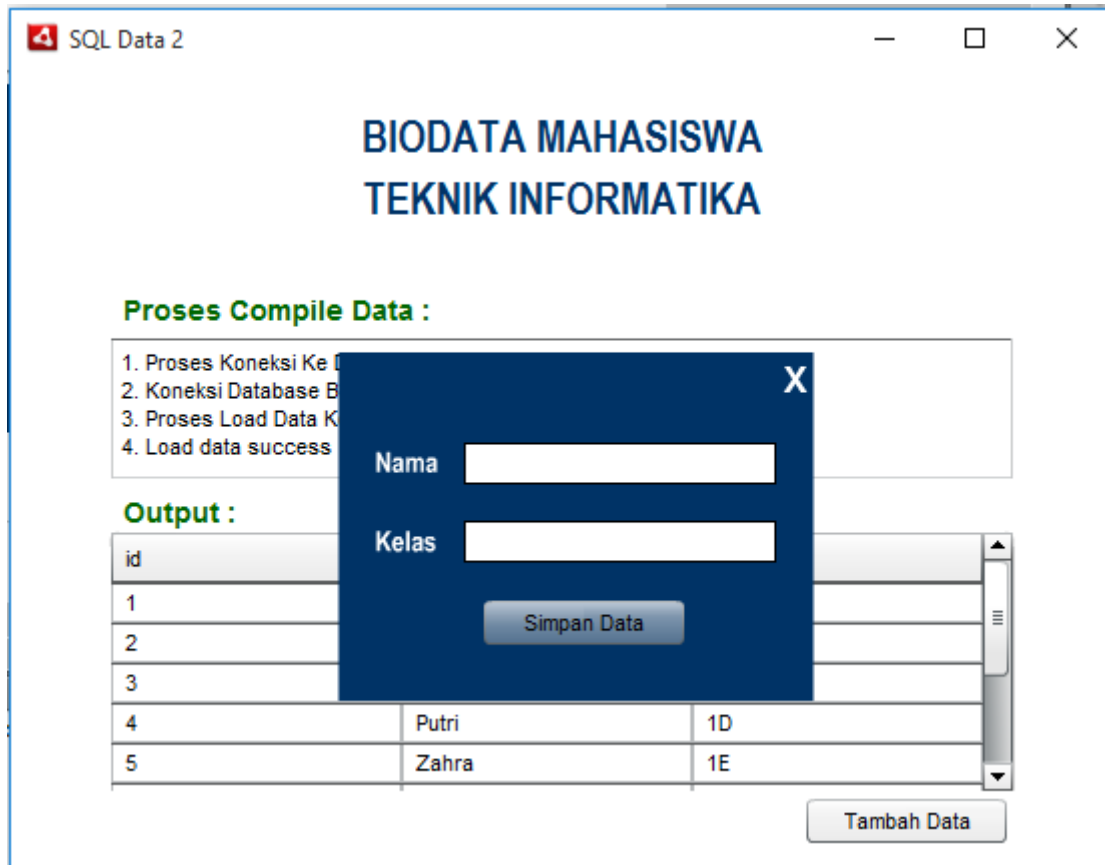


KOMPUTER ANIMASI

MULTIMEDIA DATABASE – CRUD SQLITE

(INSERT DATA)



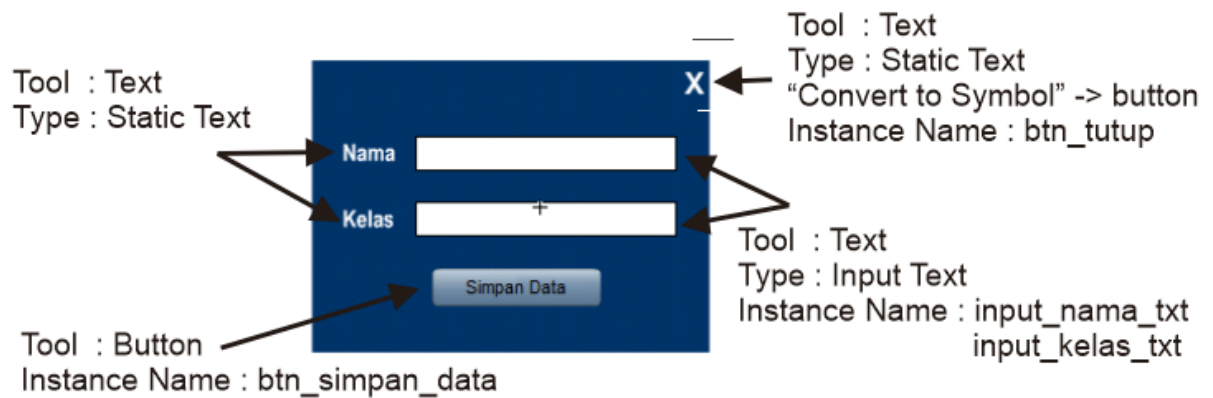
Tujuan Pembelajaran :

Mahasiswa dapat membuat sebuah aplikasi flash yang dapat menambahkan data kedalam database dengan memanfaatkan Database SQL dan SQLite

