

Программная часть

Вам дана папка `pulpino_edu`. В папке `tmp` находится готовый проект Vivado, с которым вы можете начать работать. Вам необходимо добавить в проект ваш модуль-обертку вместе с кузнечиком, в соответствии с инструкцией в разделе “аппаратная часть”.

В папке `sw` находятся файлы, которые необходимы для сборки вашей программы. В подпапке `inc` находятся заголовочные файлы, связанные с системой на кристалле, в которую вы интегрируете ваш модуль. Можете игнорировать эти файлы, они подключаются без ваших действий. В этой папке вам будет необходимо разместить заголовочные файлы библиотеки вашего модуля.

Если вы хотите использовать в вашей библиотеке динамическое выделение памяти (использовать `malloc`), вам будет необходимо подключить заголовочный файл `tlsf_malloc.h`.

В подпапке `src` есть папка `startup` и несколько файлов с расширением `".c"`. Как и с заголовочными файлами, вы можете их игнорировать. Эти файлы содержат код для другой периферии СнК (таймеры, `gpio`), код обработчика прерываний, и код, предвещающий запуск основной программы.

В корне папки `sw` находится файл `Makefile`, который вам будет необходимо дописать после того, как вы добавите в папки `inc` и `src` вашу библиотеку, а так же напишите основную программу в отдельном файле папки `src`.

В основной программе вам необходимо выполнить шифрование посредством кузнечика, добавив в конец программы бесконечный цикл.

После того как вы все сделаете, вам будет необходимо запустить скрипт `compile.sh` из `bash`-терминала (на windows для этого используется программа `git bash`, если ее у вас нет — поставьте себе наконец `git`, вы же разработчики как-никак). Машина, на которой будет производиться запуск должна находиться в сети МИЭТ (компьютер либо подключен к `vpn`, либо находится в общажной сети).

Запускать `make` самостоятельно вам не нужно, поскольку у вас нет кросскомпилятора.

После выполнения скрипта `compile.sh`, в папке `sw` появятся два файла:

- `pulpino_data.dat`
- `pulpino_text.dat`

Аппаратная часть

Ниже будут перечислены файлы и необходимые изменения.

В листингах кода участки, которые необходимо изменить или дополнить, будут выделены **конкретным** цветом.

Файл: rtl/includes/apb_bus.sv

Увеличиваем **NB_MASTER** на 1 (было 9, стало 10).

```
15: `include "config.sv"
16:
17: // SOC PERIPHERALS APB BUS PARAMETRES
18: `define NB_MASTER 10
19:
20: // MASTER PORT TO CVP
21: `define UART_START_ADDR      32'h1A10_0000
```

Определяем **адресное пространство** устройства через **define**.

```
52: // MASTER PORT TO DEBUG
53: `define DEBUG_START_ADDR      32'h1A11_0000
54: `define DEBUG_END_ADDR       32'h1A11_7FFF
55:
56: // MASTER PORT TO CIPHER
57: `define CIPHER_START_ADDR     32'h1A11_8000
58: `define CIPHER_END_ADDR       32'h1A11_8FFF
59:
60: `define APB_ASSIGN_SLAVE(lhs, rhs) \
61:     assign lhs.paddr      = rhs.paddr; \
62:     assign lhs.pwdata     = rhs.pwdata; \
63:     assign lhs.pwrite     = rhs.pwrite; \
```

Файл: rtl/periph_bus_wrap.sv

Объявляем АРВ-шину устройства.

```
16:     parameter APB_DATA_WIDTH = 32
17: )
18: (
19:     input logic      clk_i,
20:     input logic      rst_ni,
21:
22:     APB_BUS.Slave     apb_slave,
23:
24:     APB_BUS.Master    uart_master,
25:     APB_BUS.Master    gpio_master,
26:     APB_BUS.Master    spi_master,
27:     APB_BUS.Master    timer_master,
28:     APB_BUS.Master    event_unit_master,
29:     APB_BUS.Master    i2c_master,
30:     APB_BUS.Master    fll_master,
31:     APB_BUS.Master    soc_ctrl_master,
32:     APB_BUS.Master    debug_master,
33:     APB_BUS.Master    cipher_master
34:
35: );
36:
37: localparam NB_MASTER      = `NB_MASTER;
```

