表项

devstate_base_eth0_ip	eth0 的 ip 地址
-----------------------	--------------

devstate_base_eth0_mask	eth0 的 mask
devstate_base_eth0_mac	eth0 的 mac 地址
devstate_base_eth0_state	eth0 的状态（up/down）
devstate_base_eth0_speed	eth0 的速度（100MB/10MB）
devstate_base_eth0_duplex	eth0 的工作方式（全双工/半双工）
devstate_base_eth0_autonego	eth0 的是否自动协商（是/否）
devstate_base_eth0_txbytes	eth0 发送的字节数
devstate_base_eth0_txpackets	eth0 发送的包数
devstate_base_eth0_rxbytes	eth0 接收的字节数
devstate_base_eth0_rxpackets	eth0 接收的包数
devstate_base_eth1_ip	eth1 的 ip 地址
devstate_base_eth1_mask	eth1 的 mask
devstate_base_eth1_mac	eth1 的 mac 地址
devstate_base_eth1_state	eth1 的状态
devstate_base_eth1_speed	eth1 的速度（100/10）
devstate_base_eth1_duplex	eth1 的工作方式（全双工/半双工）
devstate_base_eth1_autonego	eth1 的是否自动协商
devstate_base_eth1_txbytes	eth1 发送的字节数
devstate_base_eth1_txpackets	eth1 发送的包数
devstate_base_eth1_rxbytes	eth1 接收的字节数
devstate_base_eth1_rxpackets	eth1 接收的包数

【注】：以太网子接口的信息未写入数据库中，统计信息收发也仅各有 4 项被写入数据库中

## 6.5. 取同步口信息（为简化，Server 不发此包，数据库中无对应存储项）

## 6.6. 取 USB 口上是否存在 U 盘的信息

- 方向：服务器=>设备

0	7	8	15	16	23	24	31
0x11		0x07		报文的总长度（含 8 字节报文头）			
0x0000				0x0000：数据的长度（0 字节）			

- 方向：设备=>服务器

0	7	8	15	16	23	24	31
0x91		0x07		报文的总长度（含 8 字节报文头）			
0x0000				数据的长度（不含报文头）			
是否插入 U 盘（1/0）		pad		pad		pad	

- 数据库对应表项

devstate_base_usbstate	是否插入 U 盘（1/0），转换为“已插入”/“未插入”
------------------------	------------------------------

- 如果收到了插入 U 盘的信息，则向 Client 端发送“取 U 盘上的文件列表信息”的报文



## 6.7. 取 U 盘上的文件列表信息

- 方向：服务器=>设备

0	7 8	15 16	23 24	31
0x11	0x0c	报文的总长度（含 8 字节报文头）		
0x0000		0x0000：数据的长度（0 字节）		

- 方向：设备=>服务器

0	7	8	15	16	23	24	31
0x91		0x0c		报文的总长度（含 8 字节报文头）			
0x0000				数据的长度（不含报文头）			
U 盘上的文件列表信息（长度不定）							

【注：】实际设备（嵌入式 Linux）会取 U 盘的实时信息，模拟程序只需要取附件给出的 usefiles.dat 文件中的内容，最后再加一个\0 即可（可以自行构造 usefile.dat，若文件长度超过 4095 字节，则只取前 4095 个字节+\0）

- 数据库对应表项

devstate_base_usbfiles	U 盘上的文件列表信息
------------------------	-------------

## 6.8. 取打印口信息

- 方向：服务器=>设备

0	7 8	15 16	23 24	31
0x11	0x08	报文的总长度（含 8 字节报文头）		
0x0000		0x0000：数据的长度（0 字节）		

- 方向：设备=>服务器

0	7	8	15	16	23	24	31
0x91		0x08		报文的总长度（含 8 字节报文头）			
0x0000				数据的长度（不含报文头）			
服务是否启动（1/0）		pad		打印队列中现有任务数			
打印机名称（任意字符组成，最长 32 字节）							

【打印队列中现有的任务数】：若服务是否启动为 1，用模拟程序用 0-25 间随机数表示即可

- 数据库对应表项

devstate_base_prnname	打印机名称
devstate_base_prnstate	服务是否启动（0/1），转换为未启动/已启动

- 如果打印队列中有任务，则向 Client 端发送“取打印队列信息”的报文

## 6.9. 取打印队列信息

- 方向：服务器=>设备

0	7 8	15 16	23 24	31
0x11	0x0d	报文的总长度（含 8 字节报文头）		
0x0000		0x0000：数据的长度（0 字节）		

- 方向：设备=>服务器

0	7 8	15 16	23 24	31
0x91	0x0d	报文的总长度（含 8 字节报文头）		
0x0000		数据的长度（不含报文头）		
打印队列的信息（长度不定）				

