

Entrega 3

Ingeniería de software ágil 2

Integrantes:

Rodrigo Haiache - N° 197344

Gabriel Lutz - N° 173507

Marcos Novelli - N° 201663

Martina Praderio - N° 242494

N7A - 2022

Universidad ORT del Uruguay

Repositorio de GitHub

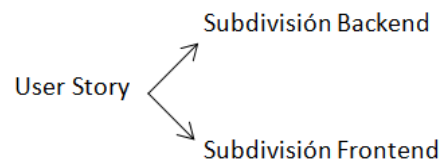
<https://github.com/ORT-ISA2-2022S2/obligatorio-equipo-6>

Índice

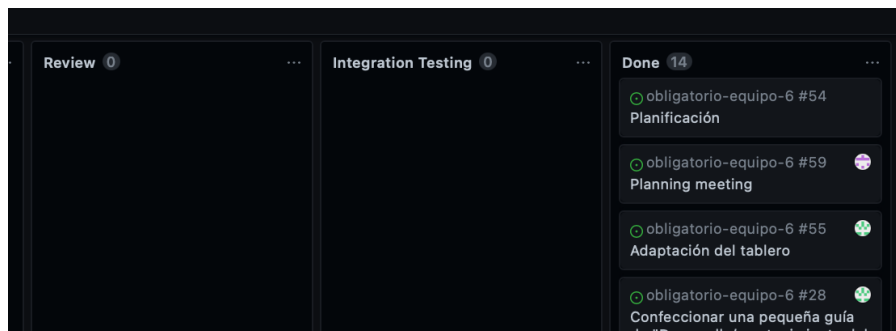
| | |
|---|---|
| Desarrollo y mantenimiento del tablero usando BDD | 3 |
| Configuración y mantenimiento del pipeline | 3 |
| Desarrollo/mantenimiento usando test funcional automático | 4 |
| Retrospective | 4 |
| Reviews | 5 |
| Registro de horas y actividades | 5 |

Desarrollo y mantenimiento del tablero usando BDD

Realizamos ciertas adaptaciones respecto al proceso de ingeniería realizado en la segunda entrega, debido a que hay que realizar funcionalidades en el frontend, por lo tanto, redefiniendo dicho proceso en las user stories, tenemos en cuenta que hay desarrollo en el frontend, por lo que se realiza una subdivisión en la user story:



De esta manera, adicionamos al tablero anterior la columna “Integration Test” donde se realiza un merge entre lo desarrollado en ambas subdivisiones, realizando el chequeo que funcionen correctamente en conjunto antes de dar como finalizada la funcionalidad.



El nuevo tablero se puede ver [aquí](#).

Configuración y mantenimiento del pipeline

Para esta entrega se solucionaron los problemas y en este momento corren las versiones de backend, instalando o restaurando primeramente las dependencias y realizando un build de la solución chequeando que se haga correctamente para después continuar con la corrida de tests.

Como no se había realizado el Pipeline para el frontend, en esta instancia realizamos la misma (también para 3 versiones distintas) pero no logramos dejarlas funcionando correctamente. El mismo se ejecuta cada vez que se hace una pull request a develop o a main. Se puede visualizar [aquí](#).

Desarrollo/mantenimiento usando test funcional automático

En esta instancia debíamos utilizar la funcionalidad de test automáticos en frontend, pero al no haber terminado lo requerido en la segunda entrega, nos pareció primordial corregir y finalizar lo antes solicitado para construir una buena base para el crecimiento del proyecto. Esta decisión se tomó en equipo en la reunión de planificación que tuvimos los 3 integrantes. No debíamos tener varias cosas a medias sin funcionar como es debido y se tenía que finalizar lo antes solicitado. Al momento de utilizar los test funcionales utilizando Specflow, al no haberlo realizado en la entrega anterior, se adecua para esta realizando los test funcionales para el backend. Los mismos son probados y funcionan correctamente.

De todas maneras, se discutieron las herramientas a utilizar para la realización de test end to end para el frontend en el marco de BDD con Selenium, cucumber y Protractor, definiendo escenarios con el lenguaje Gherkin, implementando test y desarrollando los mismos para que sean aceptables. Es de destacar que estas herramientas no son de nuestro conocimiento y esta es una razón más por la cual decidimos no involucrarnos de lleno a esto y dejarlo para la instancia final.

