

Software Developer 김우성

About me

자동화와 효율적으로 일하는 것에 흥미가 많은 개발자입니다. 사람들의 시간을 아껴주는 소프트웨어를 만드는 것을 좋아하며 기술의 내부적인 동작원리에 관심이 많습니다

☎ Phone: 010-9630-4595

✉ Email: magnolia0840@gmail.com

💻 Github: <https://github.com/novice0840>



Education

아주대학교

2019.03 ~ 2025.08

- 소프트웨어융합대학 사이버보안학과
- 자료구조, 운영체제, 네트워크, 컴퓨터구조, 알고리즘 등 컴퓨터공학과에서 배우는 핵심 Computer Science 과목들을 수강
- 학점 3.6 / 4.5

우아한테크코스 프론트엔드 코스

2024.02 ~ 2024.11

- 우아한형제들에서 진행하는 소프트웨어 엔지니어 양성 교육
- HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React 등 프론트엔드 분야에서 사용되는 다양한 기술들을 교육

Skills

Frontend

- HTML, CSS, JavaScript, TypeScript
- React, Next.js, Webpack, Jest, Babel
- Tanstack-query, Recoil

Backend

- Express.js, Nest.js, TypeORM, Prisma
- MySQL, AWS, Github Actions

Tool

- Slack, Notion
- Git, Github
- Google Analytics, Sentry

Certificate

- 정보처리기사 2023.11.15
- SQLD 2023.12.15

Language

- 영어 OPIC IM2 2024.01.19
- 일본어 JLPT N1 150/180 2023.01.15

Career

넛지헬스케어 프론트엔드 팀 인턴

2025.03.11 ~ 2025.06.10



What I did

- 이용자들을 관리하기 위한 내부 CMS의 프론트엔드 파트를 개발

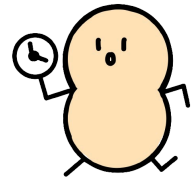
CMS의 특성상 navigation이나 Tab이 많은데 이러한 UI들을 react의 상태가 아닌 URL parameter로 관리하여 새로고침을 하더라도 이전의 UI와 완전히 같은 화면을 볼 수 있도록 구현하였습니다.

- 별도의 2개의 서비스의 유저 토큰 값 공유 로직 구현

새롭게 출시하는 서비스(Next.js)에서 기존에 레거시 프로젝트(PHP)에 있는 기능을 사용할 수 있도록 root domain이 같은 두 서비스를 출시하여 쿠키를 통해 유저 토큰을 공유하며 2개의 서비스를 이용하지만 유저는 마치 하나의 서비스를 이용하는 것처럼 만들었습니다.

Projects

팀 프로젝트 - 땅콩



- 심심풀이 땅콩처럼 가벼운 주제로 친구들과 즐기는 단체 대화 주제 제공 웹 서비스 2024.06 ~ 2025.01
- Frontend 3명, Backend 4명, 프론트엔드 파트 담당
- Tech Stack: TypeScript, React, Webpack, Babel, Tanstack query, Emotion, Recoil, Jest, Github Actions, AWS
- [배포 링크](#), [깃허브 링크](#)

What I did

- Husky를 사용한 팀 commit convention 자동화

문제: 팀에서 정한 Git 규칙이 여러 개 있다 보니, 실수로 컨벤션을 지키지 않는 휴먼 에러가 자주 발생하였습니다.

결과: 이를 방지하기 위해 Husky를 이용해 일부 규칙을 자동화하고, 커밋 메시지가 컨벤션에 맞지 않는 경우 에러를 발생시켜 커밋되지 않도록 구현하였습니다. [파일링크](#)

- HTTP Polling 방식으로 유저 간 화면 연동 기능 구현

문제: 실시간으로 게임을 진행해야 했기 때문에 유저들 간의 화면연동이 필요했습니다.

결과: 그래서 HTTP Polling 방식으로 1초마다 네트워크 요청을 보내 다음 단계로 넘어가는 flag 값을 응답 받아 다음 화면으로 이동하는 형태로 구현하였습니다. [PR 링크](#)

- 진행 상황 알림 Discord 봇 제작

문제: 교육 프로그램이 종료되면서 4개월간 대면으로 진행되었던 프로젝트가 비대면으로 전환되며, 팀원들끼리 만날 기회가 줄어들었습니다.

결과: 이에 따라 서로의 진행 상황을 상시 공유하는 것이 어려울 것이라 판단하여, GitHub Actions와 Discord Webhook을 활용해 하루 동안 올라온 커밋을 요약하여 알림을 보내주는 알림 봇을 구현하였습니다. [PR 링크](#)

- Eslint Custom Plugin 개발

문제: 팀 코드 컨벤션 중 기존의 eslint 규칙들로는 검사가 안되는 것들이 있었습니다.