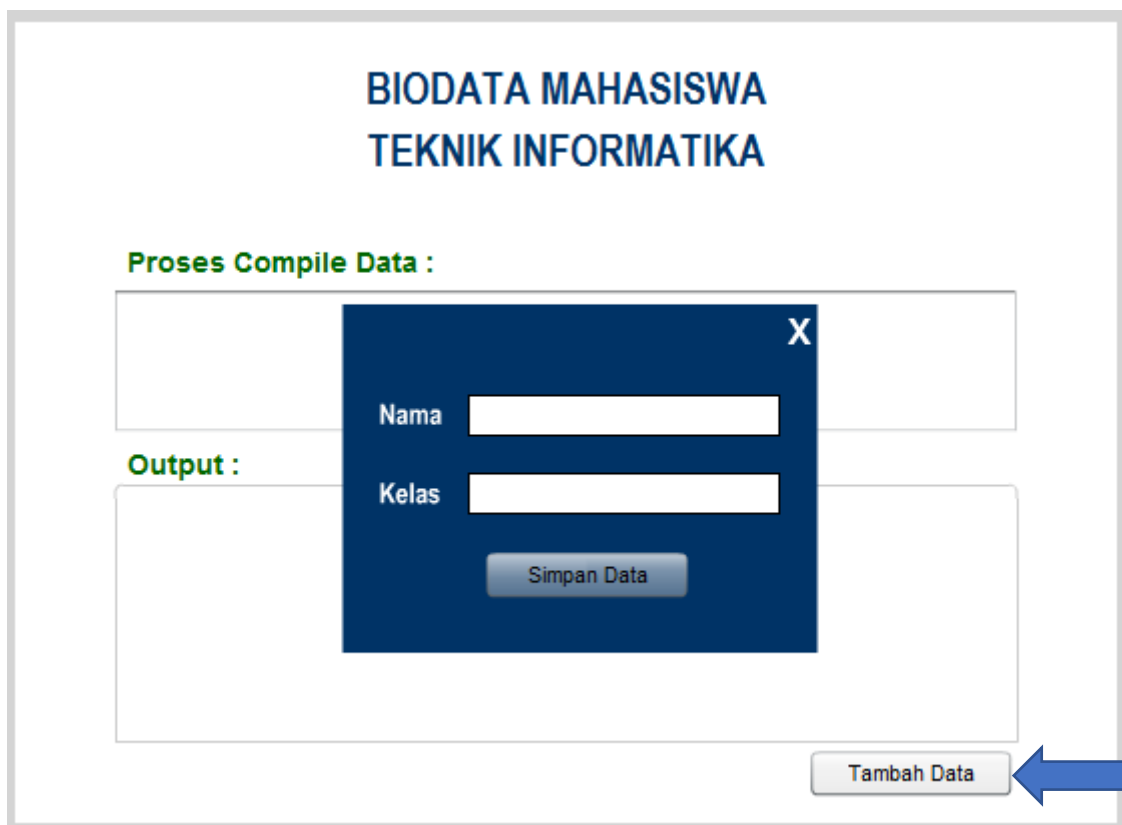
- ❖ **Project ini melanjutkan dari project minggu sebelumnya.** (pastikan project minggu sebelum ini berjalan dengan baik)
- ❖ Database yang digunakan dalam modul ini menggunakan SQLite (biodata.db). Untuk proses perancangan databasenya tidak saya sertakan di modul ini. Silahkan download biodata.db pada elearning
- ❖ Action script yang digunakan adalah **actionsript3.0** dan target dalam modul materi kali ini adalah **AIR 3.2 for Desktop**
- ❖ Pada modul ini akan membahas bagaimana cara **menambahkan** data kedalam database SQLite ke dalam Aplikasi Flash.

Step dalam Perancangan Aplikasi

- Di dalam library tambahkan sebuah symbol -> movie clip dan beri nama "Form", kemudian Edit movie clip yang baru dibuat, atur seperti pada gambar berikut.



- Kemudian drag movie clip (Form) kedalam Stage dan atur instance name untuk Form yang dimasukan "**form_tambah_data**",
- Tambahkan 1 button kedalam stage atur instance name : **btn_tambah_data**



- Atur perintah pada layer action untuk Set visibiliti Form dan perintah untuk menampilkan Form jika button tambah data diklik

```
//-----//
var smt:SQLStatement;
var koneksi:SQLConnection = new SQLConnection();

open_database();
//-----//
form_tambah_data.visible = false;
btn_tambah_data.addEventListener(MouseEvent.CLICK, function()
    {form_tambah_data.visible = true;});
form_tambah_data.btn_tutup.addEventListener(MouseEvent.CLICK, function()
    {form_tambah_data.visible = false;});
form_tambah_data.btn_simpan_data.addEventListener(MouseEvent.CLICK, insert);
//-----//
```

- tambahkan perintah pada layer action untuk memasukan data kedalam database jika button simpan data diklik (*function insert*)

```
function insert (e:MouseEvent):void{
    var insertSmt : SQLStatement = new SQLStatement();
    insertSmt.sqlConnection = koneksi;

    var sql :String = "INSERT INTO mahasiswa(nama, kelas)"
    + "VALUES ('"+form_tambah_data.input_nama_txt.text+"','"
    +form_tambah_data.input_kelas_txt.text+"')";

    insertSmt.text = sql;

    insertSmt.addEventListener(SQLEvent.RESULT, function() {
        form_tambah_data.visible =false;
        ambil_data();
    });
    insertSmt.addEventListener(SQLErrorEvent.ERROR, ambil_data_gagal);

    insertSmt.execute();
}
```

- Jalankan aplikasi dan test apakah proses tambah data berhasil.
- Upload File hasil yang telah berhasil di course praktikum

.
.
.

- Next Chapter ... Update data

Terima Kasih