

Mrežno i distribuirano programiranje

1. **(60)** Napraviti klijent server aplikaciju koja omogućava rezervisanje autobuskih karata. Svi podaci se čuvaju na serverskoj strani, serijalizovani u Kryo formatu. Server ima sljedeće opcije:
 - a. dobijanje spiska autobuskih linija,
 - b. dobijanje termina polazaka za određenu liniju,
 - c. rezervisanje termina pri čemu se šalje broj karata koje korisnik želi da rezerviše, ime i prezime putnika.

Serverska aplikacija treba da radi konstantno od pokretanja do gašenja koje se obavlja preko komandne linije. Administrator osim opcije gašenja ima mogućnost da pregleda sve trenutno povezane klijente pri čemu se prikazuje njihova IP adresa, port, vrijeme kada su se povezali na server i vrijeme trajanja te sesije. Administratorske opcije moraju biti dostupne u bilo kom trenutku rada servera.

Osim toga, server mora da se automatski prilagodi promjeni konfiguracije koja se čuva u *properties* fajlu. Svaka izmjena tog fajla se registruje i server se nakon toga po potrebi programski *restart*-uje. U *properties* fajlu se čuvaju broj porta na kojem server radi i putanje do skladišta podataka.

2. (40) Servis <http://ergast.com/api/f1/2019/driverStandings.json> vraća statistiku vozača formule 1 za određenu sezonu. Potrebno je napraviti jednostavnu aplikaciju u kojoj korisnici unose sezonu, a zatim se sa servisa dobiju podaci za tu sezonu. Potrebno prikazati na konzoli ime, prezime, bodovi i ime konstruktora (tima) za kojeg je vozač vozio te sezone, prvih 10 vozača.

Vrijeme rada: 180 minuta