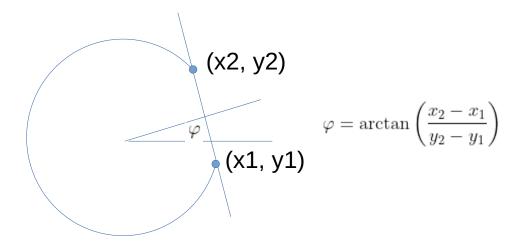
2. [Normal] Реализовать функцию определения ориентации буквы "С". На вход подается бинарное изображение 25х25 пикселей. Примеры:



Решение.

Заметим что буква "С" представляет собой часть окружности, и имеет концевые точки. Алгоритм определения ориентации состоит в определении концевых точек (x1, y1) и (x2, y2), после этого ориентация находится правильным применением обратной тригонометрической функции arctan.

Нахождение концевых точек: для каждой белой точки X на изображении 25х25 пикселей, подсчитываем ее ранг R следующим образом: суммируем значения цвета точек, находящихся в ближайшем окружении точки X (всего таких соседей будет 8). Ясно, что в случае концевых точек ранг R будет минимальным (меньше, чем у неконцевых точек). Таким образом, подсчитав ранг 23х23 = 529 точек (23 = 25 - 2, исключаем граничные точки), мы получим табличку из троек (х, у, R). Выбрав две тройки у которых ранги R самые маленькие, мы получим пару концевых точек (х1, у1) и (х2, у2).

Замечание: для ускорения работы можно и не сохранять тройки (x, y, R) в табличку, а просто сохранять (через обновление) тройку (x, y, R) с меньшим рангом меньше ранее найденые. Т.е., например, если мы уже ранее нашли тройки (x1, y1, R1), (x2, y2, R2), где R1<R2, и мы нашли новую тройку (x, y, R), то сохраняем ее вместо (x2, y2, R2): (x2, y2, R2) = (x, y, R).

Максимальное число операций: 23*23*8 = 4232.

3. [Hard] Реализовать функцию определения ориентации буквы "Т". На вход подается бинарное изображение 25х25 пикселей. Примеры:



Решение.

Заметим что буква "Т" имеет 3 концевые точки. Алгоритм определения ориентации состоит в следующем:

- 1. Определяем концевые точки (x1, y1), (x2, y2), и (x3, y3) (Нахождение концевых точек производится так же, как и в решении задачи 2).
- 2. Вычисляем расстояния между этими точками:

d12=dist ((x1, y1), (x2, y2))

d13=dist ((x1, y1), (x3, y3))

d23=dist ((x2, y2), (x3, y3))

3. Находим наименьшее из растояний d12, d13, d23. Допустим это d12. Тогда точки (x1, y1) и (x2, y2) соотвествуют верхней горизонтальной линии буквы "T". Ориентация буквы "T" находится через угол угол поворота треугольника ((x1, y1), (x2, y2), (x3, y3)) относительно положения, когда отрезок ((x1, y1), (x2, y2)) горизонтален.

