

**MENAMBAHKAN GAMBAR PADA VISUAL STUDIO CODE DENGAN
MEMANFAATKAN COLUMN DAN BARIS**

MOBILE PROGRAMMING

LAPORAN UTS



**Dosen Pengampu
Slamet Triyanto, S.T**

Disusun Oleh:

**NOVIA ARFITRI
202013008**

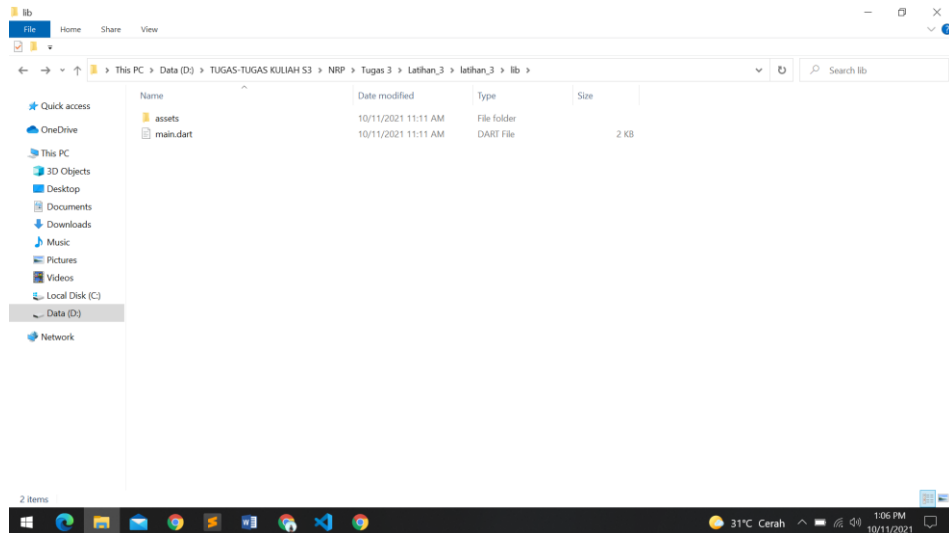
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK KAMPAR

