

Laporan Praktikum
Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek



Tugas 5. Pertemuan 6

Dosen Pengampu :

Willdan Aprizal Arifin, S.Pd., M.Kom.

Disusun Oleh :

(Novia Ramadhani)

(2305968)

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI KELAUTAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2024

Deskripsi mengenai Website yang telah dibuat

Disini saya membuat Website tentang Informasi Alat Selam menggunakan metode CRUD

1. Halaman pertama / Index.js

The screenshot shows a web browser window at localhost:3000. The page has a light blue background with a diver illustration. The title 'Daftar Alat Selam' is centered at the top. Below it is a table with 6 columns: ID, Nama Alat, Kategori, Kondisi, Stok, and Aksi. The table contains 5 rows of data. Below the table is a pink bar with the text 'Tambah Alat Baru'. Under this bar is a form with three input fields labeled 'Nama Alat', 'Kategori:', and 'Kondisi:'. The browser's taskbar at the bottom shows various application icons and the system clock at 0:10 on 15/10/2024.

ID	Nama Alat	Kategori	Kondisi	Stok	Aksi
1	Snorkel	XL	baik	5	Edit Hapus
2	Mask	M	rusak	5	Edit Hapus
3	Boots	L	rusak	2	Edit Hapus
4	Wetsuit	M	baik	5	Edit Hapus
5	Mask	S	baik	10	Edit Hapus

Tambah Alat Baru

NamaAlat:

Kategori:

Kondisi:

2. Jika kita menambahkan alat selam baru, maka akan tercatat/tersimpan pada table di atasnya

This screenshot shows the same web application after a new item has been added. The table now contains 6 rows of data. The 'Tambah Alat Baru' form is still present below the table, but it is currently empty. The rest of the page layout, including the background illustration and browser window, remains the same.

ID	Nama Alat	Kategori	Kondisi	Stok	Aksi
1	Snorkel	XL	baik	5	Edit Hapus
2	Mask	M	rusak	5	Edit Hapus
3	Boots	L	rusak	2	Edit Hapus
4	Wetsuit	M	baik	5	Edit Hapus
5	Mask	S	baik	10	Edit Hapus
6					

Tambah Alat Baru

NamaAlat:

Kategori:

Kondisi:

Stok:

3. Pada halaman selanjutnya (Edit.ejs) kita dapat mengubah nama, kategori, kondisi, dan stok yang ada pada halaman pertama dengan mengklik "Edit" dan dapat menghapus salah satu nama alat dengan mengklik "Hapus"