Подключаем стартовый и конечный адрес устройства к шине.

```
90:     `APB_ASSIGN_MASTER(s_masters[8], debug_master);
91:     assign s_start_addr[8] = `DEBUG_START_ADDR;
92:     assign s_end_addr[8]   = `DEBUG_END_ADDR;
93:
94:     `APB_ASSIGN_MASTER(s_masters[9], cipher_master);
95:     assign s_start_addr[9] = `CIPHER_START_ADDR;
96:     assign s_end_addr[9]   = `CIPHER_END_ADDR;
```

Файл: rtl/peripherals.sv

Увеличиваем **APB_NUM_SLAVES** на 1 (было 8, стало 9).

```
100:     output logic      [31:0] boot_addr_o
101: );
102:
103: localparam APB_ADDR_WIDTH  = 32;
104: localparam APB_NUM_SLAVES  = 9;
105:
106: APB_BUS s_apb_bus();
107:
108: APB_BUS s_uart_bus();
```

Объявляем **APB-шину** устройства.

```
111: APB_BUS s_timer_bus();
112: APB_BUS s_event_unit_bus();
113: APB_BUS s_i2c_bus();
114: APB_BUS s_fll_bus();
115: APB_BUS s_soc_ctrl_bus();
116: APB_BUS s_debug_bus();
117: APB_BUS s_cipher_bus();
118:
119: logic [1:0] s_spim_event;
120: logic [3:0] timer_irq;
```

Подключаем шину к экземпляру модуля **periph_bus_wrap**.

```
226:     .spi_master      ( s_spi_bus      ),
227:     .timer_master    ( s_timer_bus    ),
228:     .event_unit_master ( s_event_unit_bus ),
229:     .i2c_master      ( s_i2c_bus      ),
230:     .fll_master      ( s_fll_bus      ),
231:     .soc_ctrl_master  ( s_soc_ctrl_bus ),
232:     .debug_master    ( s_debug_bus    ),
233:     .cipher_master    ( s_cipher_bus   )
234: );
```

Создаем экземпляр модуля.

```
517:     .per_master_add_o      ( debug.addr          ),
518:     .per_master_we_o       ( debug.we            ),
519:     .per_master_wdata_o    ( debug.wdata         ),
520:     .per_master_be_o       (                     ),
521:     .per_master_gnt_i      ( debug.gnt           ),
522:
523:     .per_master_r_valid_i  ( debug.rvalid         ),
524:     .per_master_r_opc_i    ( '0                  ),
525:     .per_master_r_rdata_i  ( debug.rdata         )
526: );
527:
528: kuznechik_cipher_apb_wrapper #(
529:     .APB_ADDR_SPACE_SIZE_BYTES(512)
530: )
531:     apb_cipher_i
532: (
533:     .pclk_i      ( clk_int[8]                    ),
534:     .presetn_i   ( rst_n                          ),
535:     .paddr_i     ( s_cipher_bus.paddr[31:0]      ),
536:     .psel_i      ( s_cipher_bus.psel             ),
537:     .penable_i   ( s_cipher_bus.penable          ),
538:     .pwrite_i    ( s_cipher_bus.pwrite           ),
539:     .pwwdata_i   ( s_cipher_bus.pwwdata          ),
540:     .pstrb_i     ( s_cipher_bus.pstrb            ),
541:     .pready_o    ( s_cipher_bus.pready           ),
542:     .prdata_o    ( s_cipher_bus.prdata           ),
543:     .pslverr_o   ( s_cipher_bus.pslverr          )
544: );
545:
546: endmodule
```