

姓名: 严良鹏 | 性别: 男 | 籍贯: 浙江 温州
电话: 15888729470 | 邮箱: 15888729470@163.com

教育背景

2020.09-2024.06	中国计量大学	计算机科学与技术	GPA:87.07/100 (rank 3/123)	学士
2022.09-2024.07	奥克兰理工大学	计算机与信息科学	GPA:7.5/9.0	学士
2025.09-	吉林大学	卓越工程师学院 (珠海) 软件工程		

项目经历

毕设项目: AI国际象棋(博弈论相关) 09/2023-06/2024
开发

- 开发一款能够联机对战、人机对战、机器自我博弈的国际象棋软件. 玩家可以实时获得计算后的最佳落子点的提示和不同点落子的得分. 其中人机对战有两种模式, 分别是AI传统算法模式和AI模型模式.
- 用到的AI算法(技术)包括传统AI算法如设计落子点评估函数, Game Tree, MiniMax算法, Alpha-beta 减枝技术,历史启发, 深层迭代等, 也研究了谷歌AlphaZero有关的棋类游戏模型训练方法,按教程训练国际象棋AI模型.

物联网结课项目: 智能羽毛球场地管理 09/2023-01/2024
开发

- 开发一款在线预定球场扫码签到及人脸识别签到的终端软件和手机App.
- 使用 C 和 Python 设计和编写终端程序, 并部署在 IoT 设备上;使用 Java 为移动应用程序开发服务器;利用 Python 编写用于图像识别处理的服务端将物联网设备和服务器连接到阿里物联网平台;
- 掌握 Pytorch 以及 OpenCV的预训练模型yolo的使用;

JAVA程序设计结课项目:ARPG游戏 10/2022-12/2022
开发

- 开发了一款 2.5D在线ARPG游戏, 融合了关卡系统、背包系统和角色技能系统;
- 使用Java编写服务器程序, 并利用Mybatis框架提高 JDBC 相关开发的效率;

移动开发结课项目: 04/2022-07/2022
开发

- 开发了一款在线回合制卡牌手游, 集账号系统、背包系统、简易电子邮件系统、基本社交系统和游戏数据管理网站于一身;
- 从游戏设计、Android 应用开发、数据库设计、Java 服务器端编程、游戏数据管理网站开发到服务器部署, 全程贯穿始终;
- 掌握了 Android 应用程序开发、Java网络编程的基本技能;熟练掌握MySQL 语法、Tomcat部署以及使用Vue3框架进行Web开发;

语言熟练度

- CET-6: 487
- 雅思: 6.0 (听 5.5, 说 5.5, 读 6.5, 写 6.0) 09/2022