**Пояснительная записка**

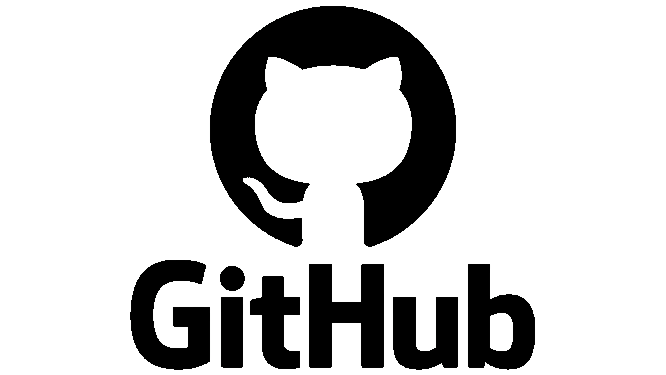
**Тетрис**

***Площадка****: Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «МИРЭА - Российский технологический университет», детский технопарк «Альтаир»*

***Авторы****: Новиков Владимир,* *Споденюк Никита*

***Преподаватель****: Миронов Никита Максимович*

***Дата****: 16 января 2023* г.



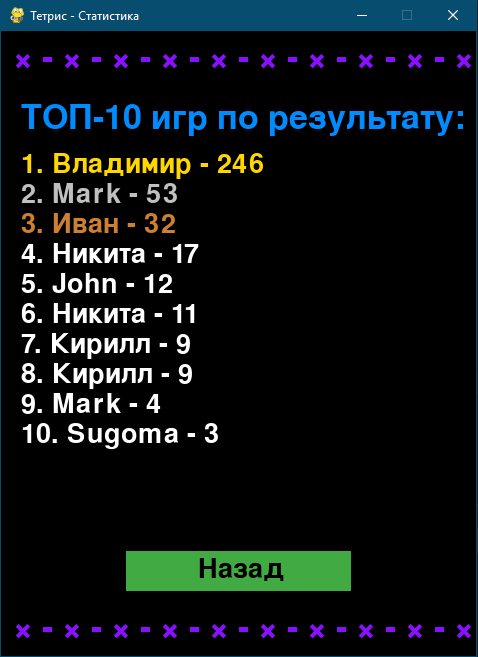
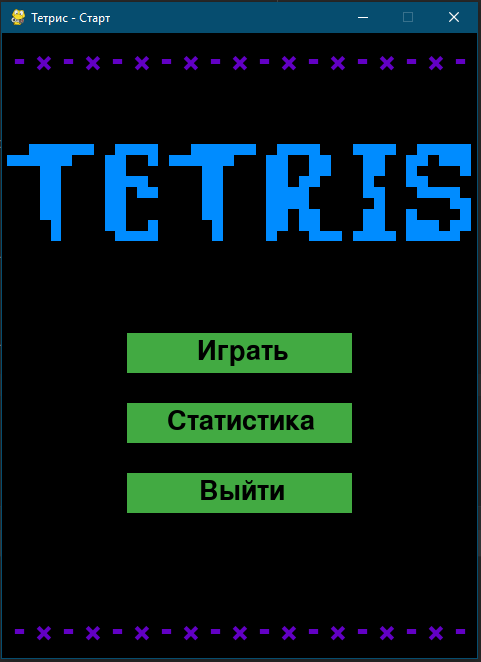
https://github.com/novd7/yandex\_project2\_tetris



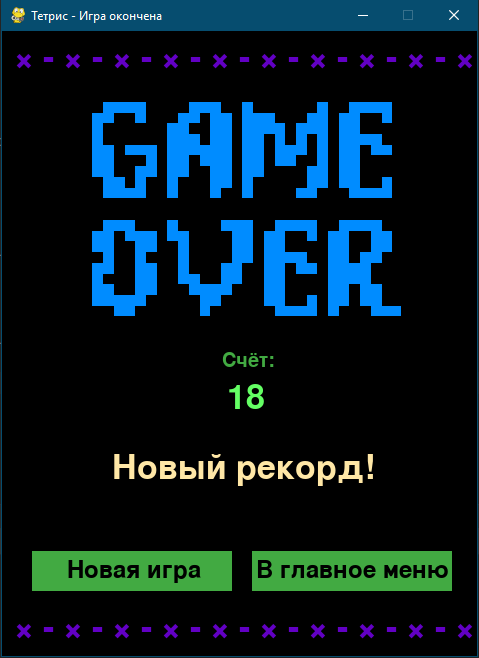
* **Описание идеи:**

Идея нашего проекта – это создать программу для игры в тетрис

Начальный экран: Экран со статистикой (топ игр):



Игровое поле: Финальный экран:



**Выполнение критериев:**

1. Объём программного кода *– 1023 строк*
2. Чистота кода *(код соответствует стандарту PEP8, константы присутствуют, говорящие имена переменных)*
3. Качество проектирования *(ООП используется)*
4. Сроки соблюдены
5. Работоспособность *- проект работает, все заявленные функции реализованы*
6. Применённые технологии*:*

* requirements.txt *(реализовано)*
* Стартовое окно *(реализовано)*
* Финальное окно *(реализовано)*
* Подсчет результатов *(реализовано)*
* Collide *(реализовано)*
* Анимация *(реализовано)*
* Несколько уровней *(реализовано)*
* Хранение данных (txt, csv или БД) *(реализовано)*
* **Ссылка на видео:**

<https://youtu.be/Vza9LfRe5_k>