Акт I

Эта история будет о юном программисте, который мечтает разработать такой сайт, который помог бы абитуриентам познакомиться ближе с профессией в IT-сфере. Каждый день наш герой усердно трудиться над созданием этого проекта, дабы замотивировать абитуриентов, поступать на IT-Специальности. В создание такого нелегкого проекта, нашему программисту помогают шесть таких же юных программистов компании Mafia IT. Знакомьтесь:

**Дрю - занимается анализом текущей информации актуальности IT-профессий;**

**Кейси - разрабатывает графический дизайн;**

**Стюарт - душа компании, и помогает создавать нашему главному герою фронтенд и бэкэнд;**

**Том - занимается тестированием и отладкой сайта;**

**Стелла - запускает и оптимизирует сайт, с поддержкой и дальнейшим развитием;**

**ГГ – Главный разработчик кода для веб сайта.**

Итак, работа кипит.

Расскажем о нашем ГГ. Он был талантливым и очень целеустремленным человеком. Его привлек школьный рассказ о IT-профессиях, и он решил, что станет одним из лучших веб-разработчиков. После нескольких лет усердного изучения web-технологий, он смог добиться успеха и пробиться наверх. Компания Mafia it являлась лидером по созданию сайтов. Она заметила юного таланта и беспрекословно приняла его к себе на работу. В этой компании он познакомился с командой, а также начал увеличивать темп своего развития в сфере web-технологий. Спустя три года работы ГГ смог проявить свои таланты, а также получил квалификацию, и стал профессионалом в этой сфере. После одного очень успешного проекта о нашем ГГ услышал весь мир. В команду к ГГ хотели попасть многие, но удалось лишь Дрю и Стелле, так как они хорошо себя показали на вступительном испытании.

«Сзади офисная обстановка, слева полупрозрачный черный фон на пол экрана(где будет написан текст белым шрифтом о ГГ), справа ГГ»

В один прекрасный день Стюарт решил налить себе кофе, и случайно услышал разговор Дрю и Кейси:

(Звуки кофе-машины)

Дрю: у меня есть план, как я смогу получить больше прибыли после выпуска сайта. Но мне нужна твоя помощь.

Кейси: интересно, и как я смогу помочь?

Дрю: надо раздобыть ключ-код для активации сайта.

Кейси: а где он может находится?

Дрю: файл, находится на компьютере Тома в защищённой папке.

Кейси: я смогу раздобыть пароль от папки.

Дрю: замечательно.

Стюарт успел уловить тайный замысел Дрю и Кейси, он сделал вид, что ничего не слышал и включил кофемашину. Разговор Дрю и Кейси показался

Стюарту очень подозрительным. И он решил поделиться услышанным с ГГ.

Акт II

Диалог Стюарта и ГГ

Стюарт: ГГ! Я услышал подозрительный разговор Дрю и Кейси о какой-то защищенной папке у Тома. Не знаешь, откуда они об этом знают?

ГГ: Я не знаю, как они об этом узнали, возможно, это случайность. Не волнуйся об этом, всё под защитой у Тома.

Чтобы проверить, не ошибся ли Стюарт в своих догадках, он решил проследить за Дрю и Кейси. Но не успел разработать план слежки.

Стюарт дождался окончания рабочего дня, и решил проследовать за Дрю и Кейси, дабы узнать, что они затеяли. После того, как Дрю и Кейси сели в такси, Стюарт потерял их. Тем же вечером, Стюарт, прогуливаясь по улице, случайно приметил в светящемся окне компании конкурента ORION IT знакомых нам Дрю и Кейси, чему немного обрадовался, так как нашёл их. Но ему показалось подозрительным, что они находятся в компании самого главного конкурента (ORION IT).

Неподалеку Стюарт увидел курьера DORORO (пиццерия), и, недолго думая, отобрал пиццу, чтобы проникнуть в офис компании ORION IT, в виде доставщика еды. Поднявшись на 2 этаж и миновав охрану, Стюарт решил подслушать разговор. Спрятавшись за дверью кабинета, где Дрю и Кейси обсуждали план продажи сайта компании ORION IT, Стюарт включил телефон для записи их разговора.

(Диалог Дрю и Кейси с директора компании ORION IT)

Дрю: Я нашёл сообщницу, которая поможет нам с выпуском сайта.