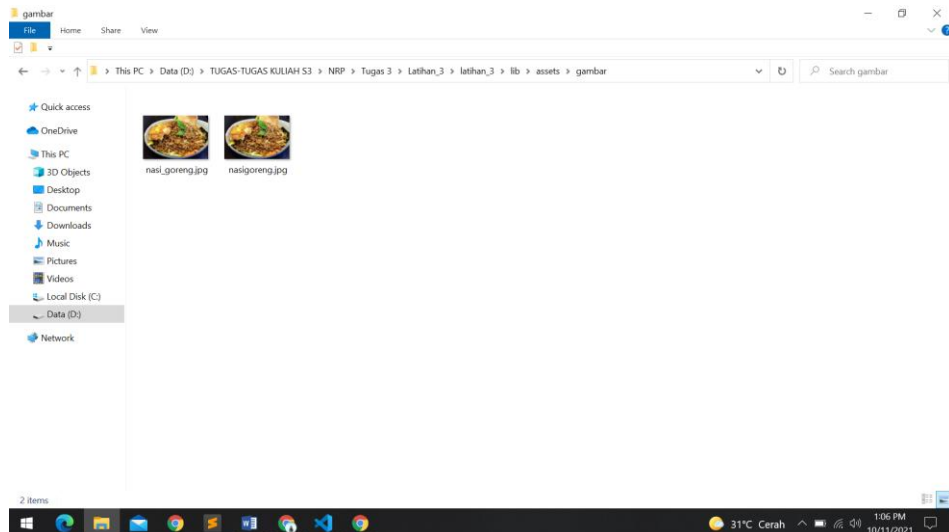
2021

A. Langkah Kerja

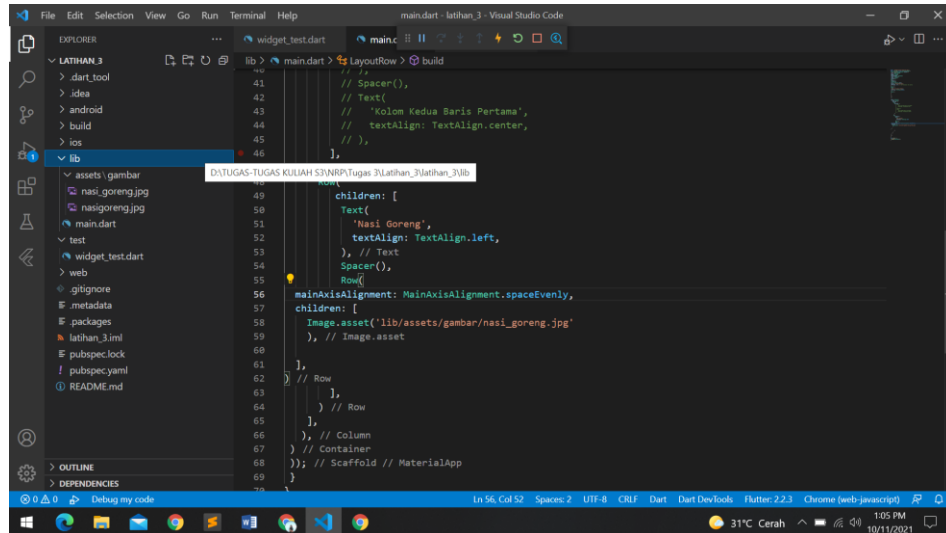
1. Buat folder baru dengan nama assets lalu masukkan kedalam file lib.



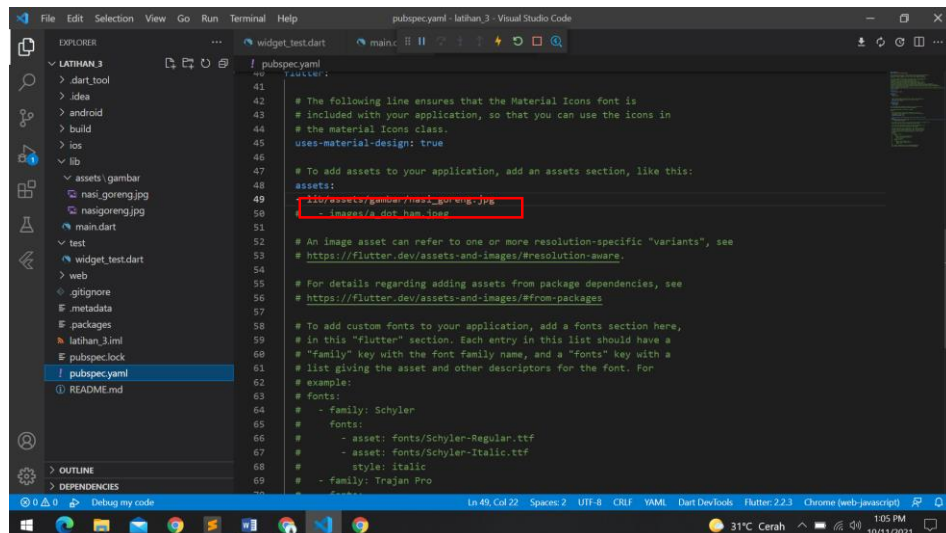
2. Kemudian buat folder baru didalam file assets yang sudah dibuat tadi dan tambahkan gambar didalamnya.



