

附件 1

“中国高校计算机大赛-团体程序设计天梯赛” 普及赛规程

一、参赛资格

1. 每名参赛者必须是高等学校的在册专科生、本科生、或研究生。
2. 每所高校报名参赛的人数原则上不做限制。
3. 参加学校报名的每位参赛者至多可以有 1 名教练，教练必须是参赛者所属高等学校的正式教师。一位教练可以指导多位参赛者，负责竞赛活动中的指导和联系等工作。独立报名的参赛者没有教练。
4. 在竞赛容量允许的情况下，也欢迎中学生参赛。

二、竞赛规则

1. 竞赛时长为 2 小时。
2. 竞赛形式为线上赛。参赛者须自行准备竞赛需要的机器和环境，参赛现场除竞赛用机外，仅可以出现无计算功能的铅笔或水笔，以及空白草稿纸若干张。可以使用本地的代码调试工具，但仅可用于**独立完成**解题代码的**现场**编写、调试与提交。
3. 参赛者须首先按照“OMS 用户自测流程”（网址：<https://oms.pintia.cn/download-oms-client?tab=self-check>）完成本地竞赛条件测试，可参考教学视频“如何搞定 OMS 监考系统”（<https://www.bilibili.com/video/BV1cV41167iS/>）。
4. 参赛者在竞赛过程中须自己设法保证竞赛用机、联络手机的正常运转，以及网络的畅通。因参赛者自己的设备故障造成的影响，由参赛者自行承担后果。
5. 在竞赛中，参赛者不得和主考、监考老师以外的人交谈。
6. 竞赛的预定时长为 2 小时，但当竞赛进行一定时间后，竞赛主办方可以因为出现不可预见的事件而调整比赛时长，一旦比赛时长发生改变，将及时用统一方式通知所有参赛者。
7. 以下为**明令禁止**的事项。当参赛者违背下列禁则时，将被竞赛主办方剥夺参赛资格。
 - a) 禁止使用虚拟机。
 - b) 禁止使用双屏，无论第二屏幕是否开启。
 - c) 禁止佩戴耳机、智能手表等电子设备。
 - d) 比赛过程中禁止触碰 USB 接口。
 - e) 禁止以任何形式访问任何非指定网站。

- f) 禁止使用任何形式的即时通信工具。
- g) 禁止使用任何达到或超出编程初学者水平的辅助功能 —— 包括但不限于各类大语言模型（LLM）、非词典查询类的智能补全工具、程序智能分析工具等。
- h) 禁止打开任何事先存储在机器上的电子资料以及任何纸质资料。
- i) 严禁在代码中加入混淆代码。
- j) 禁止复制、截图题面到其它文件。
- k) 禁止与监考老师以外的任何人交谈。
- l) 禁止拒绝监考老师的检查要求。严禁在检查过程中擅自关闭摄像头、监考客户端。

其他关于线上竞赛的细则详见附件 3“参赛须知”。

三、命题与竞赛评分

1.竞赛题目总分为 150 分，分 3 种类型：

- a) 判断对错题 10 道，每题 1 分，满分为 10 分；
- b) 单选题 5 道，每题 2 分，满分为 10 分；
- c) 编程题 9 道，每题分数分别为 5 分、5 分、10 分、10 分、15 分、15 分、20 分、25 分、25 分。

2.参赛者必须独立按照严格的输入输出要求提交每一题的解题程序。程序须经过若干测试用例的测试，每个测试用例分配一定分数。每题的得分为通过的测试用例得分之和；整场比赛得分为各题得分之和。程序可以反复提交，取最高分，提交错误不扣分。

3.参赛者可以在比赛中的任何时刻尝试解决任何类型的题目。其中判断对错题和单选题将在比赛结束后由系统自动评测。注意：参赛者可以多次保存自己的解答，每次保存的解答将覆盖前次的解答。系统评测的是参赛者在比赛结束前最后一次提交的解答。

4.编程题的解答提交后由评分系统即时评出得分，并及时通知参赛者。系统可能给出的反馈信息包括：

结果	说明
等待评测	评测系统还没有评测到这个提交，请稍候
正在评测	评测系统正在评测，稍后会有结果
编译错误	您提交的代码无法完成编译，点击“编译错误”可以看到编译器输出的错误信息
答案正确	恭喜！您通过了这道题
部分正确	您的代码只通过了部分测试点，请继续努力！
格式错误	您的程序输出的格式不符合要求（比如空格和换行与要求不一致）

结果	说明
答案错误	您的程序未能对评测系统的数据返回正确的结果
运行超时	您的程序未能在规定时间内运行结束
内存超限	您的程序使用了超过限制的内存
异常退出	您的程序运行时发生了错误
返回非零	您的程序结束时返回值非 0，如果使用 C 或 C++ 语言，要保证 int main 函数最终 return 0
浮点错误	您的程序运行时发生浮点错误，比如遇到了除以 0 的情况
段错误	您的程序发生段错误，可能是数组越界、堆栈溢出（比如递归调用层数太多）等情况引起
多种错误	您的程序对不同的测试点出现不同的错误
内部错误	评测系统发生内部错误，无法评测。工作人员会努力排查此种错误

