

## 算法基础

第七次作业参考答案 (DDL: 2024 年 11 月 28 日 23:59)

**Q1.** (15 + 25 = 35 分)

给定三组整数列表  $a_1, \dots, a_n, b_1, \dots, b_n, c_1, \dots, c_n$ , 判断是否存在  $i, j, k$  使得  $a_i + b_j + c_k = 0$ , 若存在, 请给出一组解。

1. 设计一个最坏时间复杂度尽可能优的算法解决题干中问题。
2. 假设列表中所有元素都在  $[-M, M]$  的范围内 ( $M > n$ )。设计一个最坏时间复杂度为  $O(M \log M)$  的算法解决题干中问题。  
提示: 第二问可能需要使用快速多项式乘法。

**Solution:**

1.  $O(n^2 \lg n)$  方法:  $\forall i, j$ , 直接计算  $a_i + b_j$ 。然后对第三个列表进行排序, 会使用  $O(n \lg n)$  次运算。最终, 对在第一步中计算出来的每个和:  $a_i + b_j$ , 我们进行二分搜索来判断  $-(a_i + b_j)$  是否在第三个列表中。总的时间复杂度即  $O(n^2 \lg n)$ 。  
 $O(n^2)$  方法: 对前两个列表进行排序, 然后遍历第三个列表, 对每个  $c_k$ , 在前两个列表中使用双指针向内搜索法寻找  $a_i + b_j = -c_k$ , 每次搜索用时  $O(n)$ 。总用时  $O(n^2)$ 。
2. 首先, 对三个列表进行排序。然后, 将所有元素各加  $M$ 。此时问题转化为: 对于递增非负整数数列  $a, b, c$ , 寻找  $i, j, k$  使得  $a_i + b_j + c_k = 3M$ 。令  $S$  为  $a$ -列表的元素集,  $T$  为  $b$ -列表的元素集。构造多项式  $A(x) = \sum_{i \in S} x^i, B(x) = \sum_{j \in T} x^j, D(x) = A(x)B(x)$ , 则在  $D(x)$  中,  $x^p$  前的系数为:  $|\{i \in S, j \in T : i + j = p\}|$ 。使用 FFT 算法, 计算  $D(x)$  各项系数共用时  $O(M \lg M)$ 。遍历  $D(x)$  中各非零项  $x^p$ , 在  $c$ -列表中二分搜索寻找  $c_k = 3M - p$ 。一旦找到了某个满足条件的  $c_k$ , 则遍历  $a$ -列表各元素  $a_i$ , 在  $b$ -列表中二分搜索寻找  $b_j = 3M - c_k - a_i$ , 最终找到的  $(i, j, k)$  即为一组解。最坏时间复杂度  $O(M \lg M)$ 。

**Q2.** (15 分)

当  $n$  个字符组成的字符集对应的出现次数恰为前  $n$  个斐波那契数 (第  $i(0 \leq i \leq n-1)$  个字符的出现次数为  $F_i$ ) 时, 求最优前缀编码。

注:  $F_0 = F_1 = 1, F_j = F_{j-1} + F_{j-2} (j \geq 2)$

**Solution:**

编码为  $code(c_{n-1}) = 0$ ,  $code(c_{i-1}) = 1code(c_i)$  ( $1 \leq i \leq n-2$ ),  $code(c_0) = 1^{n-1}$ 。

证明:

**引理 1**  $\forall k \in \mathcal{N}$ ,  $\sum_{i=0}^k F_i = F_{k+2} - 1$ 。

**引理 2**  $z$  为由哈夫曼算法构建的树  $T$  的内部节点, 则  $z.freq$  等于以  $z$  为根的子树上所有叶子结点的频率之和。

递归定义子树  $T_n$ :

1.  $T_1.left = c_1, T_1.right = c_0, T_1.freq = c_0.freq + c_1.freq = 2$ ;
2.  $\forall i, 2 \leq i \leq n-1, T_i.left = c_i, T_i.right = c_{i-1}, T_i.freq = c_i.freq + T_{i-1}.freq$

由以上性质, 可保证树的结构唯一, 对应的编码也确定。

**Q3.** (10 + 5 + 20 = 35 分)

假设在科大超算中心有一系列计算任务  $S = \{s_1, s_2, \dots, s_n\}$ , 每个任务  $s_i$  分别需要执行  $d_i$  分钟。同时, 这些计算任务之间存在着无环的依赖关系  $P = \{(s_i, s_j) | s_i, s_j \in S\}$ , 其中每条依赖关系  $(s_i, s_j)$  表示任务  $s_j$  需要在任务  $s_i$  完成之后才能开始执行。请为超算中心设计一套计算任务调度算法, 输入为  $S$ ,  $\{d_i\}$ , 和  $P$ , 输出为  $\{x_i\}$ , 其中  $x_i$  表示每个任务的开始时间。算法的设计目标是最小化系统运行时间跨度 (即从第一个任务开始至最后一个任务结束的时间跨度)。

1. 该问题是一个典型的规划问题, 请用数学语言表示该线形规划问题 (包括优化目标以及约束条件)。
2. 简要分析利用单纯形法解决前一问所给出的线形规划的时间复杂度。
3. 请给出一个线性时间复杂度的贪心算法, 且保证其输出的结果为最优解, 并证明其时间复杂度以及最优性。

**Solution:**

1. 引入虚拟任务  $s_0, s_{n+1}$ , 其执行时间均为 0。

数学模型:

$$\min x_{n+1} - x_0$$

s.t.

$$x_i \geq x_0, \forall i \in [1, n]$$

$$x_i + d_i \leq x_{n+1}, \forall i \in [1, n]$$

$$x_i + d_i \leq x_j, \forall (s_i, s_j) \in P$$

2. 最坏时间复杂度  $O(2^n)$

3. 根据依赖关系  $P$ ，构建有向无环图。按照拓扑序对所有任务进行遍历，任务在前序依赖任务都完成后立即执行。

贪心算法的最优性来源于拓扑排序的性质。拓扑排序保证了任务按照依赖关系的顺序执行，且对于每个任务  $s_j$ ，其开始时间是其所有前驱任务结束时间的最大值，这样的安排可以确保任务的开始时间尽可能早，同时不会违反依赖关系。

通过拓扑排序，任务调度的开始时间是按顺序安排的，每个任务的开始时间总是取决于其前驱任务的结束时间，因此没有任何任务被延误到不必要的时间，达到了最优的时间跨度。

**Q4.** (15 分)

在课程中我们讨论了用于计算有向无环图 (DAG) 的拓扑排序。在输入图确实是 DAG 的前提下，这个过程将最终生成一个拓扑排序。但是，假设我们给定的图是一个任意的有向图。请扩展拓扑排序算法，使得在给定一个输入有向图  $G$  时，它输出以下两种情况之一：(a) 一个拓扑排序，从而确定  $G$  是一个 DAG；或 (b)  $G$  中的一个环，从而确定  $G$  不是一个 DAG。你的算法的运行时间应为  $O(m + n)$ ，其中  $n$  表示图中的节点数， $m$  表示图中的边数。

**Solution:**

执行 topological-sort，若在深度优先搜索过程中找到一条后向边  $(u, v)$ ，则在深度优先森林中节点  $v$  是节点  $u$  的祖先。因此，图  $G$  包含一条从  $v$  到  $u$  的路径，该路径与后向边  $(u, v)$  构成了环路。