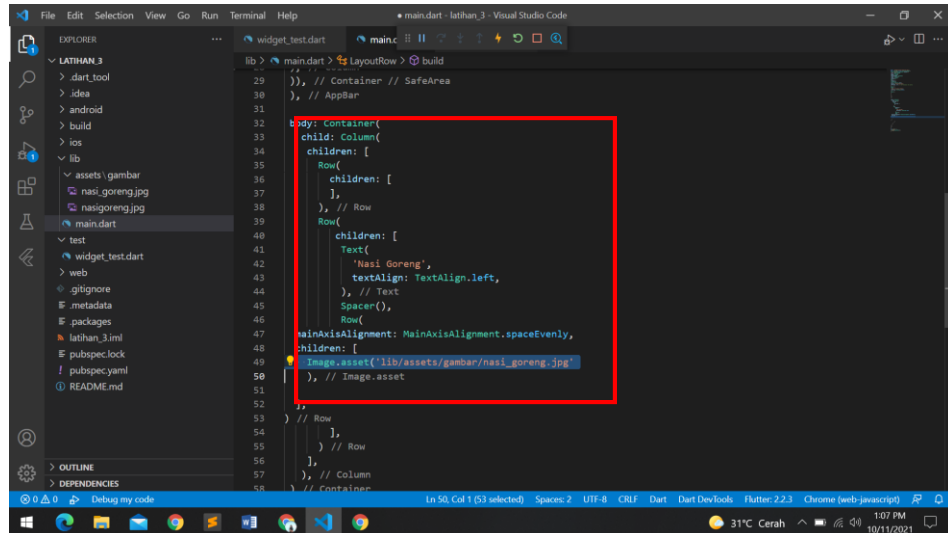
3. Selanjutnya buka aplikasi *Visual Studio Code*. Lalu buka *main.dart* untuk membuat source code.



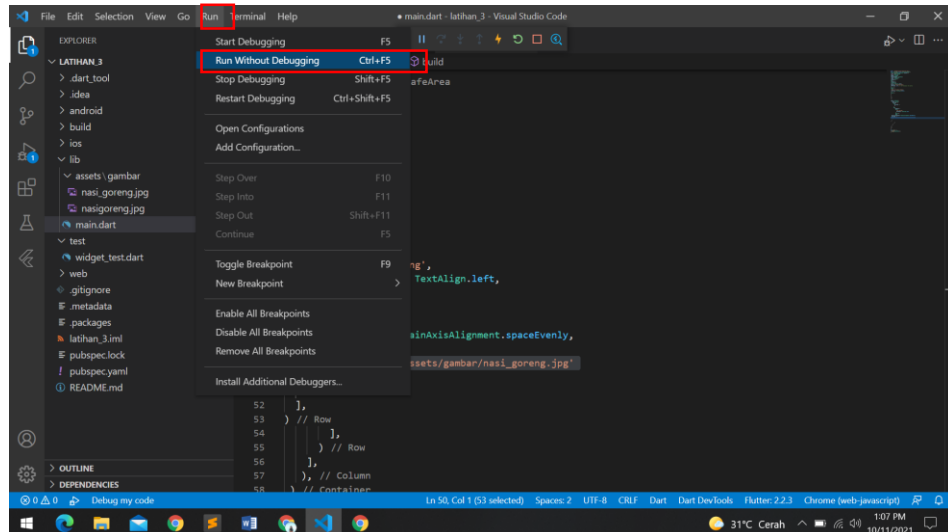
4. Selanjutnya registrasi gambar ke dalam file source code pubspec.yaml.



5. Kemudian tambahkan source code untuk menampilkan gambar dengan menggunakan *column* dan *row*.



6. Terlebih dahulu simpan codingan yang sudah siap. Kemudian jalankan codingan yang sudah dibuat dengan klik *Run = Run Without Debugging*.




```

Text('Kantin Politeknik Kampar',
textAlign: TextAlign.center,
),
Spacer()
],),),)),
body: Container(
child: Column(
children: [
Row(
children: [],
),
Row(
children: [
Text(
'Nasi Goreng',
textAlign: TextAlign.left,
),
Spacer(),
Row(
mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
children: [
Image.asset('lib/assets/gambar/nasi_goreng.jpg'),
],
)],), ),));
}}
void main() {
runApp(LayoutRow());
}

```