Директор: Отлично. Слушайте план действий. Первый момент – нам нужен качественный графический дизайн. (и тут в разговор вмешивается Кейси).

Кейси: Я являюсь разработчиком графического дизайна компании Mafia IT.

Директор: Прекрасно! Теперь дело за малым. Дрю, я рассчитываю на тебя.

(Тем временем, когда Стюарт записывал их разговор, позвонил Том, который хотел рассказать об успешном прохождении тестирования сайта. Стюарт в ту же секунду понял, что сейчас ему надо бежать. Дрю и Кейси, услышав рингтон, решили посмотреть откуда издаются звуки, но увидели удаляющийся силуэт курьера, узнать в нём Стюарта они не смогли. Однако сомнение, что за ними следили зародилось в их головах.)

Диалог Дрю и Директора

Директор: Кто это был?

Дрю: Это был курьер, но мы ничего не заказывали. Я думаю, за нами кто-то следил.

Директор: Сделайте всё возможное, чтобы об этом разговоре никто не узнал.

(Когда Дрю задумался о возможной слежке, побежал за курьером. Но Стюарт в этот момент уже успел далеко убежать.)

На следующее утро Стюарт рассказал ГГ о встрече Дрю и Кейси с компанией конкурентов.

Диалог Стюарта и ГГ

Стюарт: Я решил вчера проследить за Дрю и Кейси и заметил их в окнах компании наших конкурентов. Дрю и Кейси разговаривали с директором о краже кода.

ГГ: И что нам теперь делать?

Стюарт: Нужно изменить ключ-код для активации сайта.

ГГ: Тогда я пойду к Тому. Только постарайся никому не говорить об этом. Мы не знаем, кто ещё нас предаст.

(Диалог ГГ и Тома)

Том: Привет, ГГ! Я закончил тестирование нашего сайта.

ГГ: Это прекрасно, но Стюарт рассказал мне, что заметил Дрю и Кейси в компании ORION IT.

Том: Что они там делали?

ГГ: Обсуждали план продажи нашего сайта. Давай поменяем ключ-код для активации нашего проекта.

Том: Будет готово через час.

ГГ: С тобой приятно иметь дело)

(Том сначала не поверил словам ГГ, потому что Дрю и Кейси обсуждали на днях о свидании в ресторане «Гюссо». Так как Том следопыт от природы, он решил расспросить о вчерашнем вечере.)

Том спросил Дрю и Кейси по отдельности и сравнил их рассказы. Он был удивлен тем, что они путались во времени и событиях, даже в том, что они ели на ужин. Было очевидно, что они не были в ресторане.

Диалог Тома и Кейси

Том: Привет, Кейси! Как прошел ваш вечер? Что ели, чем занимались?

Кейси: Прекрасно, я впервые попробовала суши, мне они очень понравились.

Том: Так Дрю сказал мне, что вы пойдете в французский ресторан «Гюссо», ну ладно, видимо, я чего-то не знал.

В их разговор включилась Стелла. Она вспомнила, что в тот вечер созванивалась по видеосвязи с охранником, приятным молодым человеком, с которым познакомилась на отдыхе, из компании ORION IT, и во время их разговора на заднем фоне заметила знакомые силуэты, похожие на Дрю и Кейси.

Диалог Стеллы и Дрю

Стелла: Вы точно были в ресторане? Просто мне показалось, что вы были в другом месте.

Дрю: Точно. Просто Кейси забыла, где мы были.

Стелла: Ну ладно.

Акт III

Все ребята собрались на совещании. Стелла рассказала о готовности сайта к эксплуатации.

Диалог ГГ, Тома, Стеллы, Кейси и Дрю

ГГ: Сегодня мы собрались, чтобы послушать важную новость нашего коллеги. Прошу вас, Стелла.

Стелла: Добрый день, уважаемый коллеги, хочу сообщить вам хорошую новость, проект над которым мы так трудились, наконец-то готов к эксплуатации. Поздравляю вас!

Дрю: Наконец-то!!!

Кейси: Ура! Ура! Хочу сказать вам огромное спасибо за тяжкий труд.

Том: Я тоже хочу поблагодарить вас за хорошо проделанную работу, надеюсь, что наш сайт поможет нашим абитуриентам поближе познакомиться с профессией, связанной с IT.