5.参赛者有权利在竞赛“讨论区”提交请求，针对试题描述中的不明确或错误的部分提问。如果竞赛主办方确认赛题中确实存在不明确或错误的部分，将会做出更正等相应处理，并通知所有参赛者。

6.参赛者首先根据得分进行排名，并列者获得并列名次。在判定奖项时，对于得分相同的参赛者，先获得该分数者排列在前。

四、竞赛环境和竞赛语言

1.竞赛语言包括 C、C++、Java 和 Python3。

2.参赛者须自备一台计算机以及竞赛所需的基本调试环境。

3.竞赛推荐使用的软硬件平台与天梯赛相同，公布于天梯赛网站：<https://gplt.pintia.cn/>。

4.拼题 A 网站（即比赛使用的在线自动判题系统，<https://pintia.cn>）提供练习题目，报名者可在上述网站注册后进行练习。另外，平台也可供各校教练自行组织竞赛选拔。需要使用的教练可自行在平台注册后，在个人中心提供工作证或教师资格证等能证明为本单位教师身份的证件，申请教师权限。

五、获奖比例

竞赛设置全国一等奖、二等奖、三等奖、成功参赛奖。以天梯赛高校评级分（见<https://gplt.pintia.cn/rating>）低于 1700 分的高校参赛人数为基数，按以下比例向评级分低于 1700 分的高校参赛者颁发电子证书：

- 一等奖：15%优胜者（额外奖励 75 元攀拓考试代金券）
- 二等奖：30%优胜者
- 三等奖：35%优胜者

- 得分不为 0 且未获等级奖的参赛者，获得成功参赛奖

对于天梯赛高校评级分大于等于 1700 分的高校参赛者、以及中学生参赛者，根据其排名与获得上述奖项最低得分者的相对位置，获得对应奖项。

六、竞赛报名

1.组织学校报名的参赛高校须指定一位管理员进入 <https://uep.pintia.cn/gplt-reg>，为本校管理报名。在截止日期前，报名信息允许随时修改，反复提交。详情请详见附件 2 “报名流程”。

2. 报名将于 2025 年 11 月 21 日正式开启，截止日期为 2026 年 3 月 7 日。鉴于比赛系统能够支持的最大参赛规模有限（5 万人），报名首先本着欢迎尽可能多的地区和高校参赛的原则进行协调，其次根据先来先服务的原则进行处理。

3. 报名截止前允许随时修改报名信息或退款退赛。报名截止后禁止修改任何信息，不接受退款请求。

附件 2

“中国高校计算机大赛-团体程序设计天梯赛” 普及赛报名流程

为了更好地保障参赛师生报名信息的安全，2026 年的竞赛报名将在攀拓（PAT）考务平台上进行。攀拓（PAT）考务平台已经为大赛报名开设了专属功能和权限。

学校报名流程如下：

1. 参赛高校须指定一位学校报名管理员负责本校的全部报名和证书核对工作。
2. 学校报名管理员首先需要在天梯赛报名管理系统 <https://uep.pintia.cn/gplt-reg> 中注册，在系统中填写自己的实名身份信息。
3. 学校报名管理员登录后，在 <https://uep.pintia.cn/gplt-reg/schoolManager> 页面上进行权限申请，等待主办方审核并添加“学校报名管理员”相关权限。
4. 学校报名管理员获得权限后，在比赛的学校报名管理页面获取学生的报名链接及教练的授权链接，并分享给学生和教练。
5. 参赛队员需通过报名链接进行实人认证、完成报名信息的填写并提交，方可交由学校报名管理员审核。
6. 教练必须在竞赛报名网站或通过邀请链接注册并完成实人认证，随后授权本校报名管理员将本人信息用于报名参加天梯赛普及赛。
7. 管理员可在管理系统页面审核已经提交资料的参赛队员的信息，并为其分配至多一名已授权的教练。
8. 审核通过后，管理员需在系统中完成缴费工作。本次比赛只允许通过系统线上缴费。
9. 报名截止前，管理员可随时自行修改队员审核情况。**注意：报名截止前必须完成队员的审核和缴费工作；**报名截止后未审核的队员将无法参赛；报名截止后未足额缴费的学校可能无法正常参赛。审核未通过的队员可通过独立报名流程继续报名。

独立报名流程如下：

1. 参赛者首先在 <https://pintia.cn> 注册账号，在 <https://uep.pintia.cn/me/verification> 完成实人认证。
2. 进入报名页面，按照提示填写信息及缴费，完成报名。页面网址为：
<https://uep.pintia.cn/gplt-reg/examGroups?status=active&type=regUser>

附件 3

“中国高校计算机大赛-团体程序设计天梯赛” 普及赛参赛须知

1. 下载 v2.1.3 的 OMS 客户端。

2. 参赛队员须首先按照“OMS 用户自测流程”（网址：<https://pintia.cn/download-oms-client?tab=self-check>）完成本地竞赛条件测试，可参考教学视频“如何搞定 OMS 监考系统”（<https://www.bilibili.com/video/BV1cV41167iS/>）和“OMS 踩坑避雷攻略”（<https://www.bilibili.com/video/BV1Aq4y1m72G>）。