【注：】为简化，可以直接填一个\0，返回长度=头长+1 即可

- 数据库对应表项

devstate_base_prnfiles	打印队列的信息
------------------------	---------

## 6.10. 取交换机口信息（为简化，Server 不发此包，数据库中对应项置 NULL 即可）

- 数据库对应表项

devstate_base_switchinfo	交换机配置信息，直接置 NULL 即可
--------------------------	---------------------

## 6.11. 取终端服务信息

- 方向：服务器=>设备

0	7 8	15 16	23 24	31
0x11	0x09	报文的总长度（含 8 字节报文头）		
0x0000		0x0000：数据的长度（0 字节）		

- 方向：设备=>服务器

0	7 8	15 16	23 24	31
0x91	0x09	报文的总长度（含 8 字节报文头）		
0x0000		数据的长度（不含报文头）		
哑终端(1)是否使用	...	...	...	
...	...	...	...	
...	...	...	...	
...	...	...	哑终端(16)是否使用	
IP 终端(1)是否使用	...	...	...	
...	...	...	...	
IP 终端(253)是否使用	IP 终端(254)是否使用	配置的终端数量		

【哑终端 1-16】：在“设备向服务器发送认证串及基本配置信息”中，异步口（用于连接连接哑终端的借口）数量为 0/8/16

【IP 终端】：数量为 0-254 个

● 本报文填写方法

- 1、在“ts.conf”中，有两项分别是“最小配置终端数量”/“最大配置终端数量”，模拟程序首先产生一个在[最小...最大]之间的随机数 total（例：范围 3-50，产生的随机数 total=31 / 范围 5-28，产生的随机数 totla=17）
- 2、在“设备向服务器发送认证串及基本配置信息”报文中，要求异步口填写的值为 0/8/16（用于连接连接哑终端的借口），如果是 8/16，则随机产生 1-8/1-16 间的随机数 async\_term\_num（例：异步口数量 8，产生随机数 async\_term\_num=3）
- 3、本报文的哑终端 1-16 对应的字节中，随机挑选 async\_term\_num 个位置置 1，其余位置置 0（注：若 async\_term\_num > total，则 total = async\_term\_num）
- 4、令：ipterm\_num = total - async\_term\_num，在本报文的 IP 终端 1-254 对应的字节中，随机挑选 ipterm\_num 个位置置 1，其余置 0

【配置的终端数量】：填入一个在[total-270]间的随机数即可

● 数据库对应表项

devstate_base_tty_configed	配置的终端数量
----------------------------	---------

## 6.12. 取哑终端/IP 终端的配置信息及对应虚屏的配置信息

● 方向：服务器=>设备

0	7 8	15 16	23 24	31
0x11	0x0a/0x0b：哑/IP	报文的总长度（含 8 字节报文头）		
0x0001-0x00FE（1-16/1-254 代表终端编号）		0x0000：数据的长度（0 字节）		

【注】：1、多个终端信息的获取请求分多个包发送设备

- 2、设备发来的“取终端服务信息”的应答包中哑终端 1-16/IP 终端 1-154 中对应位置置 1 的，才向设备发送本数据包

● 方向：设备=>服务器

0	7	8	15	16	23	24	31
0x91		0x0a/0x0b：哑/IP		报文的总长度（含 8 字节报文头，含虚屏信息）			
0x0001-0x00FE（1-16 代表哑终端编号）				数据的长度（不含报文头，含虚屏信息）			
端口号（1-254）		配置端口号（1-254）		当前活动虚屏编号		虚屏的总量	
终端的 IP 地址							
终端类型：哑终端-字符串“串口终端”/IP 终端-“IP 终端”/“IP 代理”（共占用 12 字节）							
终端状态：字符串“正常”/“菜单”（共占用 8 字节，随机选择其一即可）							
此处跟 screen_num 个虚屏信息，每个虚屏信息的结构见后...（本行不计算在报文内!!!）							

【注】：多个终端的信息分多个包发送给服务器

【虚屏的总量】：在“ts.conf”中，有两项分别是“每个终端最小虚屏数量”/“每个终端最大虚屏数量”，模拟程序首先产生一个在[最小...最大]之间的随机数 screen\_num（例：范围 3-16，产生的随机数 screen\_num=9 / 范围 1-6，产生的随机数 screen\_num=3）