ГГ: Спасибо, Том.

Дрю и Кейси заметно обрадовались, ведь сделка должна была вот-вот состояться. Но ГГ и Том уже догадались об их плане, поэтому не мешали выкрасть ключ-код. Пока ребята разговаривали, Кейси тихо отошла. Она нашла пароль от защищённой папки с проектом, которая находилась у Тома, на бумажке, приклеенной под столом. Открыла папку и ввела пароль. После чего Дрю вставил флешку в персональный компьютер Тома и начал загрузку файла пока Кейси сторожила дверь. После того, как Дрю и Кейси скачали проект и вышли через чёрный выход, ГГ, увидев их на камере и кнопку открытия чёрной двери, и вместе с Томом сменил ключ-код для активации сайта, который был в папке. Вся команда узнала, что задумали Дрю и Кейси, но заметно обрадовались, когда узнали, что ГГ и Том сменили ключ-код.

Дрю и Кейси быстро вышли из офиса через черный вход, к машине компании ORION IT, припаркованной позади здания, и поехали в свою компанию.

Диалог Дрю, Кейси и Директора

(Уже в офисе ORION IT) Дрю и Кейси заходят в кабинет директора компании ORION IT.

Дрю: Нам удалось закончить проект и выкрасть его

Директор: Поздравляю вас, показывайте готовый проект

Когда они предоставили эту флешку Директору компании, и попробовали запустить сайт, введя ключ-код с флешки.

Диалог Дрю, Кейси и Директора

(Дрю запускает сайт. Вводит ключ-код для активации сайта, и перед ним выскакивает интересная надпись: “Вы уверены, что это нужная флешка?”)

Директор: И как это понимать?

(Дрю и Кейси были шокированы, стояли в недоумении)

Дрю: Я не понимаю, что не так. Я полностью скопировал весь проект

Диалог Дрю и ГГ

Дрю звонит ГГ. (звуки гудка) ГГ берет трубку.

Дрю: Привет, ГГ. А когда мы будем запускать сайт?

ГГ: Привет. В 12 часов ночи

Дрю: А вы проверили работоспособность сайта?

ГГ: Да, конечно. Всё изумительно работает, только мы изменили ключ-код, мало ли что может случится.

Дрю: Понятно

ГГ: А ты сейчас где?

Дрю: Поехал домой выключать утюг

ГГ: А Кейси где?

Дрю: Она поехала со мной

ГГ: Ну как закончите, приезжайте обратно

Дрю: Пока

ГГ случайным образом нашел досье о Дрю и о том, что он числится в ORION IT. Дрю был раскрыт. До того, как он попал в компанию Мафия it, был веб-разработчиком в ORION IT. Дрю хотел получить большую премию, поэтому собрал команду для реализации идеи, но она распалась из-за разногласий, у него появился план, которым он поделился с директором компании ORION IT. Далее он решил пойти устроиться в Мафию IT аналитиком и внедриться в доверие участников команды. Он предложил недоработанный проект, который в дальнейшем реализовал ГГ. Но его план провалился.

В 12 часов ночи команда компании Мафия it запускает проект, вводит ключ-код активации сайта, делает последние проверки и открывает доступ к использованию этого сайта в всемирной паутине под названием Интернет.

На следующий день их сайт посетили более пятисот тысяч абитуриентов. Успех проекта был обеспечен.

А что же Дрю и Кейси? Обманули команду, с которой они работали, подвели компанию конкурентов, пообещав им готовый проект. В итоге остались ни с чем.

Текст для пояснения

Текст для вставки в игру (сценарий)

Название картинки в папке “Картинки для вставки”

ИНТЕРАКТИВ

После описания ГГ переходим к интерактиву

Итак, наш ГГ начал усердно работать над своим проектом, уже создал шаблон сайта, но ему понадобилась помощь…

Показ кода и сайта(заинтересовать игрока)

На этом скрине экрана вы можете видеть шаблон, где нужно написать информацию о web-разработчике

картинка “Изначальный сайт 1”

картинка “Изначальный сайт 2”

картинка “Код”

Давайте рассмотрим код

картинка “Первое”

DOCTYPE помогает браузеру понять, как отображать страницу.

картинка “Второе”

Внутри тега <html> мы указываем язык страницы. В нашем случае русский язык, т.е. “ru”.

