**Пояснительная записка**

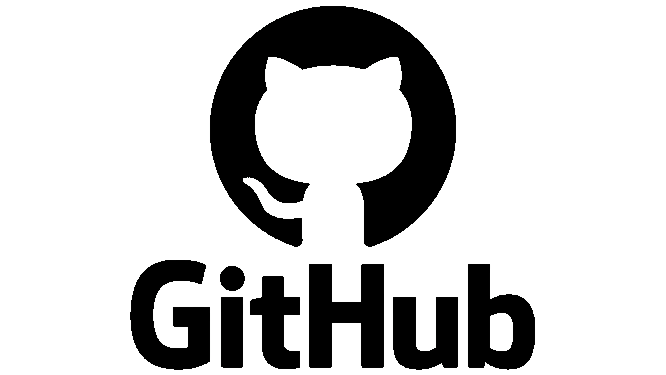
**Подготовка к ЕГЭ по русскому языку. Задание про ударения.**

***Площадка****: Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «МИРЭА - Российский технологический университет»*

***Автор****: Новиков Владимир,* *Споденюк Никита*

***Преподаватель****: Миронов Никита Максимович*

***Дата****: 9 января 2022* г.



https://github.com/novd7/yandex\_project2\_tetris



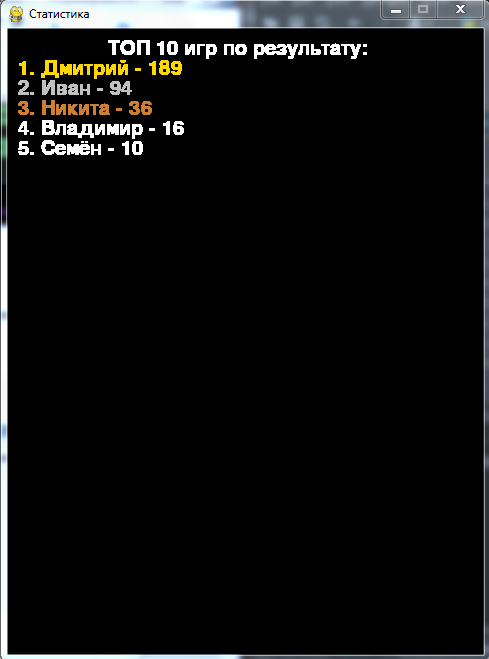
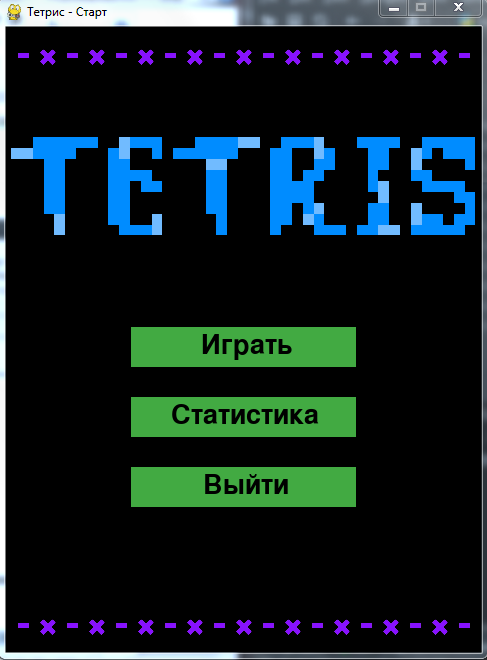
* **Описание идеи:**

Идея моего проекта – это создать программу для игры в тетрис

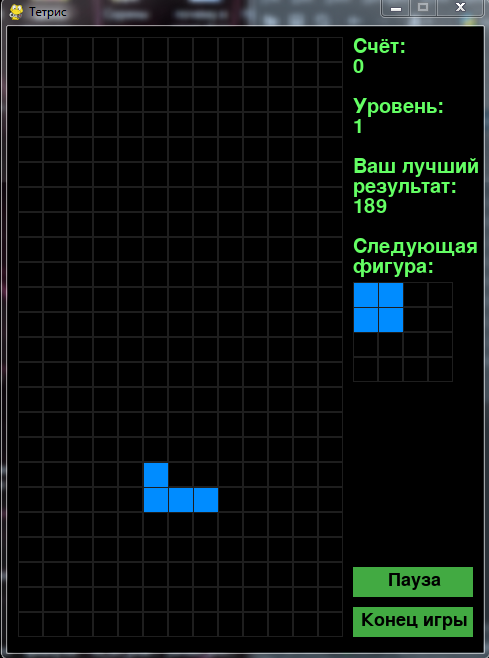
* **Описание реализации:**

В моей программе 13 классов. 6 из них – это дизайн всех форм. Основные 7 классов описывают логику моей программы.

Начальный экран: Экран со статистикой (топ игр):



Игровое поле:



**Выполнение критериев:**

1. *Объём программного кода – >500 строк*
2. *Чистота кода (код соответствует стандарту PEP8, константы присутствуют, говорящие имена переменных)*
3. *Качество проектирования (ООП используется)*
4. *Сроки соблюдены*
5. *Работоспособность - проект работает, все заявленные функции реализованы*
6. *Применённые технологии:*

* requirements.txt **(реализовано)**
* Стартовое окно **(реализовано)**
* Финальное окно **(реализовано)**
* Подсчет результатов **(реализовано)**
* Collide **(реализовано)**
* Анимация **(реализовано)**
* Несколько уровней **(реализовано)**
* Хранение данных (txt, csv или БД) **(реализовано)**