Retrospective

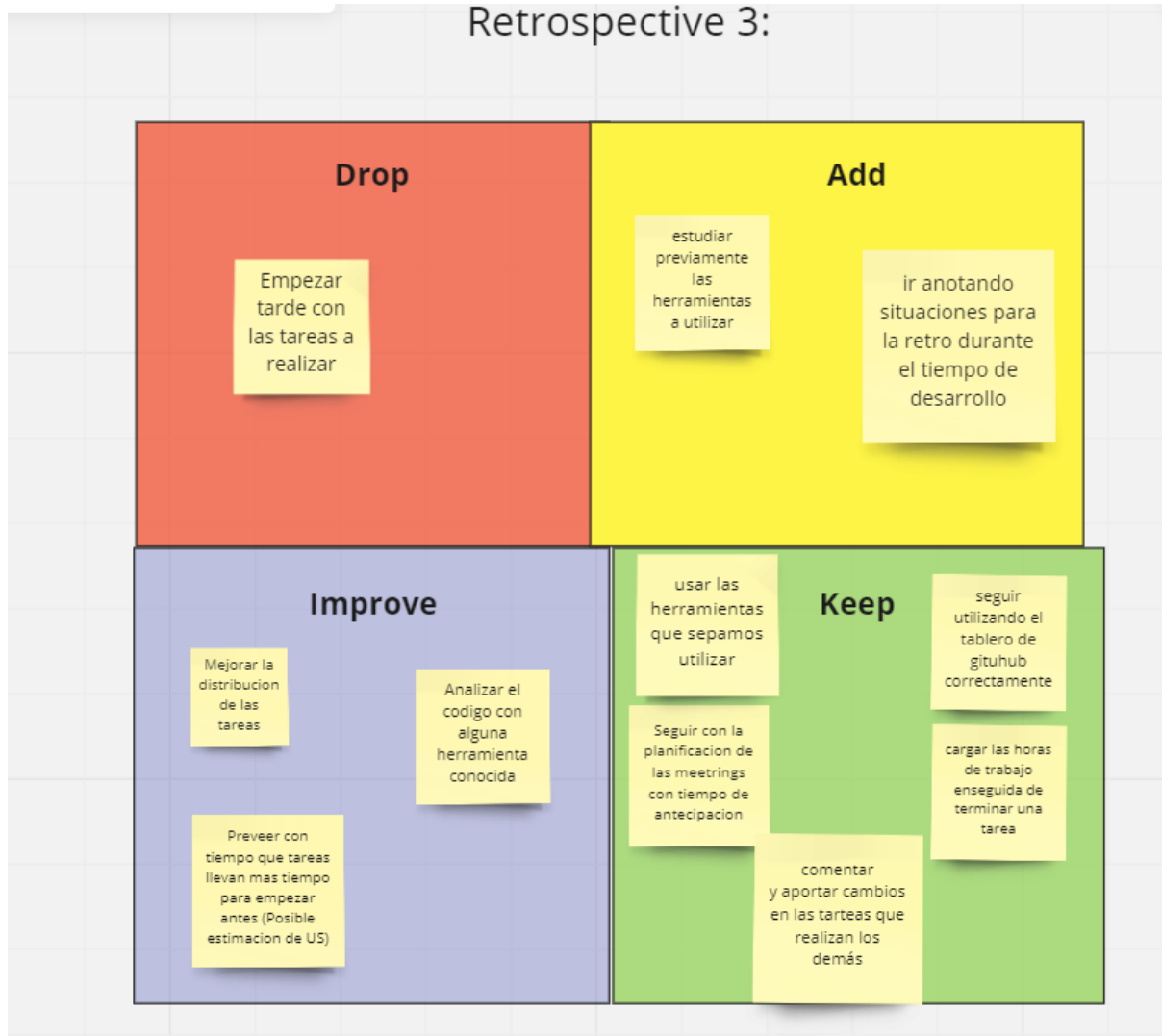
Se realizó una reunión de 14 minutos en donde se siguió la misma metodología que venimos utilizando desde el inicio del obligatorio, en este caso, analizando al comienzo de la misma una reflexión acerca de la mostrada en la entrega 2.

Seguimos manteniendo las tareas que se realizaron correctamente y analizamos puntos que debemos dejar de realizar, como empezar tarde a desarrollar.

Si bien se nos presentaron varias dificultades, destacamos que la planificación realizada al comienzo de la entrega surtió efecto, ya que nos enfocamos en los pendientes y no nos adentramos en utilizar herramientas no conocidas por nosotros. Algo de lo que se habló de agregar en la retrospectiva 2 y se mantuvo en esta, al no conocer las herramientas a utilizar (Selenium, cucumber, Protractor, etc.) decidimos estudiar el funcionamiento de las mismas antes de desarrollarlas. Por lo tanto no se cumplieron los objetivos de la entrega 3 y se planificó para la entrega final.

El tiempo que nos llevarán las tareas seguir afinando para que sean distribuidas de manera equitativa, así como minimizar las mismas para generar pequeñas tareas que insuman menor tiempo de implementación

Retrospective 3:



El video puede verse [aquí](#)

Reviews

Las reviews se hicieron con el integrante Gabriel Lutz como Product Owner y Rodrigo Haiache y Martina Praderio como los desarrolladores. Se realiza el pull request que es aceptado por el mismo luego de corroborar en la reunión que lo indicado en los escenarios se ejecute de manera óptima. Para este caso no se realizó grabación de lo actuado.

Registro de horas y actividades

Para el registro de esfuerzo seguimos utilizando una tabla de Excel diferenciándolo por tarea, integrante y por día (registrado en minutos). Se puede en detalle [aquí](#), en la pestaña “Entrega 3”.