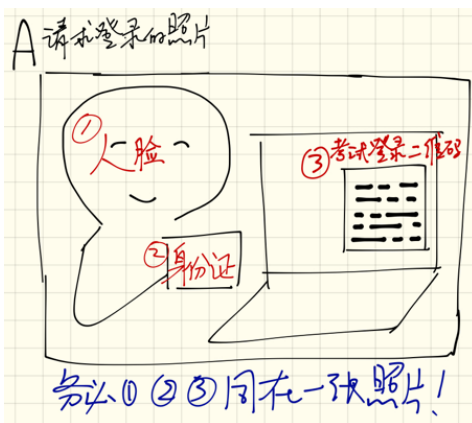
3. 参赛队员在竞赛过程中须自己设法保证竞赛用机、联络手机的正常运转，以及网络的畅通。因队员自己的设备故障造成的影响，由队员自行承担后果。

4. 参赛队员将于报名截止后的一周内，在报名系统中查看到自己的准考证，获得本次竞赛的二维码和考号。参赛队员必须在比赛当天 12:30—13:00 按以下方式完成登录申请：

a) 用手机扫描竞赛二维码，令手机小程序进入正确的竞赛。

b) 在电脑端启动监考客户端 OMS，用手机小程序扫描 OMS 的二维码，同时提交自拍照片和环绕视频，等待监考批准，令电脑进入正确的比赛。

c) 登录成功后，队员须将联络手机放置在左后方机位，画面中必须包含竞赛用机的屏幕、桌面、队员侧影和双手。登录成功后至竞赛开始前，队员不得触碰竞赛用的主机、键盘、鼠标、屏幕。



注意：照片和视频必须严格符合要求，有任何偏差的提交都将被拒绝。队员须重新提交，直到审核通过。若因此造成队员不能准时开始比赛，由队员自行承担后果。

10. 队员须保证自己的完整面部和双手在竞赛全程都被摄像头拍摄到。不允许中途如厕。不能满足要求者将被取消竞赛资格，获得的成绩无效。

11. 队员须保证自己任意机位的摄像头被另一机位的摄像头拍到。

12. 一旦启动 OMS 客户端，没有工作人员的允许，在竞赛结束前不得自行关闭窗口，更不得以任何方式登出。否则将无法再次登录，不能继续比赛。

13. 请将联络手机的通话音量调大，身份证件放置在桌面。监考老师可随时通过发送弹窗通知或直接通过手机小程序喊话联系队员，例如要求队员在镜头前出示身份证或展示空白草稿纸等，进行人工核验。队员须在 2 秒内对监考的指令做出反应，若超过时限则可被取消继续比赛的资格。但若无作弊行为，将不会产生作弊记录。

14. 队员有义务保持双摄像头全程正常运转，否则将被取消继续比赛的资格。若中途有一个摄像头出现故障，须在另一摄像头能清晰拍摄的情况下，在 5 分钟内修复，之后须在 1 分钟内重新登录，否则不能继续比赛。若双摄像头同时失效，则立刻失去比赛资格。另一方面，由于设备故障不能继续比赛的队员，若无作弊行为，将不会产生作弊记录。

15. 竞赛全程闭卷。队员只允许通过 OMS 监考客户端访问竞赛网站。可以使用本地的代码调试工具，但仅可用于独立完成解题代码的现场编写、调试与提交。主动或被动打开非现场输入文字的文件超过 5 秒，将被判定为作弊。竞赛场地的桌面除身份证外，只允许出现一支笔和若干张白纸作为草稿纸。此外其他动作和物品的出现皆可能被判定为作弊。

16. 竞赛最后 10 分钟系统崩溃属于正常情况，竞赛将不补时，以系统恢复后的结果为最终结果。

以下为**明令禁止**的事项。当参赛队员违背下列禁则时，将被竞赛专家委员会剥夺参赛资格。

- a) 禁止使用虚拟机。
- b) 禁止使用双屏，无论第二屏幕是否开启。
- c) 禁止佩戴耳机、智能手表等电子设备。
- d) 比赛过程中禁止触碰 USB 接口。
- e) 禁止以任何形式访问任何非指定网站。
- f) 禁止使用任何形式的即时通信工具。
- g) 禁止使用任何达到或超出编程初学者水平的辅助功能 —— 包括但不限于各类大语言模型（LLM）、非词典查询类的智能补全工具、程序智能分析工具等。
- h) 禁止打开任何事先存储在机器上的电子资料以及任何纸质资料。
- i) 严禁在代码中加入混淆代码。
- j) 禁止复制、截图题面到其它文件。
- k) 禁止与监考老师以外的任何人交谈。
- l) 禁止拒绝监考老师的检查要求。严禁在检查过程中擅自关闭摄像头、监考客户端。