算法基础

第四次作业(DDL: 2024年10月19日23:59) 解答过程中请写出必要的计算和证明过程

Q1. (10+10=20 分) 红黑树:

- (a) 将关键字 41,38,31,12,19,8 连续地插入一棵初始为空的红黑树之后,请画出该结果树。
- **(b)** 对于 **(a)** 中得到的红黑树, 依次删除 8,12,19,31,38,41,请画出每次删除操作后的红黑树。

Solution:

Q2.(20 分) 在一棵黑高为 k 的红黑树中,内部结点(带关键字的结点)最多可能有多少个? 最少可能有多少个? 说明理由。

Solution:

- 最多:从根到叶子的路径中,任意两个黑结点之间最多只能有一个红结点。因此,这棵树的最大高度是 2k (路径上的结点交替为红色和黑色)。为了最大化内部结点的数量,可以将树构造成一棵满二叉树,这样总共会有 2^{2k} 1 个内部结点。
- 最少:构造一棵完全的二叉树,所有结点均为黑色。这样的树有 $2^k 1$ 个内部节点。

Q3. $(15+15=30 \ \text{分})$ 区间树:

假设我们希望记录一个区间集合的**最大重叠点**,即被最多数目区间所覆盖的那个点。

- (a) 证明:在最大重叠点中,一定存在一个点是其中一个区间的端点。
- (b) 设计一个数据结构,使得它能够有效地支持 INTERVAL-INSERT、INTERVAL-DELETE,以及返回最大重叠点的 FIND-POM 操作。

Solution:

(a) 假设我们有一个最大重叠点 *p*。只要我们想象移动点 *p*,但不越过任何区间的任何端点,那么我们就不会改变包含 *p* 的区间的数量。所以,我们将它向右移动,直到我们到达某个区间的端点,因此我们有一个最大重叠点,这就是一个区间的端点。

(b) 数据结构: 考虑一个列表, 列表中元素 x 是区间的端点, 每个 x 有值 x.pos 和一个表示 x 是区间左端点还是右端点的值 (x.dir = L或x.dir = R)。

FIND-POM: 对该列表关于 x.pos 排序(若一个值既是区间的左端点,又是区间的右端点时,把左端点排在前面)。然后遍历该列表,维护一个计数器 c 表示当前位置的区间嵌套数,当经过一个左端点时, $c \leftarrow c+1$,当经过一个右端点时, $c \leftarrow c-1$,在遍历过程中记录 c 的最大值,时间复杂度为 O(nlogn)。这种方法返回的最大重叠点可能不全。

若要返回所有最大重叠点,需要遍历最小值到最大值之间的所有数,记录它们出现在多少个区间里。

Q4. (15 + 15 = 30) 斐波那契堆删除操作的另一种实现:

Pisano 教授提出了下面的 FIB-HEAP-DELETE 过程的一个变种,声称如果删除的结点不是由 H.min 指向的结点,那么该程序运行地更快。

```
Algorithm 1: PISANO-DELETE(H, x)
   Input: A Fibonacci heap H, a node x
   Output: Heap H after deleting node x
 1 if x == H.min then
      FIB-HEAP-EXTRACT-MIN(H);
 3 end
 4 else
      y \leftarrow x.p;
      if y \neq NIL then
 6
         Cut(H, x, y);
 7
          Cascading-Cut(H, y);
 8
      end
 9
      Add x's child list to the root list of H;
10
      Remove x from the root list of H;
11
12 end
```

- (a) 该教授的声称是基于第 10 行可以在 O(1) 实际时间完成的这一假设,它的程序可以运行的更快。该假设有什么问题吗?
- (b) 当 x 不是由 H.min 指向时, 给出 PISANO-DELETE 实际时间的一个

好(紧凑)上界。你给出的上界应该以 x.degree 和调用 CASCADING-CUT 的次数 c 这两个参数来表示。

Solution:

- (a) 错误。实际运行时间与节点 x 的子节点数量成正比,因为对于每个子节点,在将其放入根列表时,其父指针需要从 x 更新为 NIL。
- (b) 第 10 行的实际运行时间以 x.degree 为界限,因为更新每个 x 的子节点只需要常数时间。因此,如果执行的级联切割数量为 c,实际的开销为 O(c+degree)。

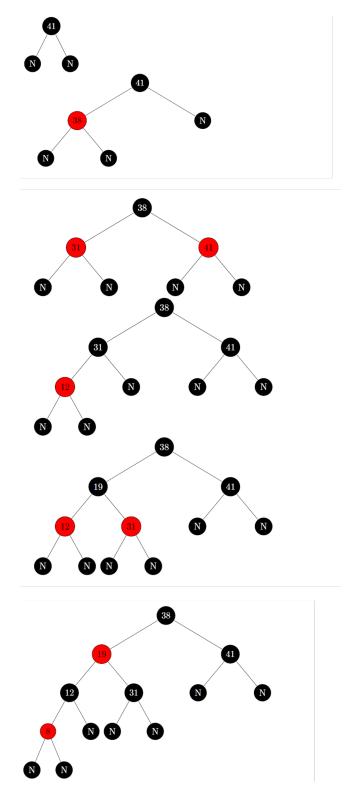


图 1: (a) insert

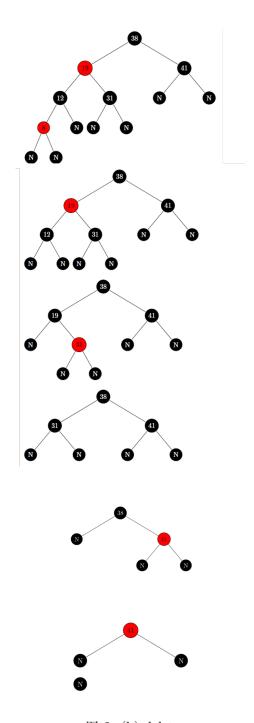


图 2: (b) delete