картинка “Третье”

Называем кодировку страницы - для русского языка подходит “utf-8”.

картинка “Вставка текста 1”

Сейчас мы научимся заполнять сайт нужной информацией. Для этого рассмотрим следующую часть кода.

С помощью тега <a>...</a> определяются ссылки, которые позволяют переходить на определенное место на странице или на другую страницу в интернете.

Ваша задача напечатать фразу: “Описание профессии” вместо “Кнопка 1”. <a href="#posts" class="nav-item">Кнопка 1</a>

Здесь нужно вывести для игрока напечатанную строчку: <a href="#posts" class="nav-item">Кнопка 1</a>. Игрок должен иметь возможность стереть “Кнопка 1” и ввести с клавиатуры нужный текст.

картинка “Результат на сайте 1”

Поздравляем! У вас получилось!

картинка “Вставка текста 2”

Тег <h1>....</h1> - это заголовок первого уровня, самый важный, используемый для описания содержимого web-страницы.

Тег <p>....</p> необходим для выделения абзаца.

ГГ уже нашёл интересную и полезную информацию о профессии. Вам осталось помочь ему её вставить.

картинка “ТекстДляВставки”

Нажмите на Ctrl c, чтобы скопировать текст

картинка “Вставка текста 2”

А теперь на Ctrl v для вставки в код.

Здесь нужно сделать для игрока две кнопки Ctrl c и Ctrl v. Он должен нажать их поочерёдно.

картинка “Результат на сайте 2”

Так держать!

картинка “Вставка картинки 1”

Теперь мы подошли к самому красивому - к картинкам!

Элемент <img> предназначен для вставки в HTML страницу изображений в графическом формате GIF, JPEG, SVG или PNG.

Атрибут src указывает местоположение (URL) внешнего ресурса.

Для картинки также можно указать ширину и высоту, с помощью атрибутов width и height соответственно.

Укажите следующие параметры: ширина = 300, высота = 200.

Здесь для игрока вставляем строчку:

<div class="banner"><img src="http://www.ardoenglish.ru/images/cms/data/321599.jpg" width="" height=""></div>

Игрок должен иметь возможность ввести с клавиатуры цифры в кавычки.

картинка “Результат на сайте 3”

Поздравляем! Вы отлично справляетесь!

Благодаря стараниям и полученному опыту, у вас теперь есть возможность воспользоваться волшебной палочкой и закончить сайт!

Нужно всего лишь нажать.

Здесь появляется кнопка для игрока. Назовем пока “Волшебная кнопка”

картинка “Конечный результат 1”

Кнопка “Пролистнуть вниз”

картинка “Конечный результат 2”

Вот это чудо! Сайт готов, но мы спросим у вас, как у профессионала: хотите ли вы поменять цвет фона?

Если игрок отвечает нет: Вы стали на шаг ближе к своей мечте, получив самые базовые знания. ГГ благодарен вам за помощь. Ну а теперь пора двигаться дальше и погрузиться в захватывающую детективную историю…..

Если игрок отвечает да:

картинка “Цвет фона”

Фон сайта можно изменить в теге <body> с помощью атрибута bgcolor. Все цвета в html закодированы, можно воспользоваться таблицей цветов. Пример кодировки цвета: #AAAAAA.

Выберите подходящий цвет

Здесь появляются три кнопки с надписями: голубой, розовый, фиолетовый

Если игрок выбрал голубой цвет:

Код голубого цвета: #AAFFFF. Напечатайте данную кодировку в кавычках.

<body bgcolor="">

У игрока должна быть возможность ввести с клавиатуры символы.

картинка “Голубой цвет”

Если игрок выбрал розовый цвет:

Код розового цвета: #FFAAAA. Напечатайте данную кодировку в кавычках.

<body bgcolor="">

картинка “Розовый цвет”

Если игрок выбрал фиолетовый цвет:

Код фиолетового цвета: #FFAAFF. Напечатайте данную кодировку в кавычках.

<body bgcolor="">

картинка “Фиолетовый цвет”

В любом из этих трёх случаев пишем игроку:

Превосходно! Мы гордимся вами. ГГ благодарен вам за помощь. Ну а теперь пора приступить к нашему захватывающей детективной истории…..