

季圣鹏

教育经历

吉林大学 软件学院软件工程 本科 (本科综合排名:前8%) 2019.09-2023.06

浙江大学 软件学院软件工程 硕士 (导师:赵洲) 2023.09-2026.03

荣誉奖项

2021:国家奖学金(GPA:5/392)

2022:美国大学生数学建模竞赛Finalist奖(7%, 20000+队伍)

2023: 吉林大学一等奖学金 (GPA: 1/392), 吉林大学优秀毕业生, EMNLP 2023/ACM MM 2024 Reviewer

论文

- 《TextrolSpeech: A Text Style Control Speech Corpus With Codec Language Text-to-Speech》 ICASSP 一作
- 《Boosting Prompting Mechanisms for Zero-Shot Speech Synthesis》 ICLR co-worker
- 《Generating Neural Networks for Diverse Networking Classification Tasks via Hardware-Aware Neural Architecture Search》
 CCFA IEEE Transactions on Computers co-worker
- 《A Fast and High-Fidelity Framework for Mobile Zero-Shot Text-to-Speech》 ACL 一作在投(3.5/3/3)
- 《Mega-TTS: Zero-Shot Text-to-Speech at Scale with Intrinsic Inductive Bias》 arxiv co-worker

实习经历

- 2023.03-2023.07 微软亚洲研究院自然语言计算组研究型算法实习生 导师:刘树杰,周龙工作内容是关于大语言模型,Zero-shot text to speech。主要研究基于离散codec的级联模型VALL-E鲁棒性问题。由于VALL-E特殊的结构设计,即利用AR模型自回归式生成第一层codec,利用NAR模型同时并行生成剩余的二到八层codec。VALL-E常常会出现多词,少词,重复的现象。我通过在AR模型中引入自回归duration信息,并且通过force attention机制,让acoustic token强制关注到对应的semantic token。最终将VALL-E的WER降低了15%。在MSRA,我很长一段时间处于实验不work的状态。例如在引入duration信息实验中,我设计了并行引入,embedding相加,自回归引入等各种方式来提升效果,这段经历极大地锻炼了我科学分析能力。VALL-E代码是基于fairseq框架的集群多卡分布式部署,这也很好地锻炼了相关工程能力,使我能够较为熟练地基于开源代码进行优化,并且复现一些常见的基于shell相关的论文代码。
- 2022.11-2023.03 平安科技集团机器学习语音团队研究型算法实习生 导师:张旭龙工作内容是关于语音合成,歌声美化场景。动手实现了端到端语音合成baseline,并完成了语音合成相关的很多专利提案。在歌声美化任务上,保留业余歌唱者的音色,对其音高进行修正,并进行技巧,情感上的提升。对于音高部分,主要是想通过频谱包络和MIDI标准作为神经网络的输入,预测得到音高信息。并且通过音色解耦,提取出了歌曲内容和表现力(情感韵律)相关特征。对于生成部分,先将Mel频谱通过扩散模型的前向传播过程进行加噪,然后将修改后的条件等信息约束加入到隐变量z中,并且使其满足高斯分布,通过逆采样生成美化后的Mel频谱。将Mel频谱喂入声码器中即可得到美化后的语音。为了提高模型的推理速度,降低采样步数,我们通过直接预测干净Mel频谱的方式降低采样步数t。
- 2021.10-2022.04 清华大学深圳研究生院智能网络组研究型实习生 导师:江勇,李清主要研究在网络分类场景下,结合多种硬件指标,基于神经网络架构搜索得到自适应的模型。允许用户输入数据集和优化指标(延迟、FIOPs)后自适应构建模型(卷机、池化、激活等)。最终成果为一篇CCFA期刊IEEE Transactions on Computers论文。我在其中的工作主要包括:参与设计NAS模型;编写基于DARTS的部分代码;提出了迭代式的神经网络算子搜索策略;基于正则化的思想,构造硬件表,将latency和FLOPs加入到损失函数中;同时复现了大量网络领域中的深度学习模型;负责论文中的大部分实验。这段科研经历让我开始接触科研,并因此入门深度学习,基于Pytorch框架对CNN神经网络,RNN神经网络,含自注意力机制的神经网络均有较好的理论基础和代码基础。

算法落地项目 个性化语音合成

- 荣耀研发管理部智慧语音平台与浙江大学百万经费校企合作项目
- 初步研究成果已经转化成论文MobleSpeech,并且模型已经部署到荣耀Magic6全系列中,在语音助手中进行商用.
- 高校方**独立算法负责人**,给予荣耀团队算法模型支持,荣耀团队负责转化部署
- 工作内容主要关于移动端的个性化语音合成。传统的个性化语音合成,例如YourTTS模型,往往在推理阶段需要一定量的数据进行微调,这对用户不太友好并且耗时耗力。最近2023年基于大数据大语言模型的方案,例如VALL-E,SpearTTS,VoiceBox,SoundStorm,NaturalSpeech2,MegaTTS,往往只需要几秒的语音prompt就能完全克隆出未见说话人的声音。但是这些方案都在云测进行部署,在推理速度,显存占用,模型参数量上并不满足移动端的要求,我们首个在移动端实现了个性化语音合成系统MobileSpeech。由于保密属性,在我完成该项目的过程中,从数据获取,数据处理,到模型复现对比,算法框架设计,实验迭代,产生了很多的问题,也最终被一一解决。最终该项目已经通过荣耀团队一阶段验收。

研究方向

实习时间:六个月(导师同意研二可继续实习)

• 实习地点:杭州,上海

● 研究方向:语音合成,语音大模型相关。对AIGC生成式模型/多模态相关/有很炫酷Demo的方向也很感兴趣。渴望在新的实习阶段学到一些新的东西,持续追求能做出**高引用论文**的工作,在此基础之上期待能将论文部署成实际算法产品。