결과: ESLint로 검사가 안되기 때문에 휴먼 에러가 발생해도 확인하기 어렵다고 판단하여 팀에서 사용중인 코드 스타일을 기반으로 eslint custom rule을 직접 만들어 코드의 일관성을 높였습니다.

총 6개의 custom rule 개발 [PR 링크](#)

개인 프로젝트 - Word Memory



- 외국어 단어 암기 서비스: 기존에 있는 단어 암기 서비스들은 단어의 갯수가 부족하고 부분 무료인 경우가 많아 직접 만들게 되었습니다.
2024.12 ~ 2025.07
- Tech Stack: Vite, React, TypeScript, Tailwind CSS, shadcn/ui, Turbo, Vercel
- [깃허브 링크](#), [일본어](#), [중국어](#), [영어](#), [프랑스어](#)

What I did

- **Monorepo** 구축

문제: 각 언어별로 app을 만들어 각각 구축하고 있는 상황이었었는데 언어만 다를 뿐 같은 기획의 서비스였기 때문에 공통되는 부분들이 많았습니다.

결과: Vercel에서 만든 Turbo라는 서비스를 사용해 monorepo를 도입하여 공통 로직과 공통 UI를 분리하고 각 app에서 단어 리스트와 공통 코드를 가져오는 형태로 변경하여 관리를 용이하게 하였습니다.

- 더블클릭을 막기 위한 React18의 **flushAsync** 도입

문제: 더블클릭을 막기 위해 처음에 시도했던 방법은 처음 버튼을 클릭하면 flag를 활성화하고 onClick 함수가 끝난 이후에 다시 flag를 해제하는 방법으로 구현했습니다. 문제는 flag를 React의 setState를 사용하여 상태를 변경해주었는데 React는 기본적으로 상태를 동기적으로 즉시 변경하는 것이 아니라 상태들을 모아두었다가 한 번에 변경하는 Batch 방식을 사용합니다. 그렇기에 기존 방식도 동작하는 것처럼 보이나 완전하지 않다는 문제가 있었습니다.

실제로 cypress의 doubleclick 함수를 사용하여 E2E 테스트를 해 본 결과 두 번째 클릭이 막히지 않고 함수가 2번 실행되는 것을 확인할 수 있었습니다.

결과: 그래서 React18에서 추가된 React의 상태 변경을 비동기가 아닌 동기적으로 변경해주는 API인 flushAsync를 사용하여 완전하게 더블클릭을 막을 수 있었습니다.

[PR 링크](#)

- 예문 읽기 기능의 종료 시점을 감지하기 위해 **Promise** 사용

문제: 외국어 예문을 읽기 위해 JavaScript에서 제공하는 SpeechSynthesisUtterance 객체의 speak 함수를 사용하고 있었습니다. 문제는 speak 함수는 비동기적으로 동작하지만 Promise를 반환하지 않아, speak 함수의 종료 시점을 감지하는 것이 어려운 상황이었습니다.

결과: speak 함수가 종료되고 나면 SpeechSynthesisUtterance 객체의 onend 속성이 실행되기 때문에 해당 객체를 이용하는 코드 전체를 Promise를 반환하도록 변경하고 onend 속성의 callback 내부에서 Promise resolve를 함으로써 외부에서도 speak함수의 종료 시점을 감지할 수 있게 되었습니다.

PR 링크

개인 프로젝트 - 웹툰 마니아

- 여러 웹툰 사이트에 흩어져있는 웹툰들을 모아 한 눈에 볼 수 있는 웹툰 리뷰 서비스 2023.07 ~ 2023.12
- Frontend Teck Stack: TypeScript, React, Next.js, Tailwind CSS, Tanstack-query, Vercel
- Backend Teck Stack: Nest.js, TypeORM, MySQL, GCP
- 깃허브 링크



What I did

- UI 퍼블리싱 및 API 연동
- DB 및 API 설계
- 공통 API Response를 만들어 개발 효율 향상
- SSR을 도입하여 FCP 향상
- CI/CD 구축

Open Source

Tanstack-query

- SPA 프레임워크에서 서버 상태를 효율적으로 관리하고 동기화하는데 사용되는 라이브러리
- 처음에는 문서의 오타 수정에 기여하는 것을 시작으로 README에 테스트 가이드 작성, 중복 함수의 제거, 코드 가독성 향상, 배열이 아닌 집합을 사용한 성능 향상 등의 기여를 하였습니다.
- 총 10개 PR merge: [링크](#)



Toss slash

- Toss에서 만든 라이브러리로 프론트엔드 개발 시 필요한 다양한 유틸 함수를 모아둔 라이브러리
- 한글을 masking하는 함수의 정규표현식 범위가 잘못된 것을 확인하여 버그 수정 후 PR을 제출하였습니다.
- 총 1개 PR merge: [링크](#)