【当前活动虚屏编号】：填入一个在[0 - screen\_num-1]间的随机数即可

【终端的 IP 地址】：哑终端 - 填 0

IP 终端 - 任意一个符合 IP 地址要求的值即可

● 数据库对应表项

字段名	说明
devstate_ttyinfo_devid	同 devstate_base_devid
devstate_ttyinfo_devno	同 devstate_base_devno
devstate_ttyinfo_ttyno	哑终端：终端编号 (1-16)+900 IP 终端：1-254
devstate_ttyinfo_time	本条记录写入数据库的时间
devstate_ttyinfo_readno	配置端口号
devstate_ttyinfo_type	终端类型
devstate_ttyinfo_state	终端状态
devstate_ttyinfo_ttyp	终端的 IP 地址
devstate_ttyinfo_scrnum	虚屏的总量

● 报文续：虚屏信息结构

0	7	8	15	16	23	24	31
虚屏编号（1-16）		pad		远端服务器的 TCP 端口号			
远端服务器的 IP 地址							
虚屏协议：对应的通信协议，类似“SSH” / “专用 SSH” 等任意构造即可（共占用 12 字节）							
虚屏状态：字符串“开机” / “关机” / “已登录”（共占用 8 字节，随机选择其一即可）							
该虚屏的提示串，类似“储蓄系统” / “基金开户” 等任意构造即可（共占用 24 字节）							
该虚屏对应的终端类型，类似“vt100” / “vt220” 等任意构造即可（共占用 12 字节）							
终端连接上来的时间							
发送给终端的字节数							
收到终端发来的字节数							
发送给远端服务器的字节数							
从远端服务器收到的字节数							
Ping 包的最小值							
Ping 包的平均值							
Ping 包的最大值							

【注】：一个终端有多个虚屏，因此这个报文会重复多次，接在终端信息报文的后面（终端报文中的长度需要包含若干虚屏的长度）

【终端连接上来的时间】：取当前系统时间即可（注意：time(0)的返回不是4字节）

【四个统计信息】：随机值即可

【三个 ping 包信息】：[0..123456]间的随机值即可

● 数据库对应表项

● 字段名	说明
devstate_scrinfo_devid	同 devstate_base_devid
devstate_scrinfo_devno	同 devstate_base_devno
devstate_scrinfo_ttyno	同 devstate_ttyinfo_ttyno
devstate_scrinfo_scrno	虚屏编号
devstate_scrinfo_time	本条记录写入数据库的时间
devstate_scrinfo_is_current	若 虚屏编号=当前活动虚屏编号+1，则填入*， 否则为 NULL
devstate_scrinfo_protocol	虚屏协议
devstate_scrinfo_serverip	远端服务器的 IP 地址
devstate_scrinfo_serverport	远端服务器的 TCP 端口号
devstate_scrinfo_state	虚屏状态
devstate_scrinfo_ttytype	该虚屏对应的终端类型
devstate_scrinfo_tx_server	发送给远端服务器的字节数
devstate_scrinfo_rx_server	从远端服务器收到的字节数
devstate_scrinfo_tx_terminal	发送给终端的字节数
devstate_scrinfo_rx_terminal	收到终端发来的字节数
devstate_scrinfo_ping_min	Ping 包的最小值/10.0
devstate_scrinfo_ping_avg	Ping 包的平均值/10.0
devstate_scrinfo_ping_max	Ping 包的最大值/10.0

● 在多个终端的信息全部接收完成后，更新 devstate\_base 中的对应项

devstate_base_tty_connected	本次接收到的信息的终端总数
-----------------------------	---------------

● 特别说明：devstate\_base 中的 devstate\_base\_sendreq 填 0 即可

## 7. 所有包均收到（双向）

● 功能：服务器向设备发送的所有取信息请求均得到了应答，本次接收完成，则双向发送此报文并完成本次连接，具体流程如下：

Step1: 服务器=>设备发送此报文

Step2: 设备收到后，应答此本报文（不关闭连接）

Step3: 服务器收到应答报文，关闭 TCP 连接

Step4: 设备判断 TCP 断开（read()<0），则关闭 TCP 连接

● 方向：服务器=>设备

0                      7   8                                      15   16                                      23   24                                      31

---

0x11	0xff	报文的总长度（含 8 字节报文头）
0x0000		0x0000：数据的长度（0 字节）

● 方向：设备=>服务器

0                      7 8                      15 16                      23 24                      31

0x91	0xff	报文的总长度（含 8 字节报文头）
0x0000		数据的长度（不含报文头）

**【注】：**1、在“ts.conf”中有“进程接收成功后退出”项，置 1 则 Client 退出；置 0 则 Client 不退出，间隔一定时间后再次连接服务器（开始下一轮发送）

2、每次连接成功后的第一个报文（“服务器向设备发送认证请求”）中的“设备传输成功后的再次传输时间间隔（秒）”即指定了此时间间隔